

Інформатика 5

Урок 18

за підручником

Морзе Н.В. та ін.

Дії над об'єктами

Нова українська школа



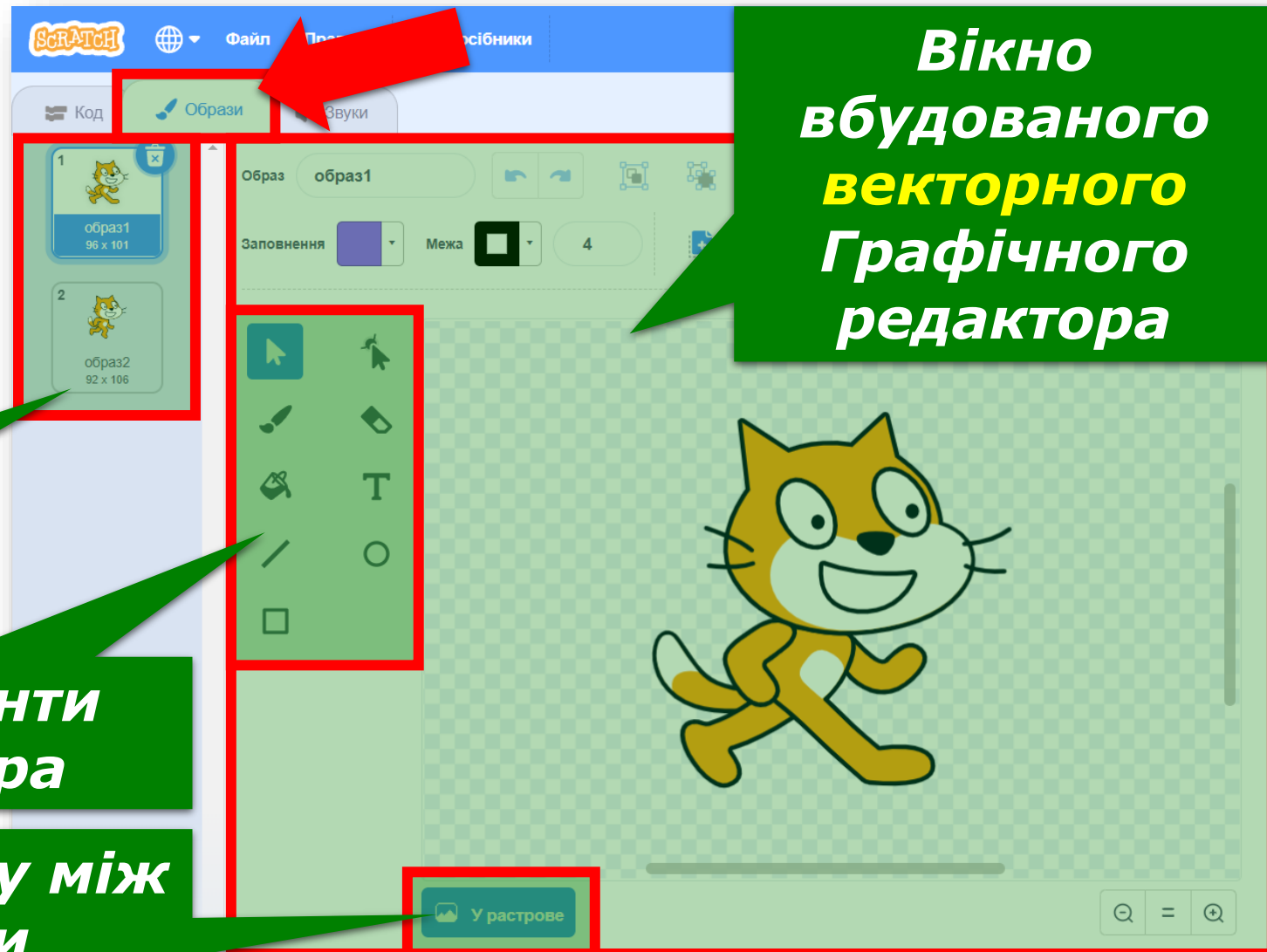
Дії над об'єктами в середовищі Скретч

Для того щоб змінити зображення виділеного спрайта, переходять на вкладку **Образи**.

Образи
спрайта

Інструменти
редактора

Кнопка переходу між
редакторами



Вікно
вбудованого
векторного
Графічного
редактора

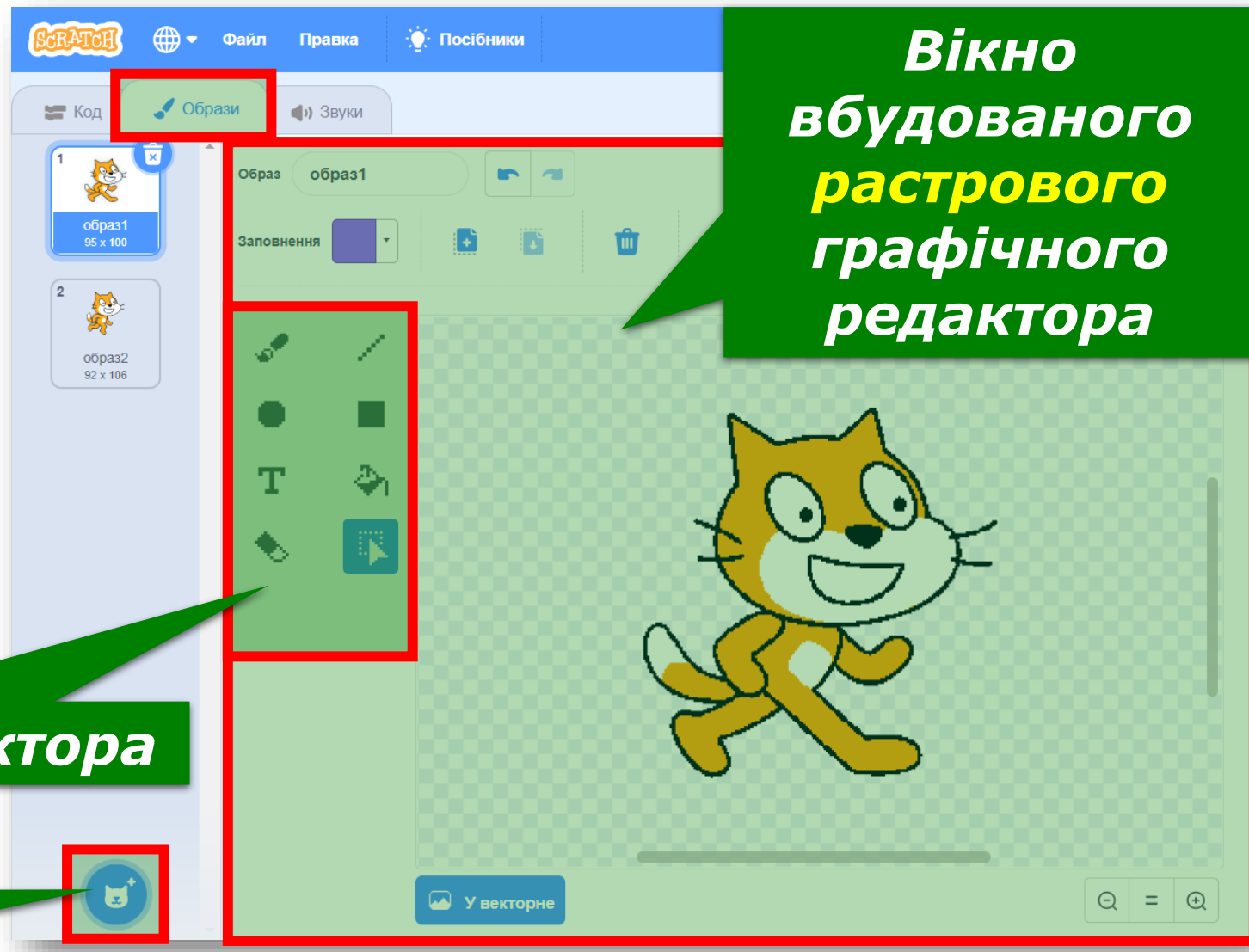
Дії над об'єктами в середовищі Скретч

Поточний образ об'єкта займе робочу область вікна редактора.

Для зміни зображення можна скористатись інструментами редактора.

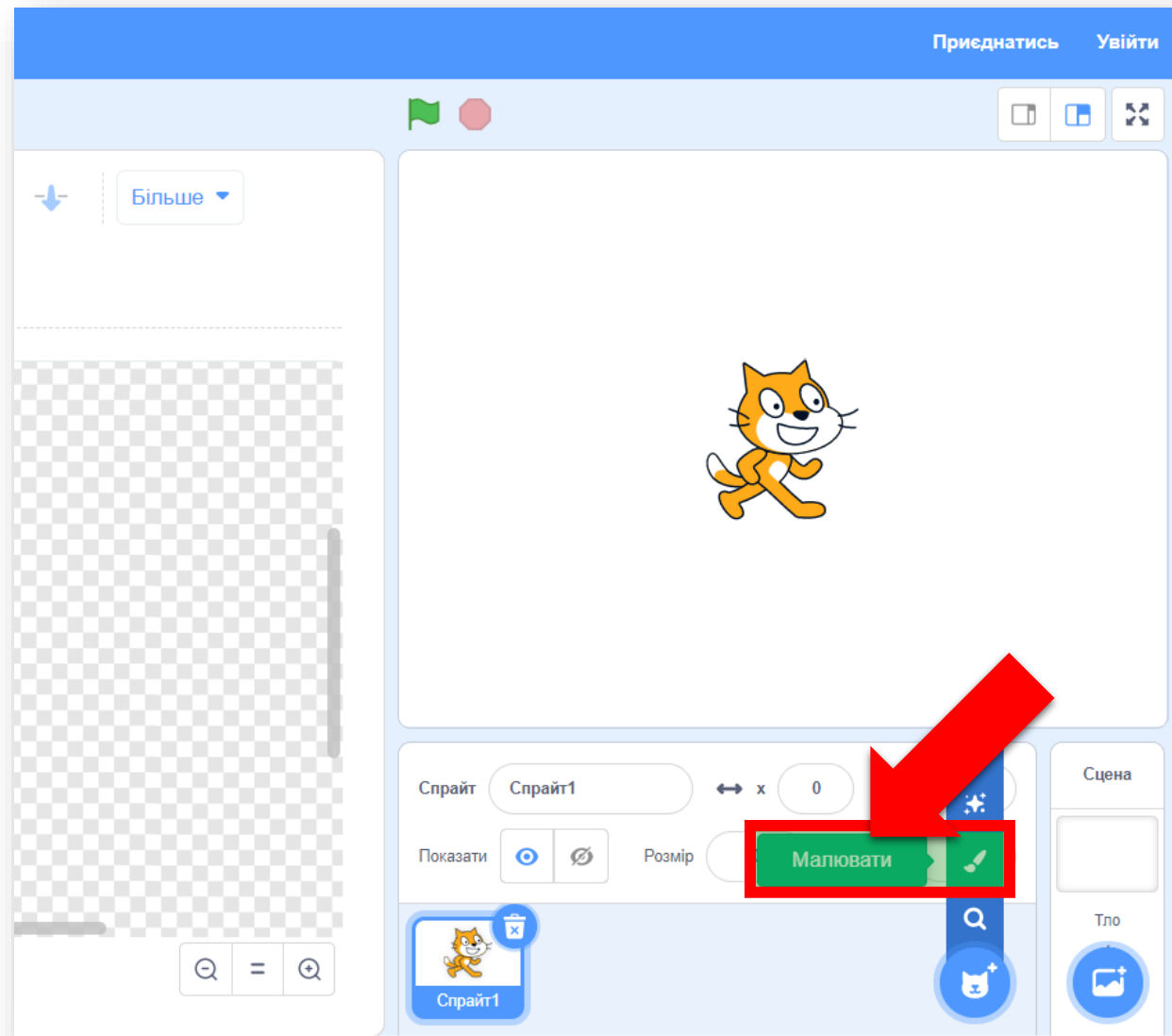
Інструменти редактора

Додати образ спрайта



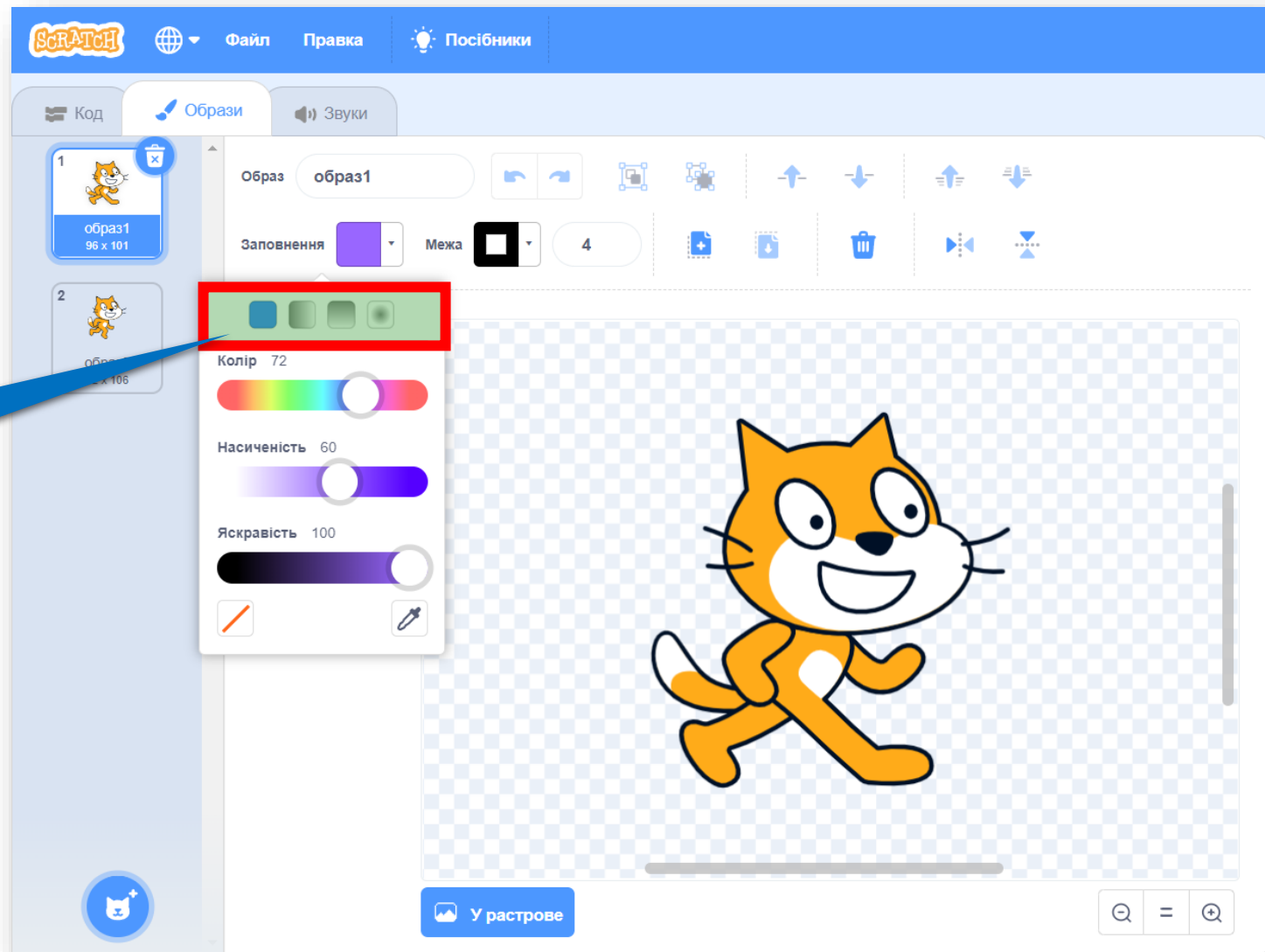
Малюємо новий спрайт

У **полі об'єктів** наведи вказівник на команду **Обрати спрайт**. Обери вказівку **Малювати**.

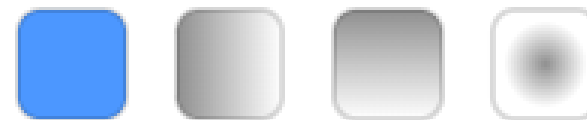


*У графічному редакторі **Скретч** є інструменти, відмінні від тих, з якими ми вже працювали.*

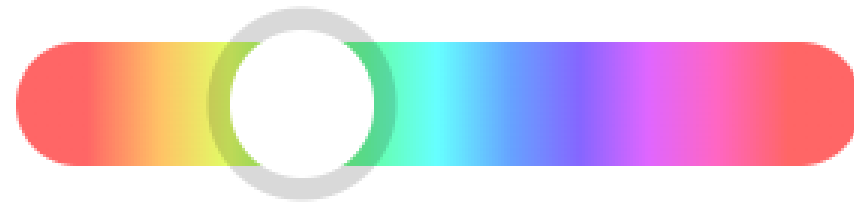
*Наприклад, інструмент **Заповнення** має такі властивості:*



Щоб отримати різне зафарбовування фону чи контуру малюнка у списку **Заповнити** обирають колір, наприклад зелений, та деякий спосіб заповнення. Отримаємо:



Колір 30



Додавання тла сцени

Спрайт Спрайт1

x 0 y 0

Показати Розмір 100 Напрям 90



Спрайт1

Обрати тло

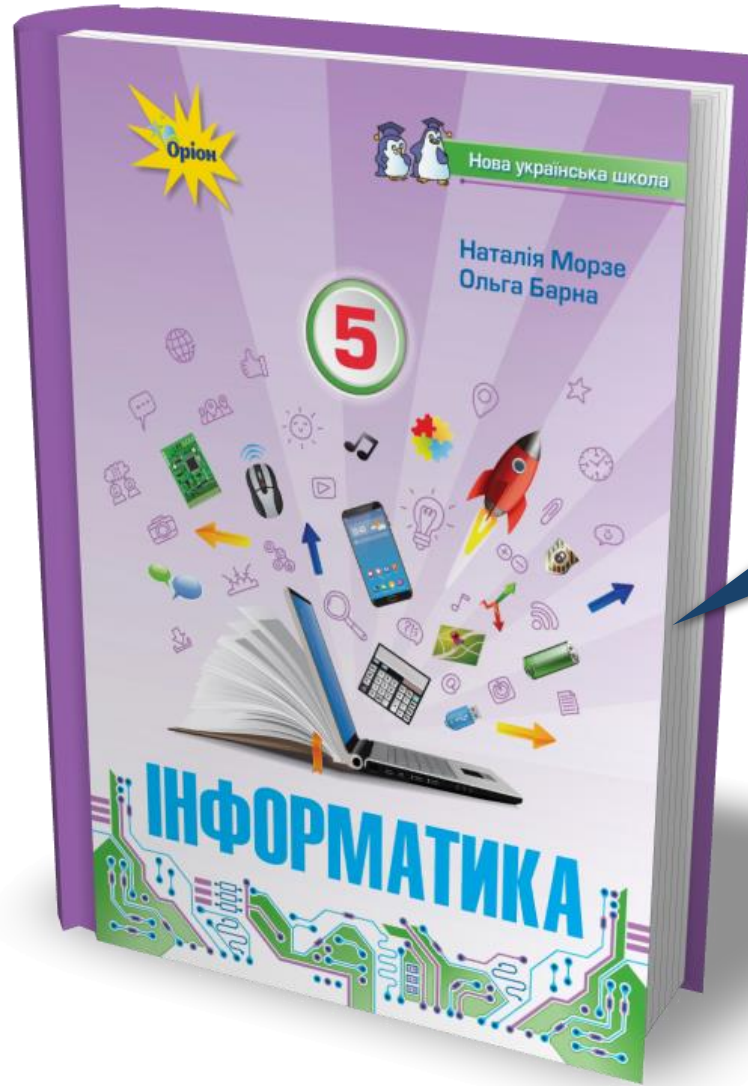


**Додати тло
з комп'ютера**

**Додати випадково
обране тло**

Намалювати тло

**Додати тло
з бібліотеки**



Проаналізувати
с. 90-93



**Сторінка
91-93**



Інформатика 5

Урок 18

за підручником

Морзе Н.В. та ін.

Дякую за увагу!

Нова українська школа

