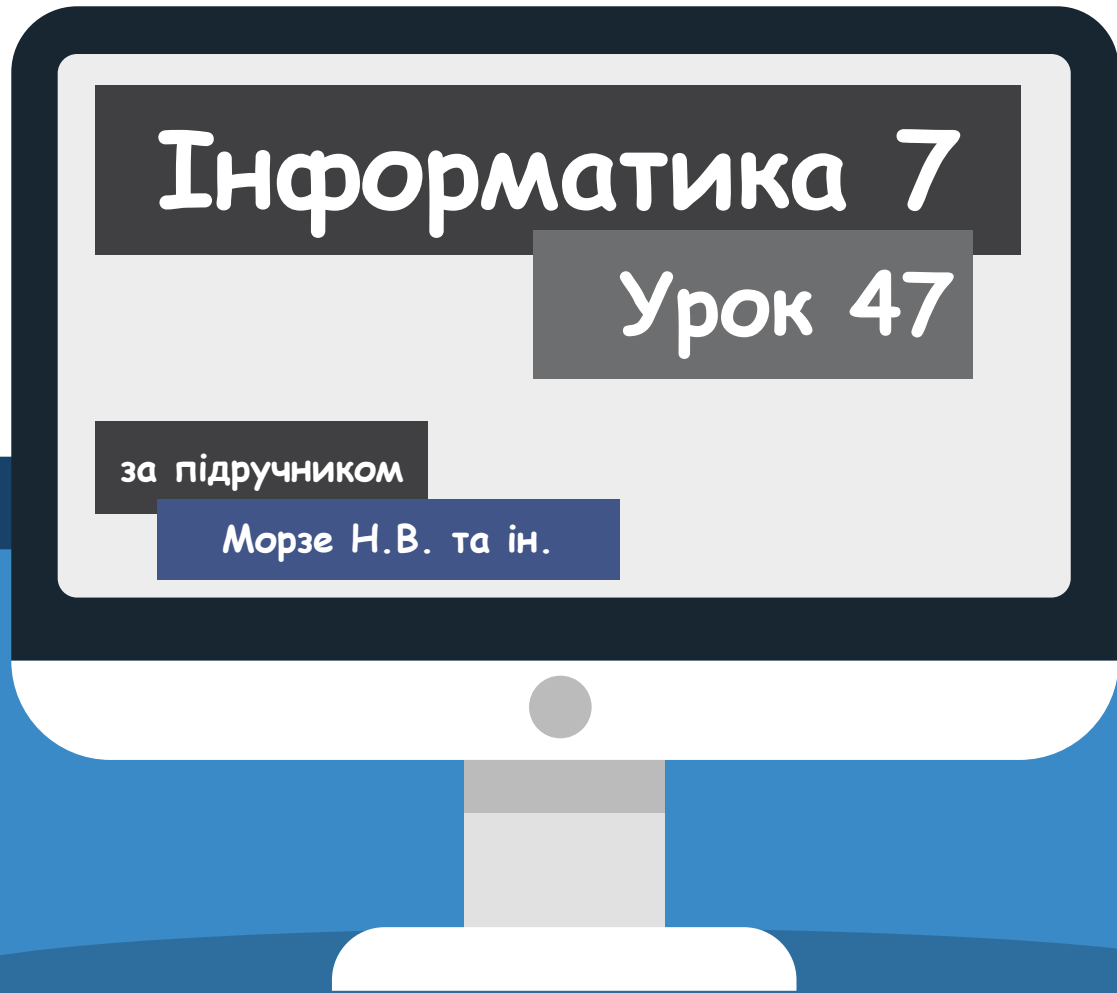


# Засоби графічного редактора



Нова українська школа



# Які зміни виконувати з векторними зображеннями?

*Як і за допомогою вбудованого векторного редактора в середовищі текстового процесора, який ми використовували у попередніх класах, для створеного зображення в середовищі **Inkscape** можна:*



**змінювати  
розміри**

**обернути  
його чи  
відобразити**

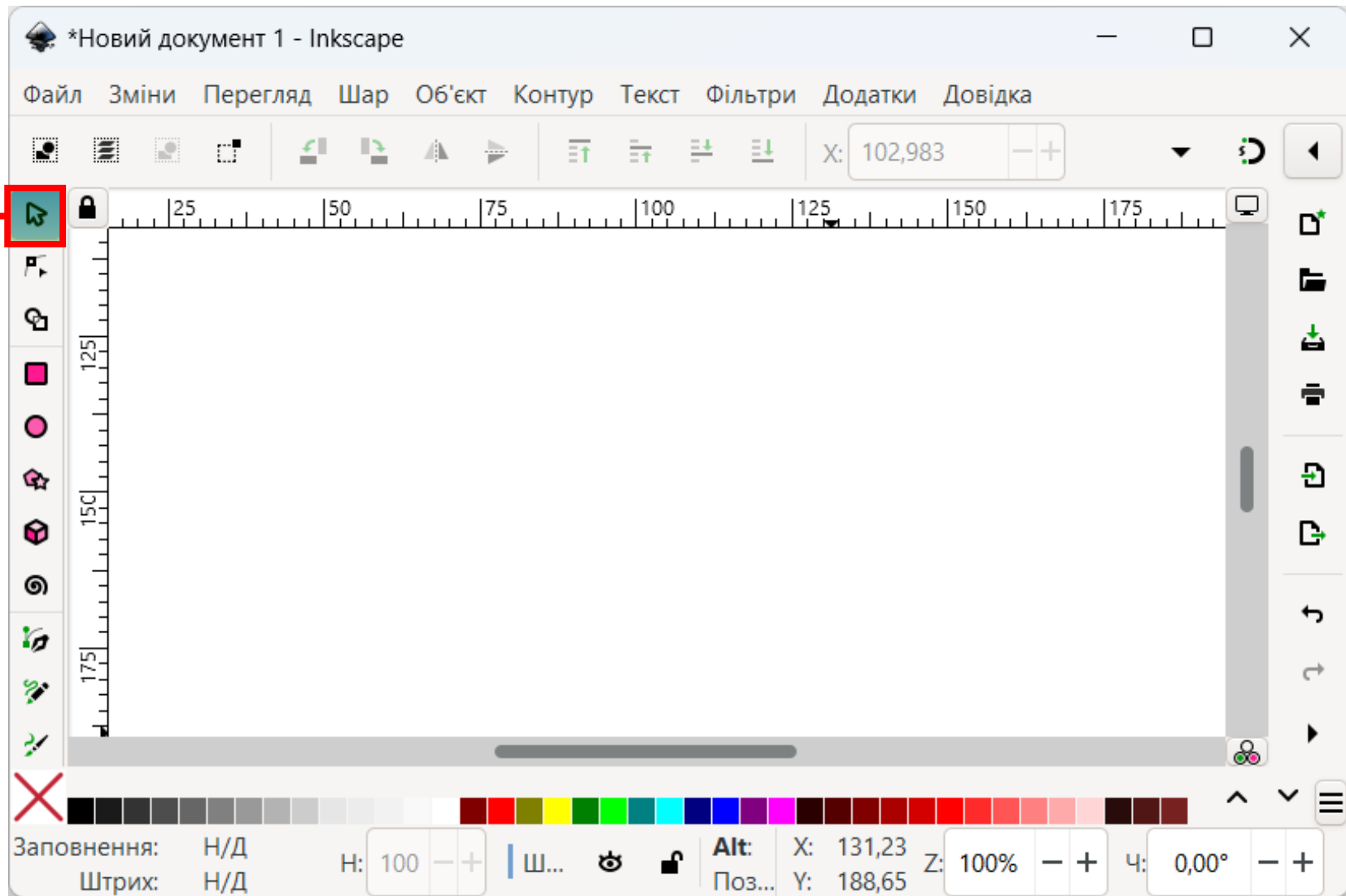
**нахилити**

**ЗМІНИТИ  
колір  
заливки чи  
контур  
тощо**

**Кілька об'єктів можна згрупувати в один об'єкт.**

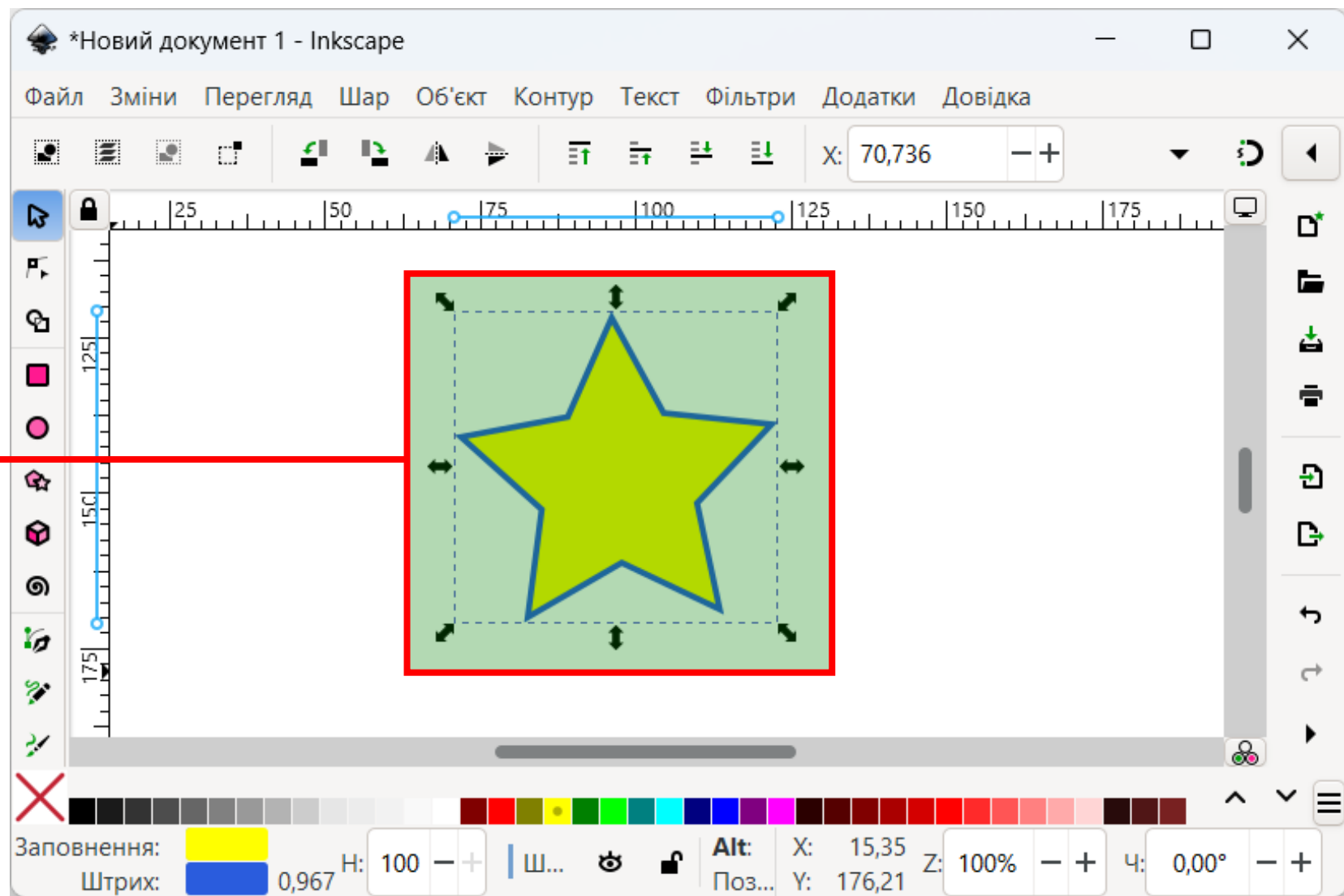
# Які зміни виконувати з векторними зображеннями?

**Щоб змінити розміри об'єкта, обернути чи нахилити його, слід спочатку виділити об'єкт за допомогою інструмента **Інструмент вибору**.**



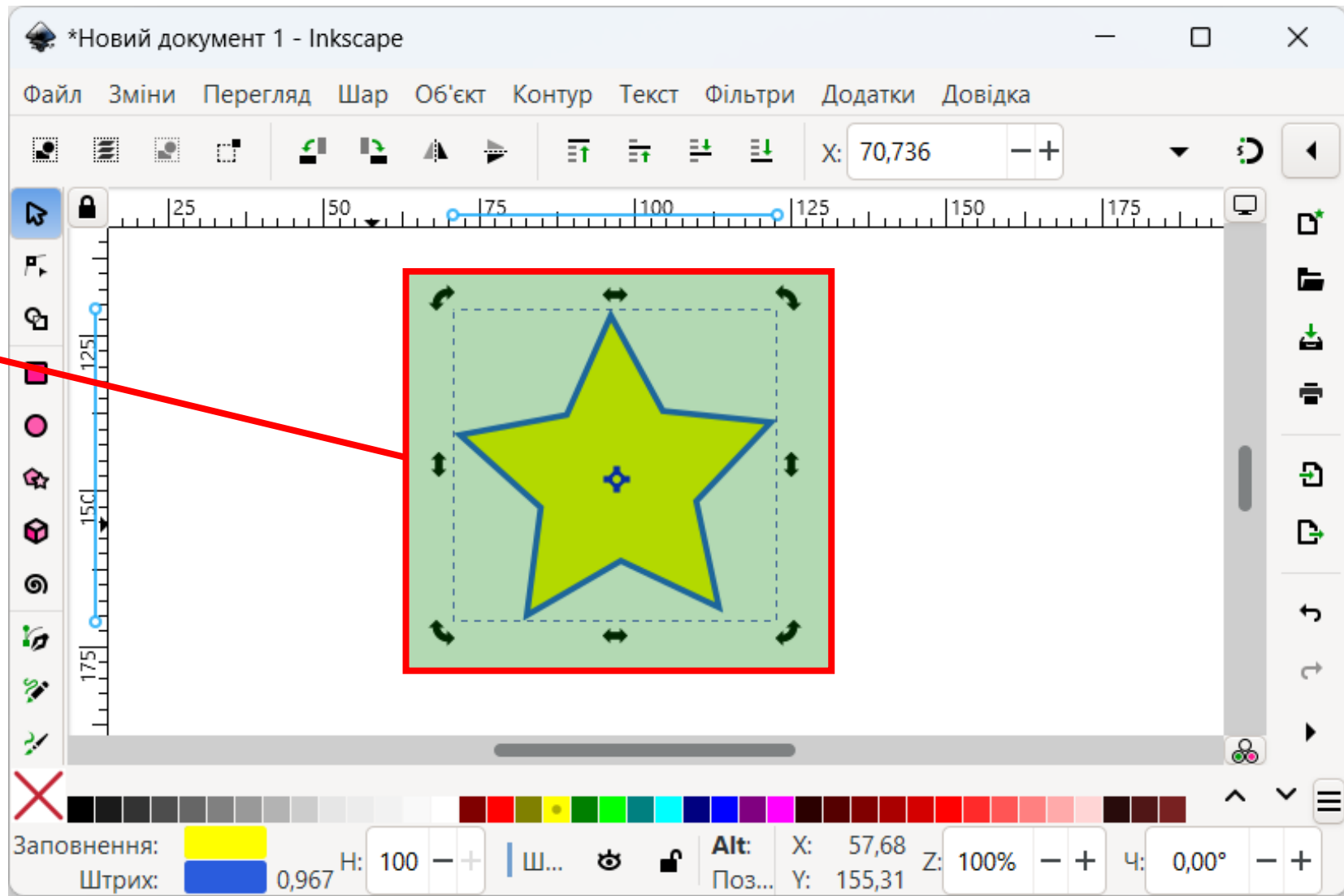
# Які зміни виконувати з векторними зображеннями?

**Після цього навколо об'єкта з'являються маркери зміни розмірів у вигляді стрілок, при протягуванні мишею за будь-який з них відбувається зменшення чи збільшення об'єкта.**



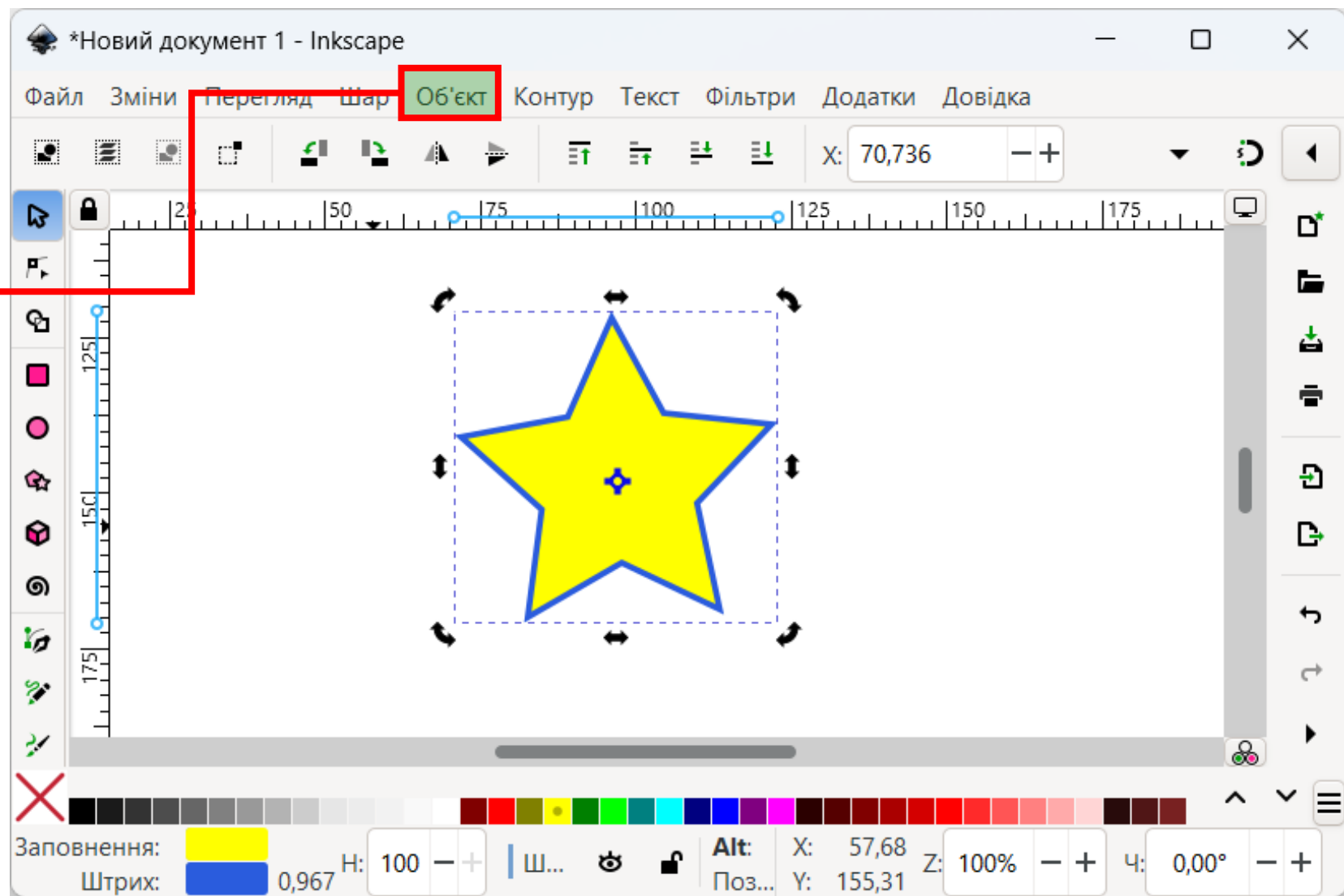
# Які зміни виконувати з векторними зображеннями?

*Якщо після цього ще раз клацнути мишею на об'єкті, маркери навколо нього набувають іншого вигляду і за їх допомогою можна обертати об'єкт або нахилити його.*



# Як змінювати значення властивостей об'єкта?

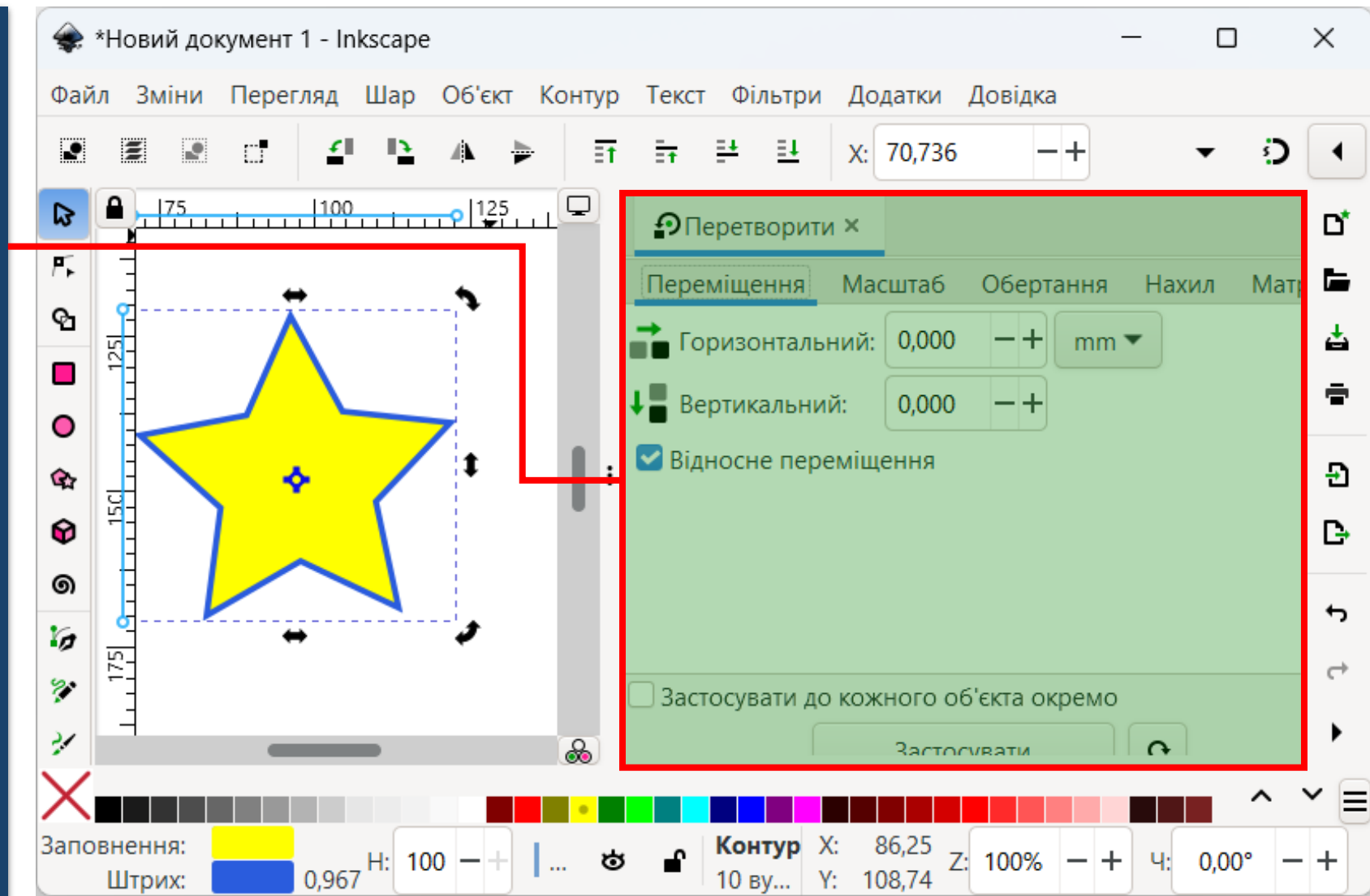
**Виконувати перетворення об'єкта можна також за допомогою вказівки меню **Об'єкт** ⇒ **Перетворити**.**



# Як змінювати значення властивостей об'єкта?

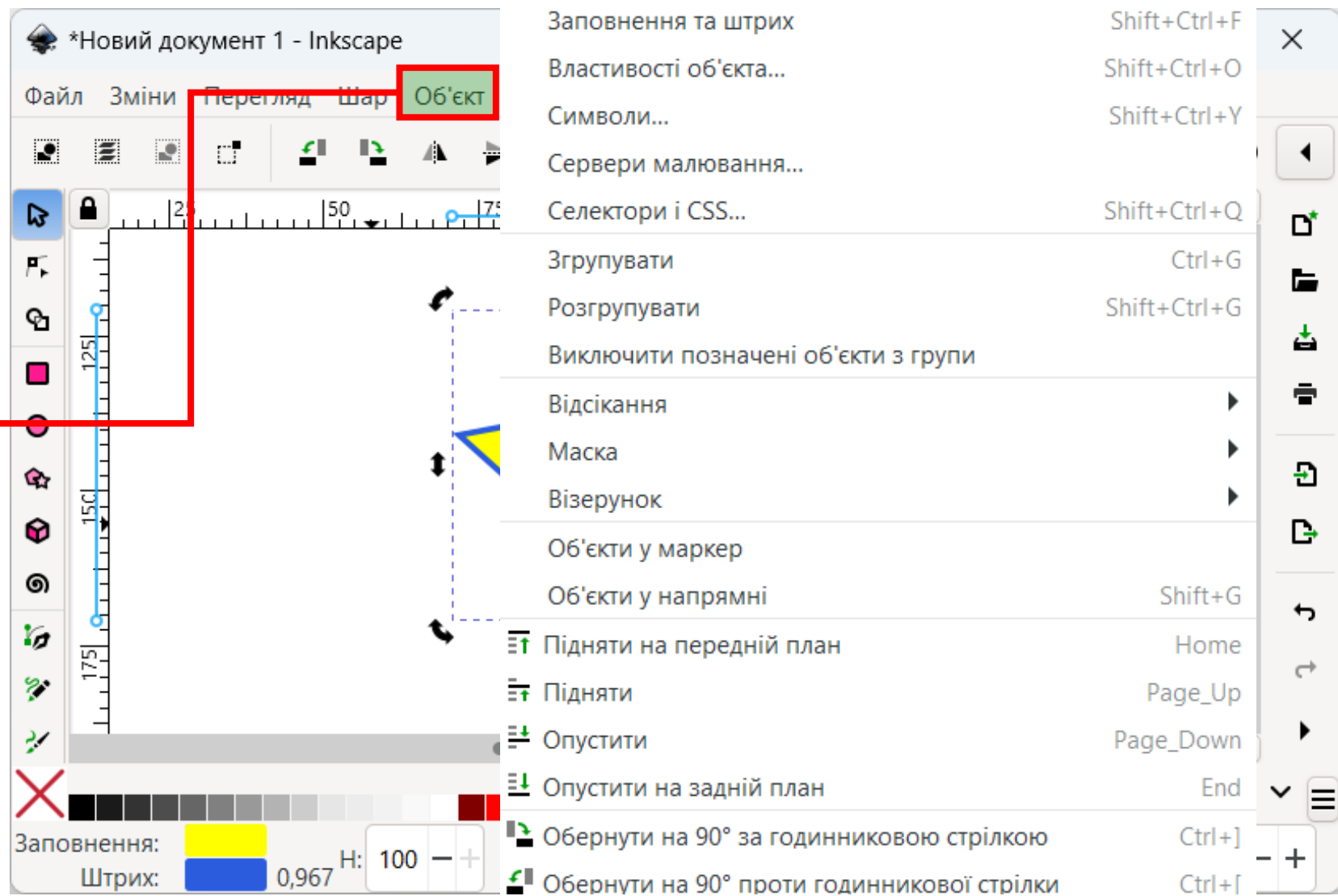
При цьому в правій частині вікна з'являється область завдань

**Перетворити**, на відповідних вкладках якої можна задавати параметри переміщення, зміни масштабу, обертання чи нахилу об'єкта.



# Як змінювати значення властивостей об'єкта?

**Вказівки меню**  
**Об'єкт**  
використовують і  
для зміни інших  
властивостей  
об'єктів. За їх  
допомогою можна  
змінювати порядок  
розміщення  
об'єктів, групувати  
кілька об'єктів в  
один,



# Як змінювати значення властивостей об'єкта?

**вирівнювати та  
компонувати  
об'єкти,  
виконувати  
обертання на кут  
90° чи  
віддзеркалювати  
об'єкт,  
налаштовувати  
колір та стиль  
заливки та контуру  
об'єкта тощо.**

The screenshot displays the Inkscape application window titled '\*Новий документ 1 - Inkscape'. The top menu bar includes 'Файл', 'Зміни', 'Перегляд', 'Шар', and 'Об'єкт'. The 'Об'єкт' menu is open, showing various options for object manipulation. A red box highlights the 'Об'єкт' menu item in the top bar. The menu options include: 'Заповнення та штрих' (Shift+Ctrl+F), 'Властивості об'єкта...' (Shift+Ctrl+O), 'Символи...' (Shift+Ctrl+Y), 'Сервери малювання...', 'Селектори і CSS...' (Shift+Ctrl+Q), 'Згрупувати' (Ctrl+G), 'Розгрупувати' (Shift+Ctrl+G), 'Виключити позначені об'єкти з групи', 'Відсікання', 'Маска', 'Візерунок', 'Об'єкти у маркер', 'Об'єкти у напрямні' (Shift+G), 'Підняти на передній план' (Home), 'Підняти' (Page\_Up), 'Опустити' (Page\_Down), 'Опустити на задній план' (End), 'Обернути на 90° за годинниковою стрілкою' (Ctrl+]), and 'Обернути на 90° проти годинникової стрілки' (Ctrl+[). The bottom status bar shows 'Заповнення: [yellow square]', 'Штрих: [blue square] 0,967', and 'Н: 100'. The main canvas shows a yellow triangle with a blue outline, and a red box highlights the 'Об'єкт' menu item in the top bar.

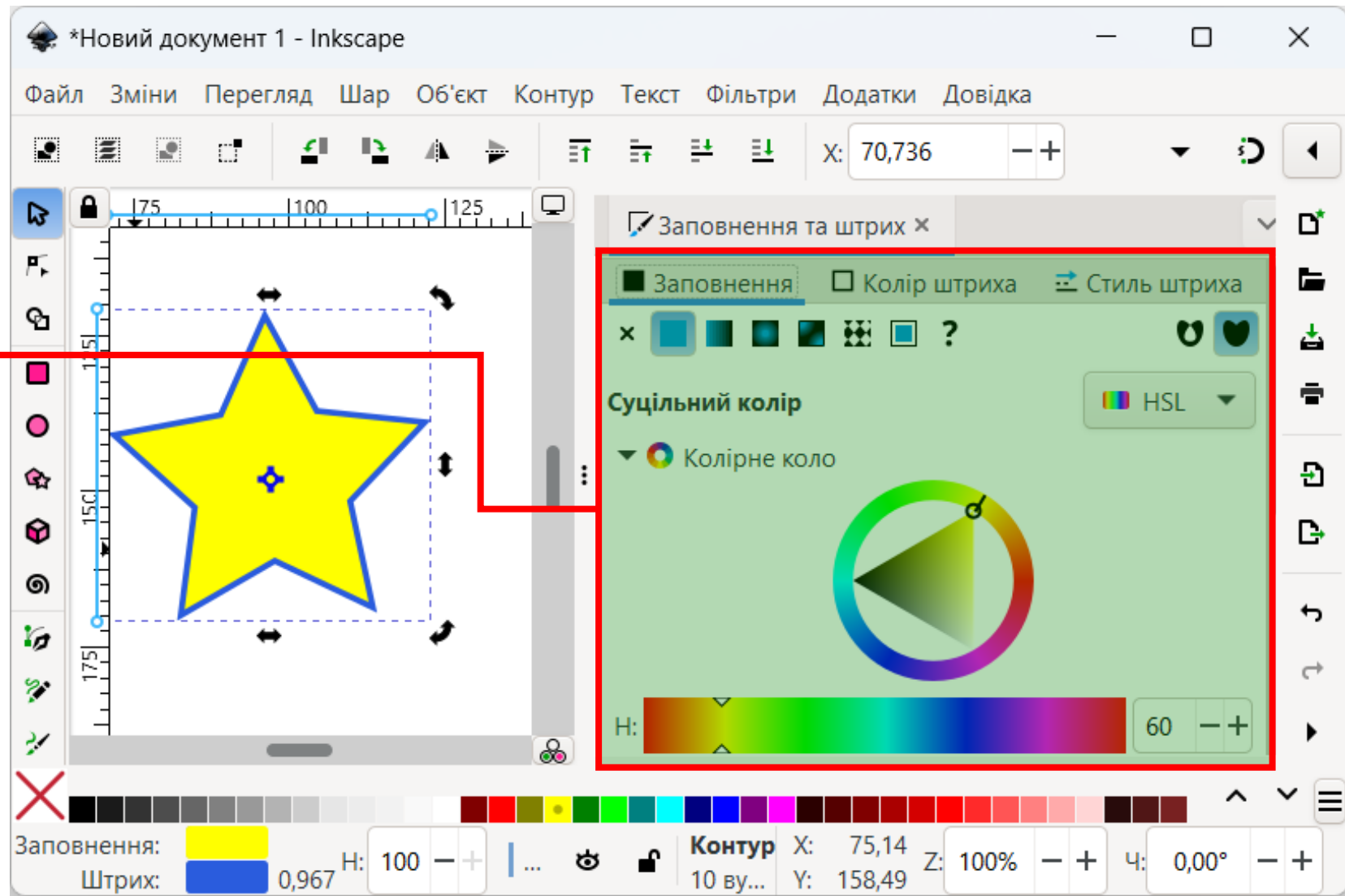
# Як змінювати колір та вигляд контуру об'єкта?

**Виконання  
вказівки  
Заповнення та  
штрих з меню  
Об'єкт** приводить  
до відображення в  
правій частині  
вікна однойменної  
області завдань.

The screenshot shows the Inkscape application window titled '\*Новий документ 1 - Inkscape'. The 'Object' menu is open, and the 'Fill and Stroke' dialog box is visible. The 'Object' menu item is highlighted with a red box. The 'Fill and Stroke' dialog box is also highlighted with a red box. The dialog box shows the 'Fill' color set to yellow and the 'Stroke' color set to blue. The stroke width is set to 0,967. The 'Fill and Stroke' dialog box is located in the bottom right corner of the application window. The 'Object' menu is located in the top right corner of the application window. The 'Object' menu items are: Заповнення та штрих (Shift+Ctrl+F), Властивості об'єкта... (Shift+Ctrl+O), Символи... (Shift+Ctrl+Y), Сервери малювання..., Селектори і CSS... (Shift+Ctrl+Q), Згрупувати (Ctrl+G), Розгрупувати (Shift+Ctrl+G), Виключити позначені об'єкти з групи, Відсікання, Маска, Візерунок, Об'єкти у маркер, Об'єкти у напрямні (Shift+G), Підняти на передній план (Home), Підняти (Page\_Up), Опустити (Page\_Down), Опустити на задній план (End), Обернути на 90° за годинниковою стрілкою (Ctrl+]), Обернути на 90° проти годинникової стрілки (Ctrl+[). The 'Fill and Stroke' dialog box shows: Заповнення: [yellow square], Штрих: [blue square] 0,967 Н: 100. The 'Object' menu is open, and the 'Fill and Stroke' dialog box is visible. The 'Object' menu item is highlighted with a red box. The 'Fill and Stroke' dialog box is also highlighted with a red box. The dialog box shows the 'Fill' color set to yellow and the 'Stroke' color set to blue. The stroke width is set to 0,967. The 'Fill and Stroke' dialog box is located in the bottom right corner of the application window. The 'Object' menu is located in the top right corner of the application window. The 'Object' menu items are: Заповнення та штрих (Shift+Ctrl+F), Властивості об'єкта... (Shift+Ctrl+O), Символи... (Shift+Ctrl+Y), Сервери малювання..., Селектори і CSS... (Shift+Ctrl+Q), Згрупувати (Ctrl+G), Розгрупувати (Shift+Ctrl+G), Виключити позначені об'єкти з групи, Відсікання, Маска, Візерунок, Об'єкти у маркер, Об'єкти у напрямні (Shift+G), Підняти на передній план (Home), Підняти (Page\_Up), Опустити (Page\_Down), Опустити на задній план (End), Обернути на 90° за годинниковою стрілкою (Ctrl+]), Обернути на 90° проти годинникової стрілки (Ctrl+[). The 'Fill and Stroke' dialog box shows: Заповнення: [yellow square], Штрих: [blue square] 0,967 Н: 100.

# Як змінювати колір та вигляд контуру об'єкта?

**За допомогою інструментів па вкладках **Заповнення, Колір штриха, Стиль штриха** змінюють відповідні властивості заливки та контура фігури.**



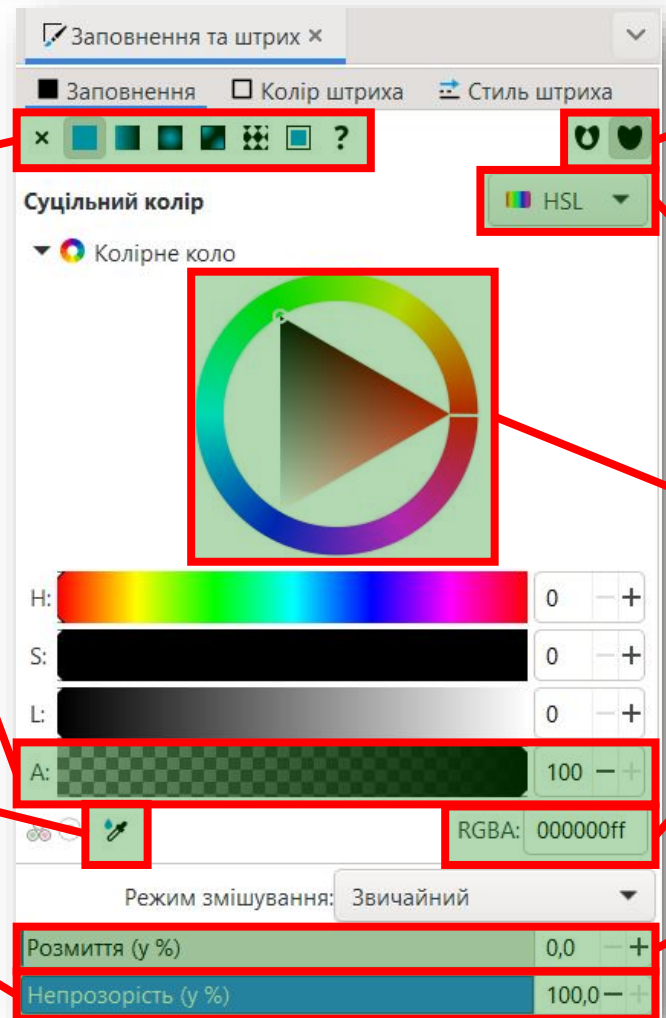
## Вікно Заповнення та штрих

Вибір способу заповнення складних об'єктів

Регулятор прозорості кольору

Піпетка для вибору кольору на зображенні

Регулятор прозорості об'єкта



Кнопки вибору типу заповнення

Перемикання способу вибору кольору


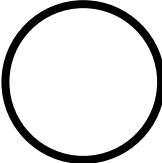

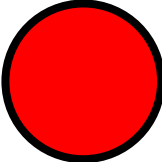

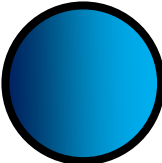

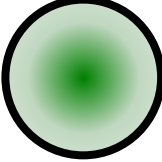

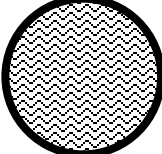
Колесо кольорів

Числовий код кольору

Регулятор розмиття об'єкта

# Як змінювати колір та вигляд контуру об'єкта?

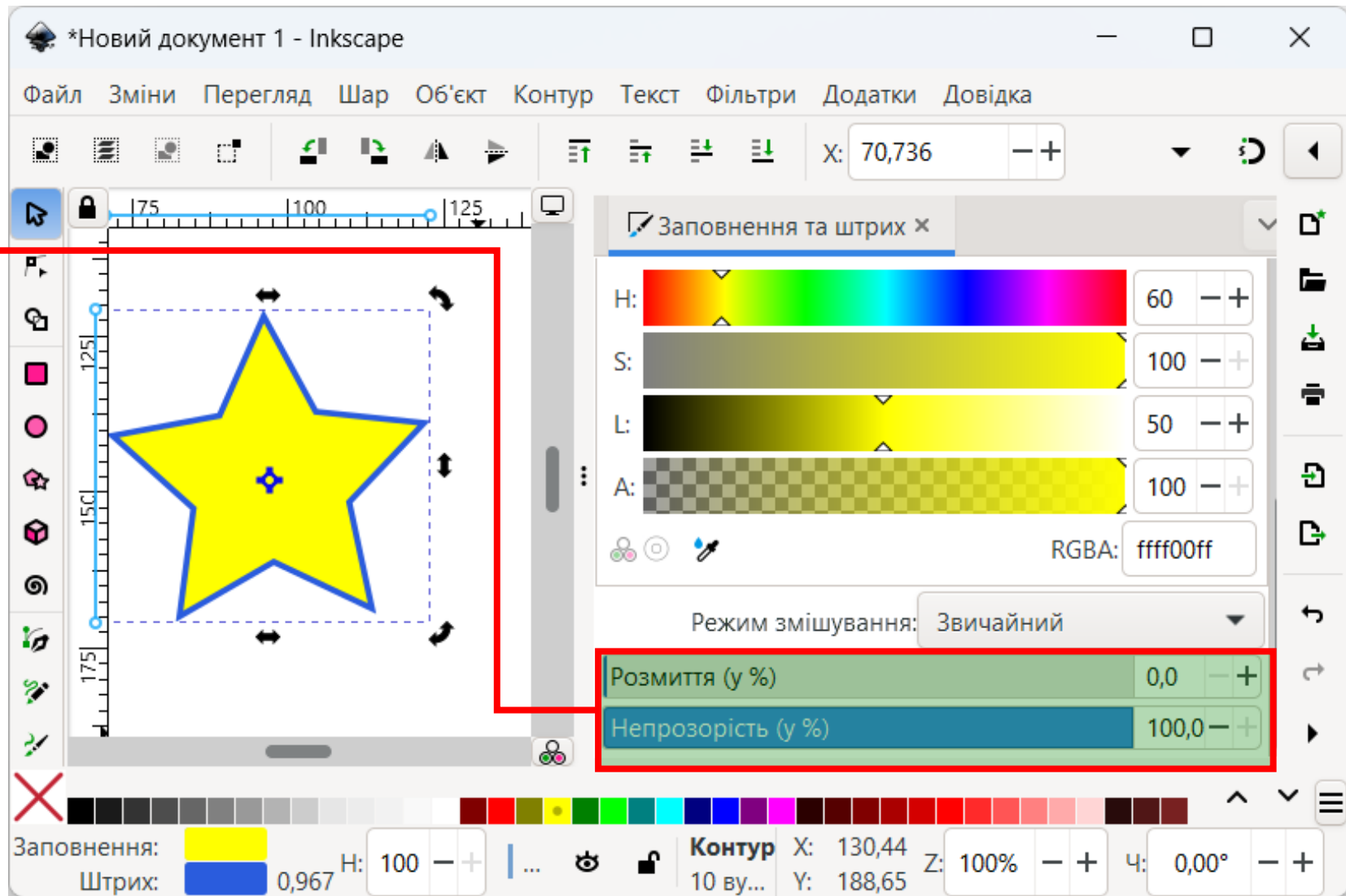
**Елементи керування для вибору типу заповнення об'єкта:**

| <b>Кнопка</b>   | <b>Тип заповнення</b>  | <b>Приклад</b>  |
|---|--|---|
|    | <b>Заповнення відсутнє, видно лише штрих</b>   |    |
|    | <b>Суцільне заповнення вибраним кольором з урахуванням прозорості</b>  |    |
|    | <b>Лінійний градієнт — плавний перехід від одного кольору до іншого або від зафарбованої до прозорої ділянки</b> |   |
|  | <b>Радіальний градієнт — плавний перехід кольорів від центра до країв фігури</b>                                 |  |
|  | <b>Візерунок</b>   |  |

# Як змінювати колір та вигляд контуру об'єкта?

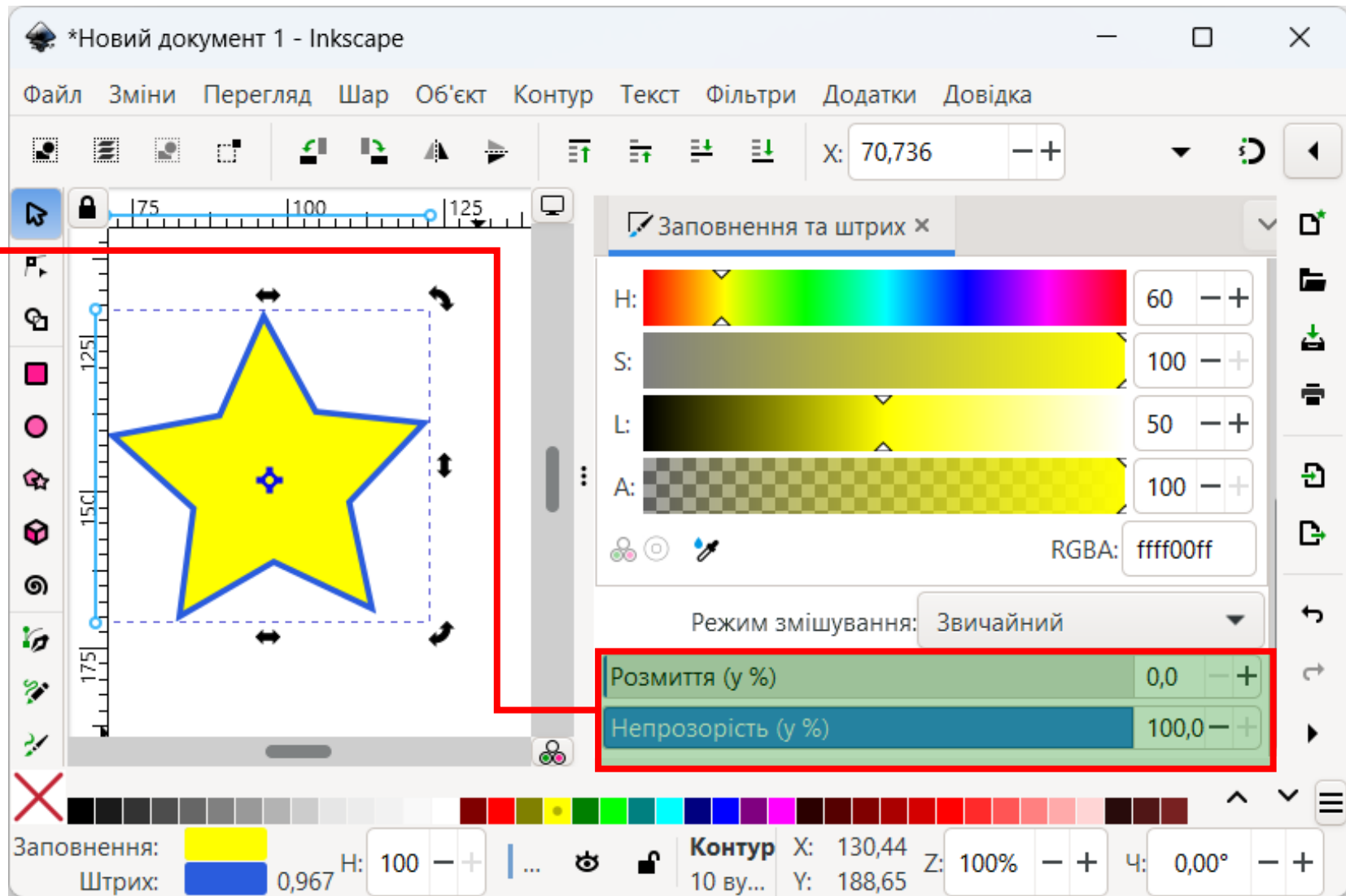
*Крім кольору та способу заливки, можна також обрати ефекти **Розмиття** та **Непрозорість**.*

*Значення 0% для ефекту **Непрозорість** зробить об'єкт повністю прозорим.*



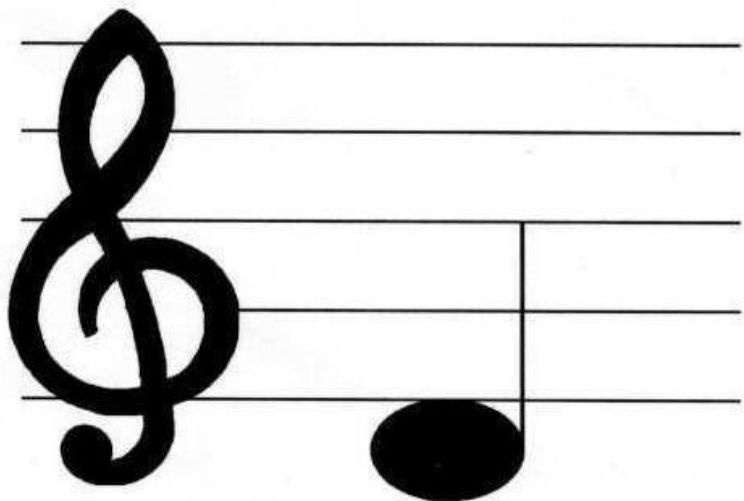
# Як змінювати колір та вигляд контуру об'єкта?

**Задаючи значення, відмінне від 100%, можна зробити об'єкт частково прозорим, в такому випадку частково буде видно об'єкт, що розташований під ним.**



# Розгадайте ребус

**X=K**



**Редактор**



# Розгадайте ребус



ИЙ



Д

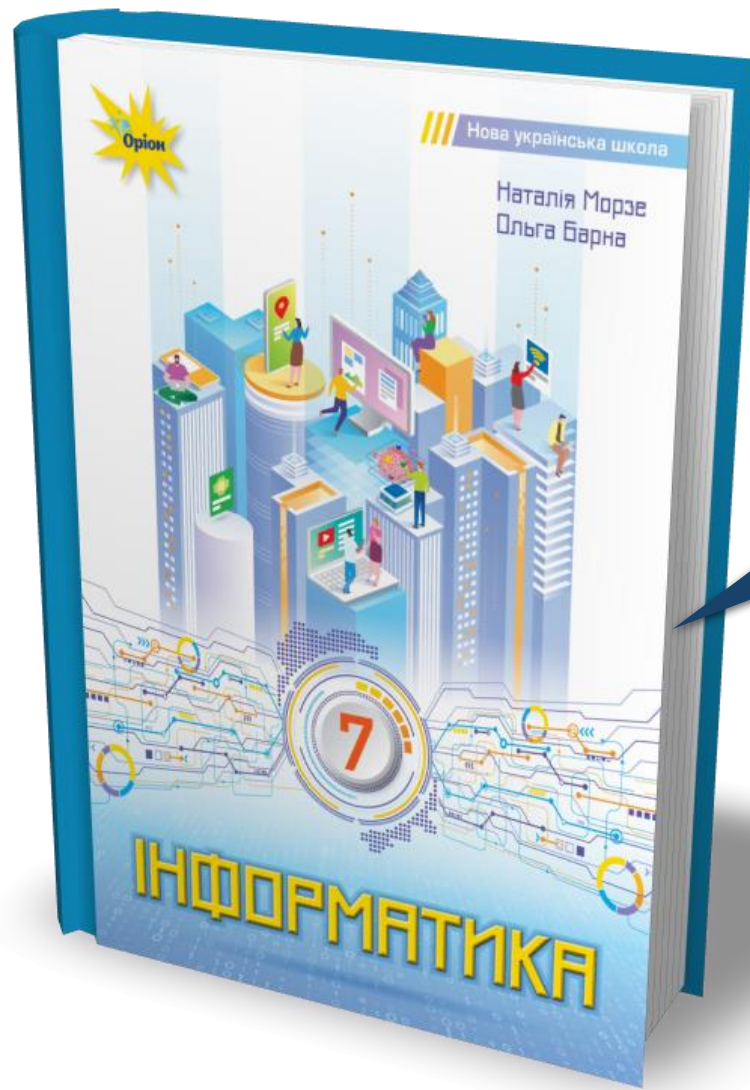


**Графічний**

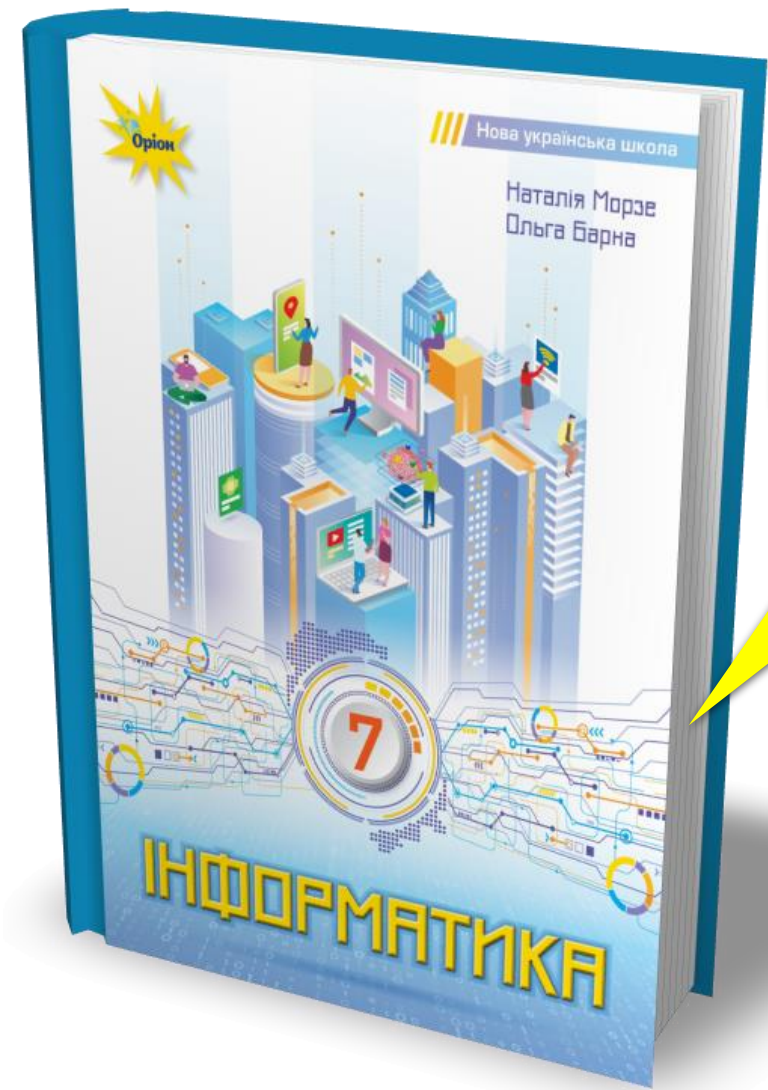
**редактор**



# Домашнє завдання



**Проаналізувати**  
**с. 167-172**



**Сторінка  
167-172**



Інформатика 7

Урок 47

за підручником

Морзе Н.В. та ін.

Дякую за увагу!

Нова українська школа

