

ІНФОРМАТИКА

Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну

10
(11)

За навчальною програмою 2018 року



Урок 8



Растровий графічний редактор — спеціалізована програма для створення і обробки растрових зображень.

Ці програмні продукти знайшли широке застосування в роботі художників-ілюстраторів, при підготовці зображень до друку або на фотопапері, публікації в інтернеті.





Для роботи з растровою графікою є багато програм. Вони відрізняються набором засобів для опрацювання зображень:

для початківців

для професіоналів

Paint

KolourPaint

**Adobe
Photoshop**

GIMP та ін





*Нескладні малюнки зручно створювати за допомогою простого графічного редактора, наприклад **Paint**. Проте є програми, наприклад **Adobe Photoshop**, що мають більше можливостей і дозволяють опрацьовувати значно складніші зображення.*





Adobe Photoshop дозволяє:

**створювати й
опрацьовувати
растрові малюнки**

**покращувати
якість фотографій
на сканованих
зображеннях**

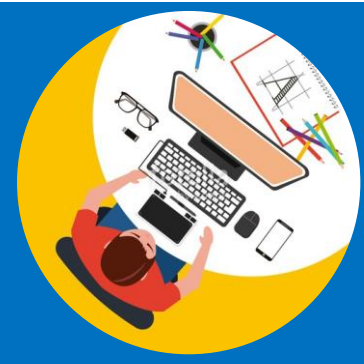
**розробляти
колажі, тобто
об'єднувати кілька
зображень в одне**

**Завдяки цьому його використовують різні фахівці в
галузі комп'ютерної графіки:**

фотографи



дизайнери та ін.



Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну

Розділ 2
§ 8



Запустити графічний редактор Adobe Photoshop можна за допомогою:

Відповідної вказівки з ГОЛОВНОГО МЕНЮ

Ярлика програми



Adobe Photoshop CC 2019

Вікно редактора Photoshop



Головне меню

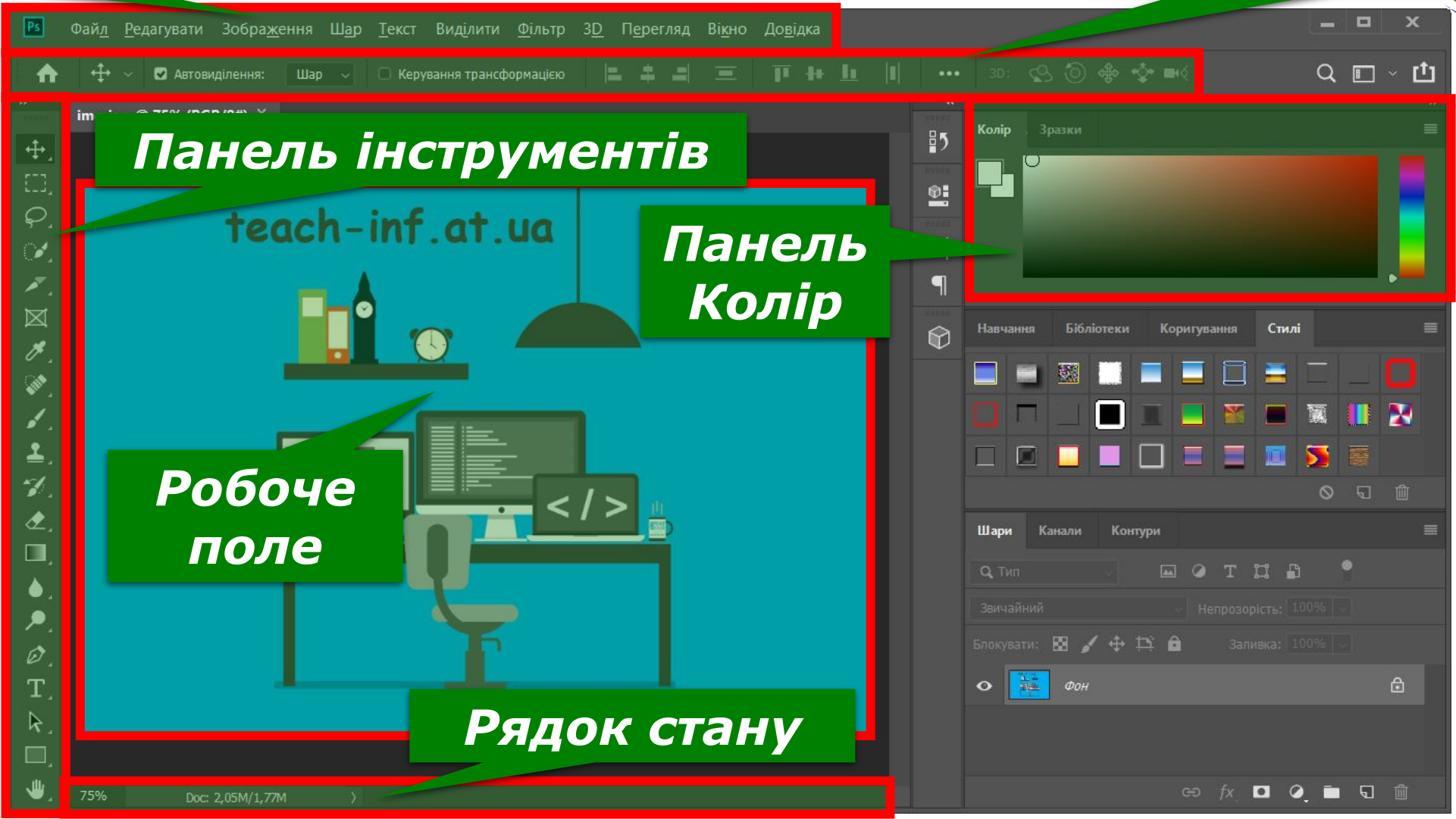
Панель параметрів

Панель інструментів

Панель Колір

Робоче поле

Рядок стану

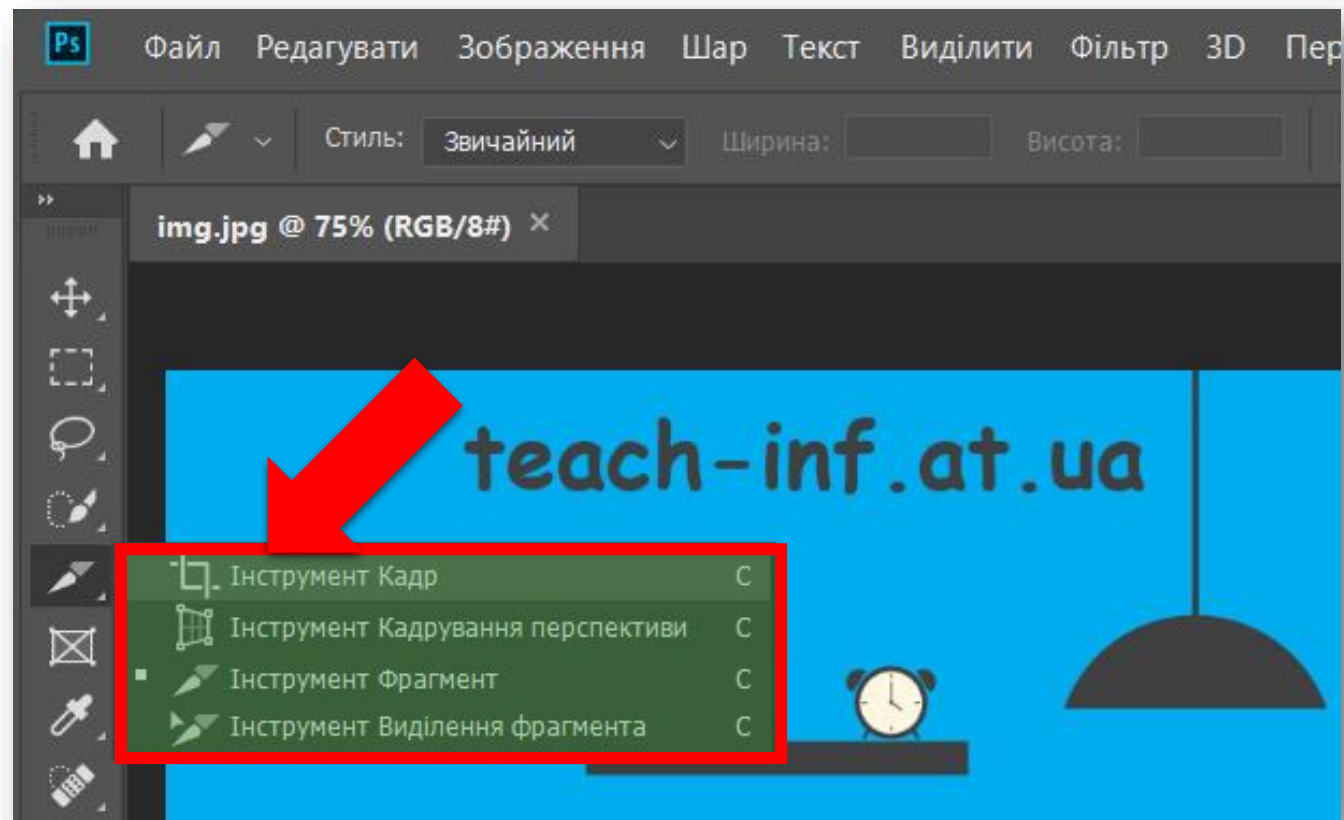




Панель інструментів

На панелі інструментів **Photoshop** розташовані значки лише основних інструментів.

При натисненні **правої кнопки миші** відобразиться додаткова панель із списком інструментів з цієї групи

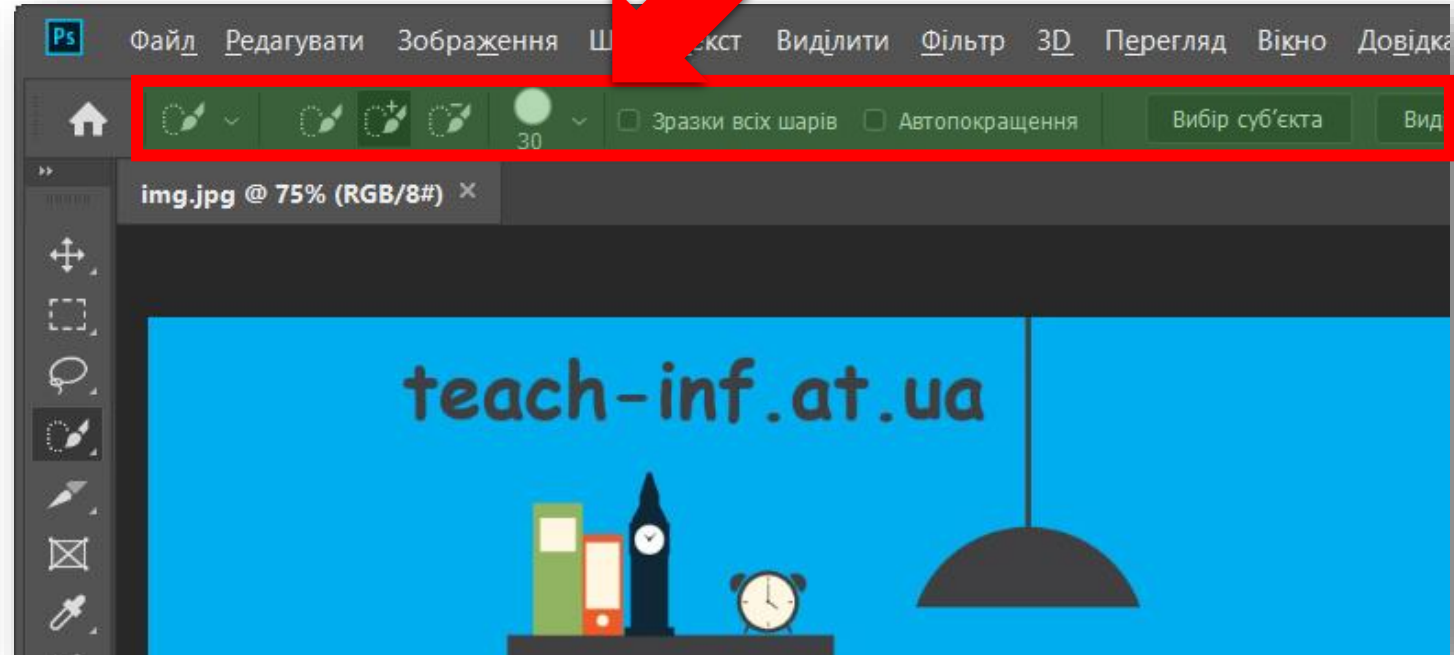




Панель параметрів

На панелі параметрів (розташована під рядком меню), відображаються параметри активного інструмента.

Перш ніж приступити до виконання будь-якої операції, необхідно перевірити настройки на панелі параметрів і за потреби змінити їх.

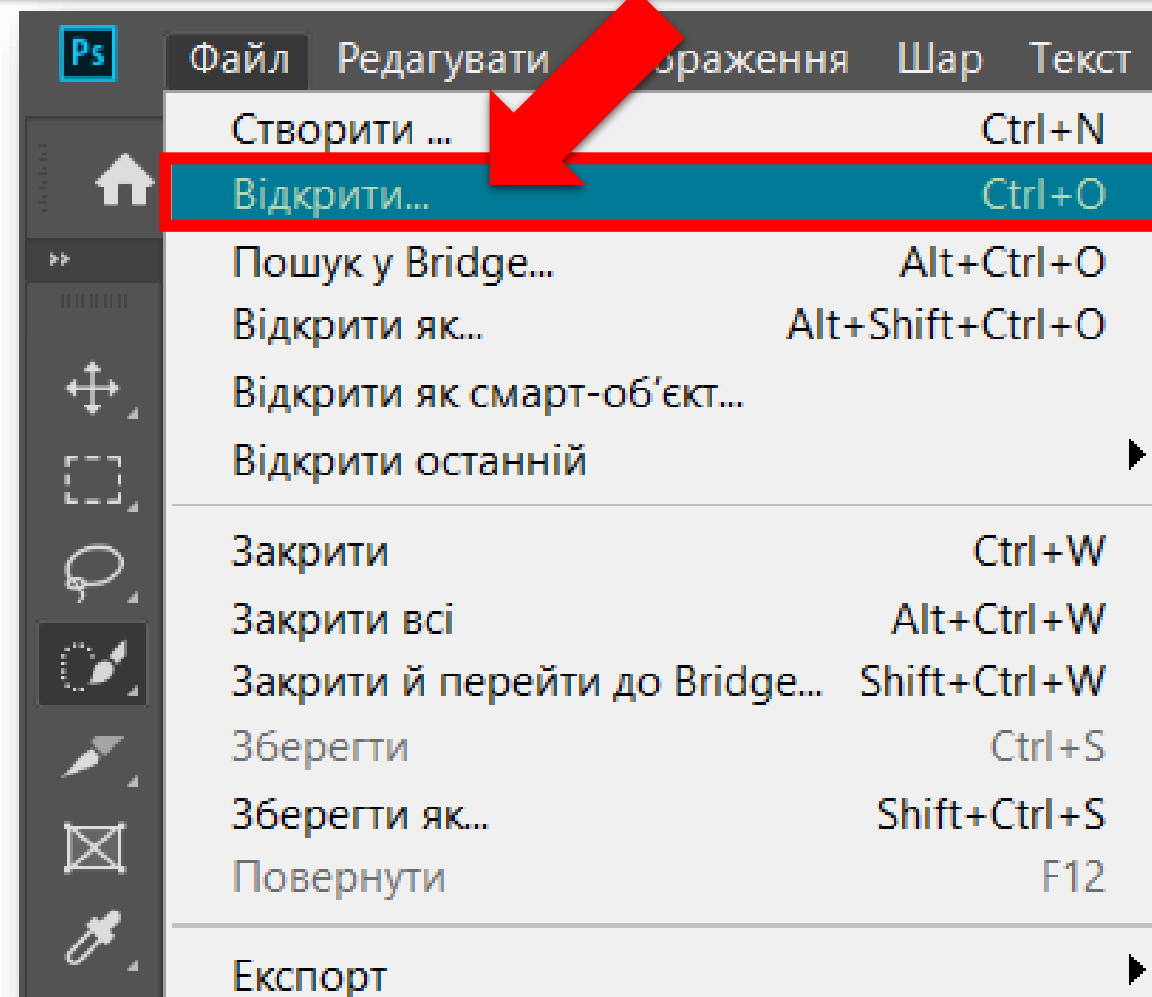




Відкриття файлу

Файл ⇒ **Відкрити**

У діалоговому вікні **Відкрити**, перейти у потрібну папку, клацнути мишею значок файлу, який необхідно відкрити. Кнопка **Відкрити**

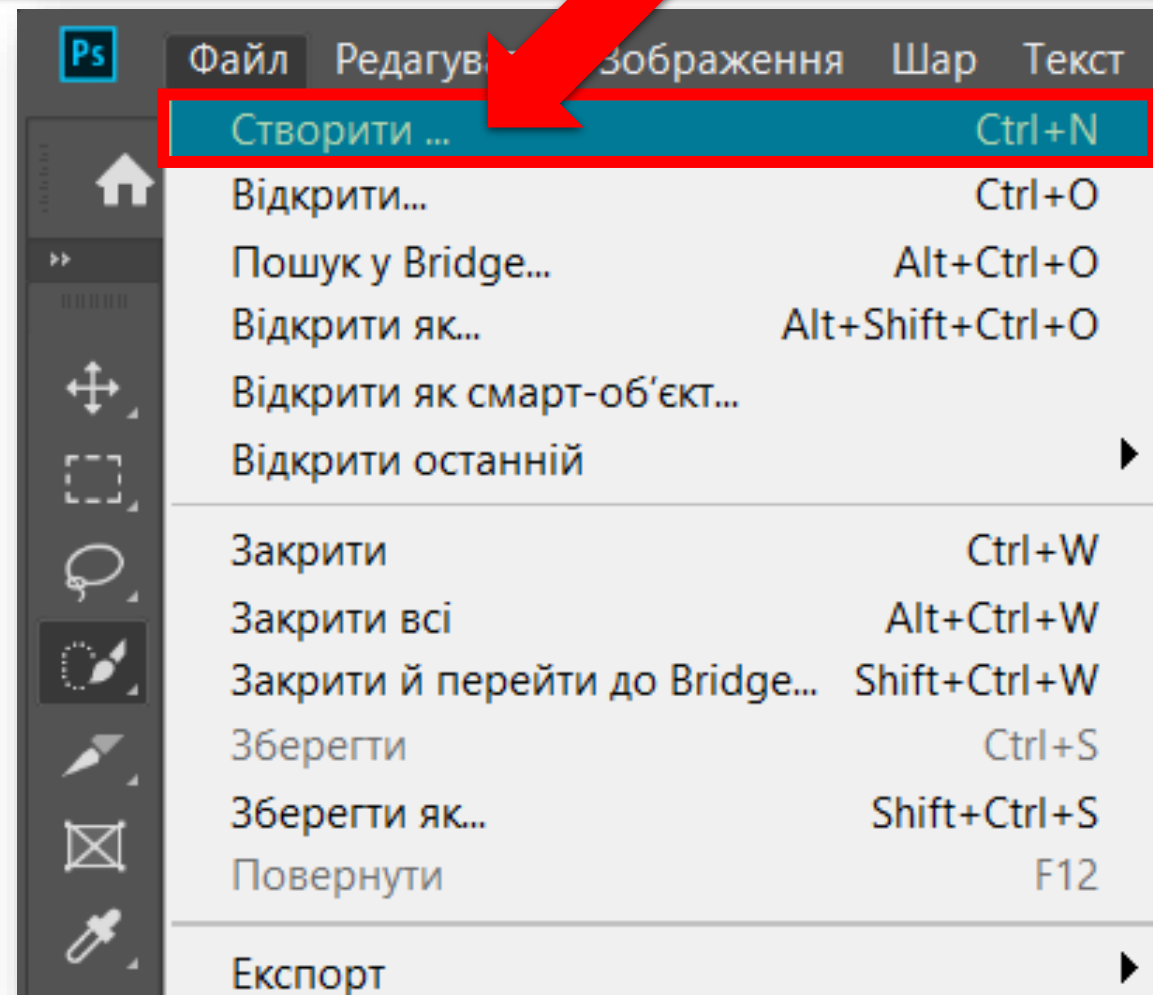




Створення файлу

Програма **Photoshop** дає змогу створити новий файл із заданими параметрами.

Файл ⇒ **Створити** – буде відкрито діалогове вікно **Створити документ**.





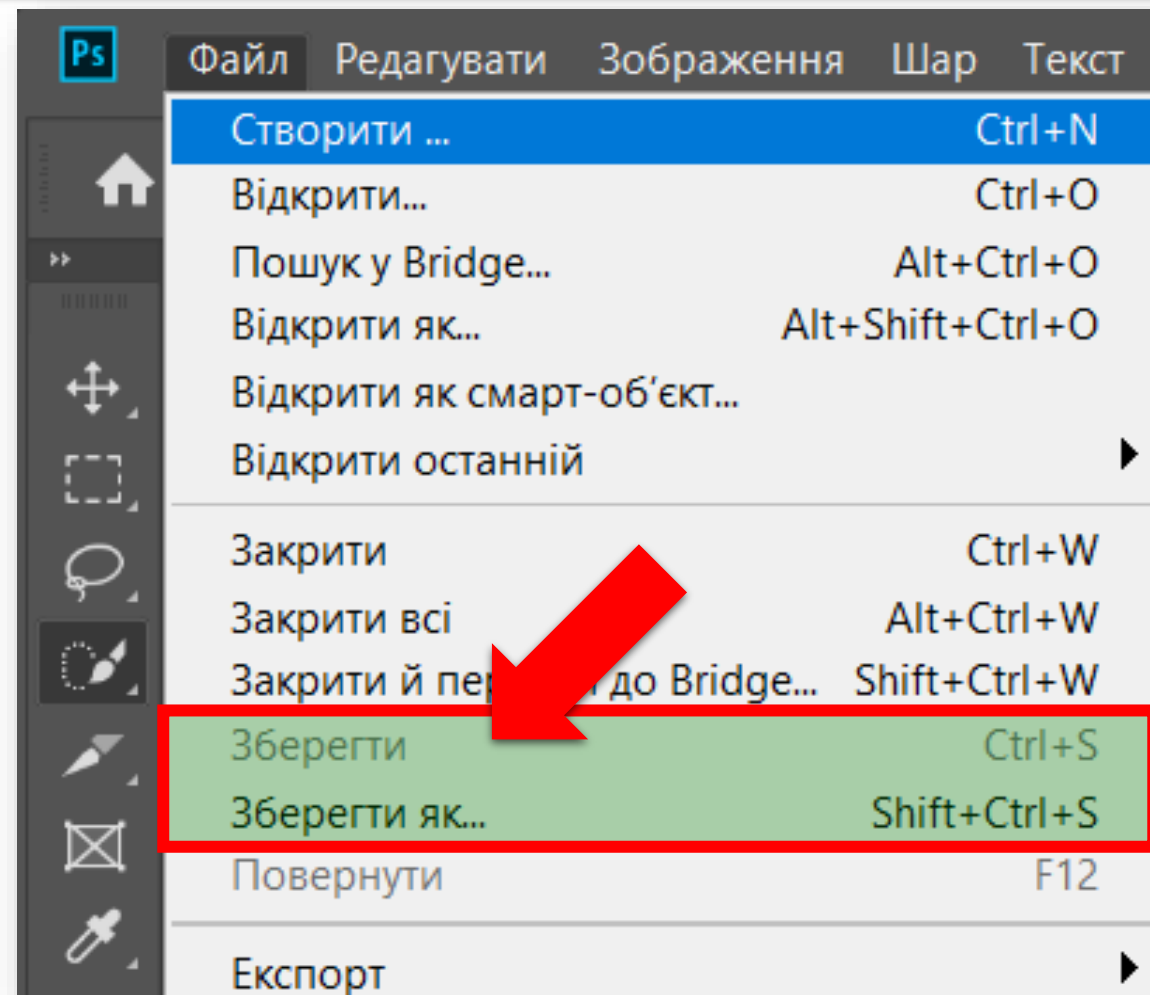
Збереження файлу

Щоб зберегти файл, користуємося командою:

Файл ⇒ **Зберегти**
або

Файл ⇒ **Зберегти як**

За потреби змінити ім'я чи формат.



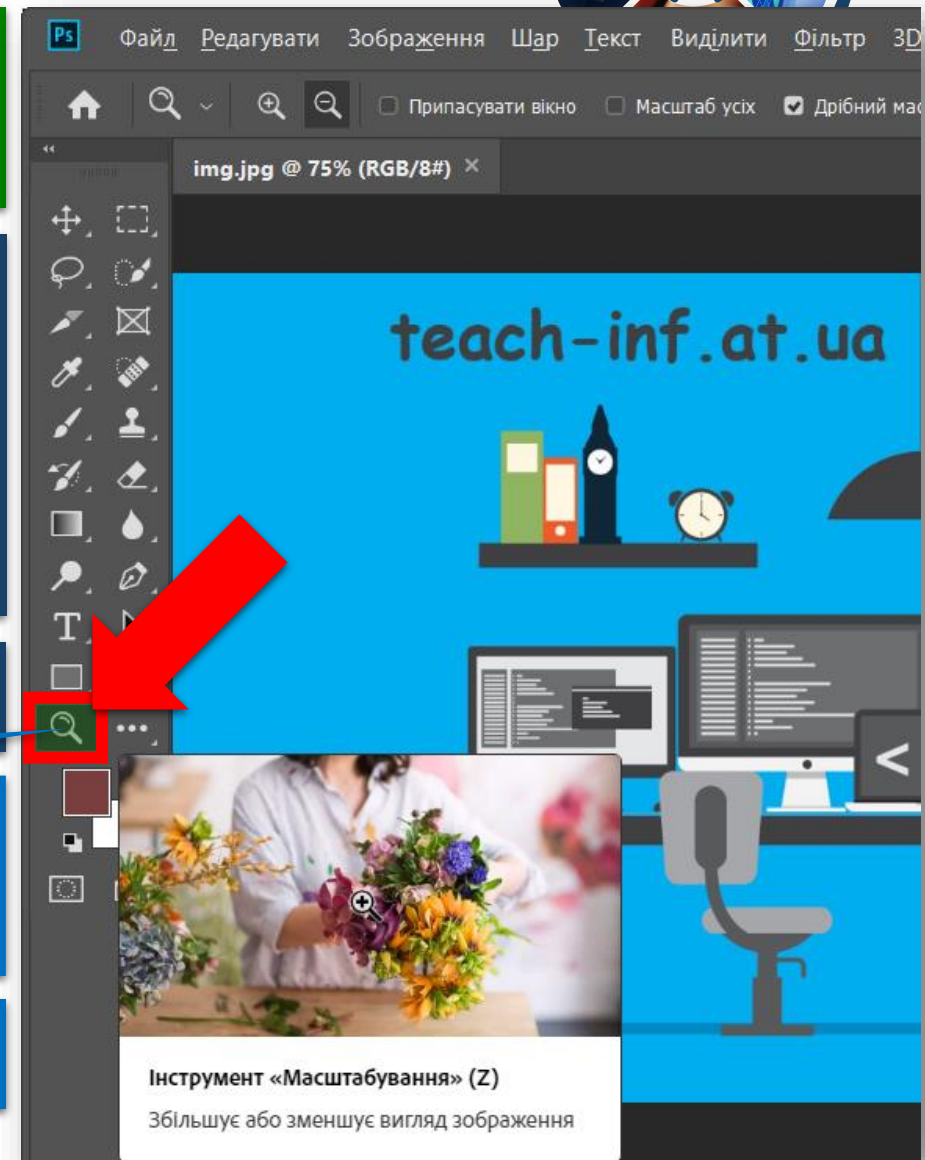


Перегляд зображення. Масштабування

Для збільшення і зменшення масштабу відображення графічного файлу на екрані використовується інструмент **Масштабування**.

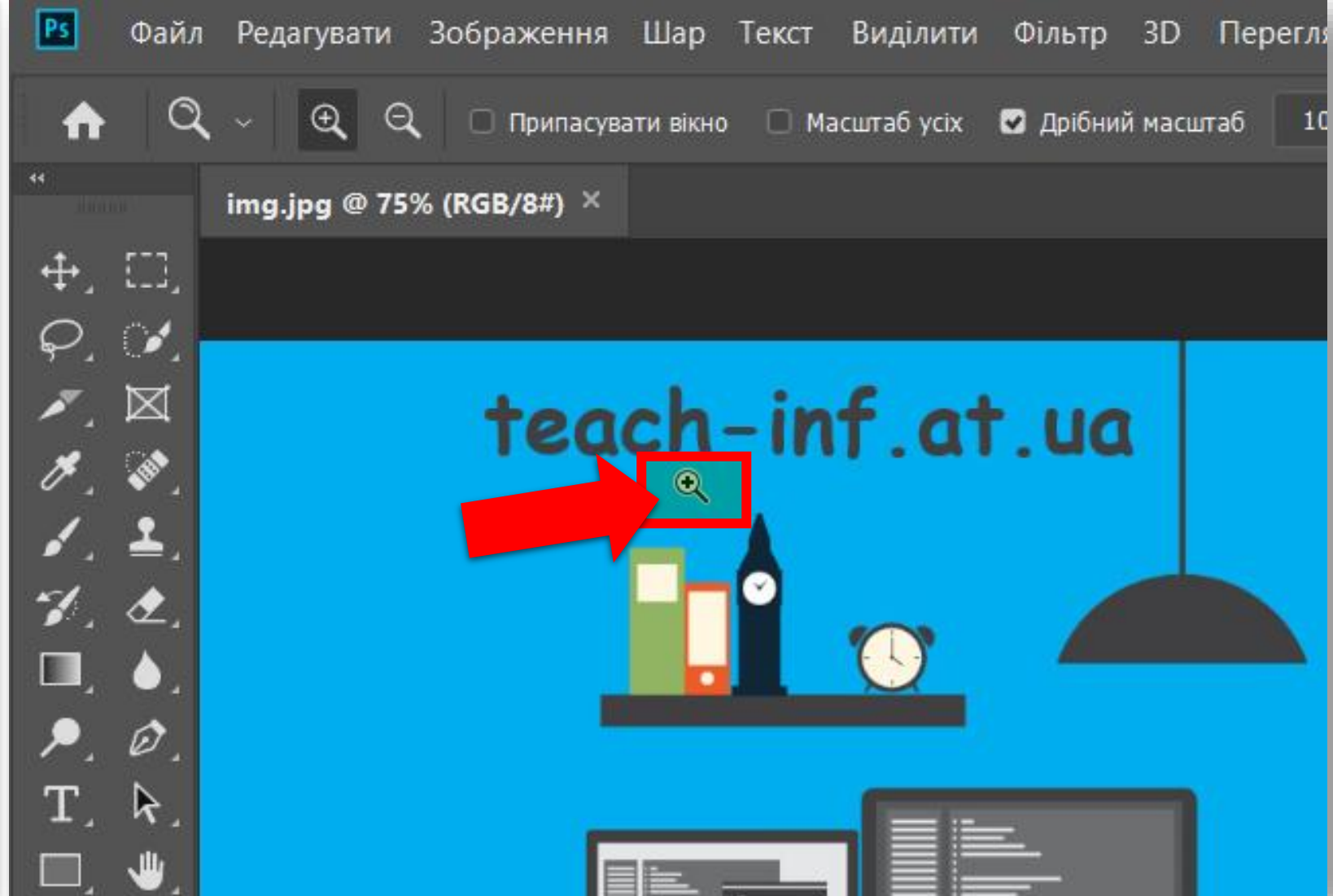
Вибрати його можна:

- Кнопкою «**Масштабування**» на панелі інструментів
- Клавішою **Z**



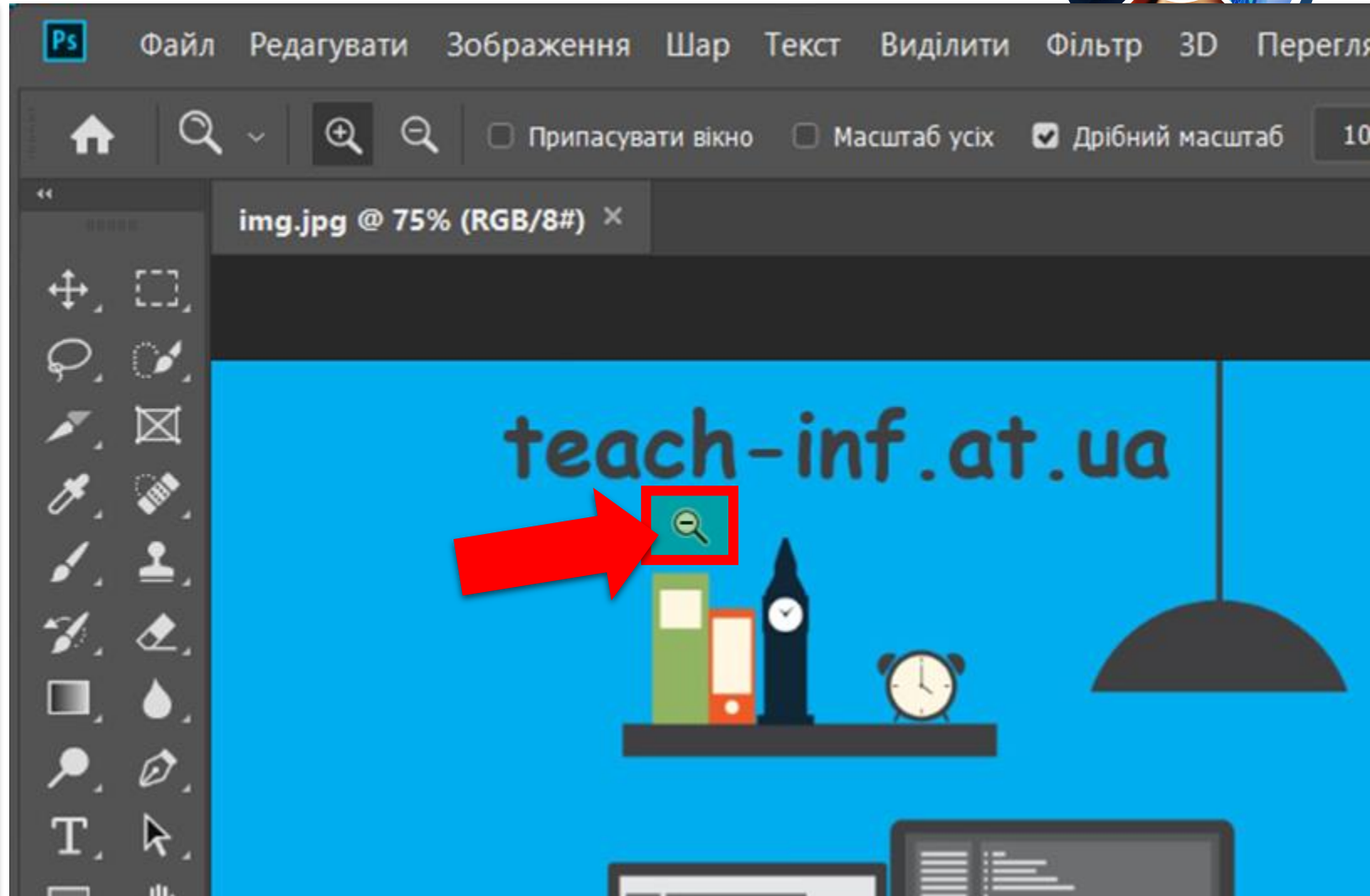


Коли підвести вказівник миші до зображення, він набуде вигляду лупи зі знаком "+" усередині. Клацнути зображення мишею і його масштаб збільшиться (і так щоразу).





Якщо під час клацання утримувати натиснутою клавішу **Alt, інструмент Масштабування працюватиме в режимі зменшення, а вказівник набуде вигляду лупи зі знаком "-".**



Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну

Розділ 2
§ 8



Щоб відновити масштаб до 100%, потрібно двічі клацнути кнопку **Масштабування**.



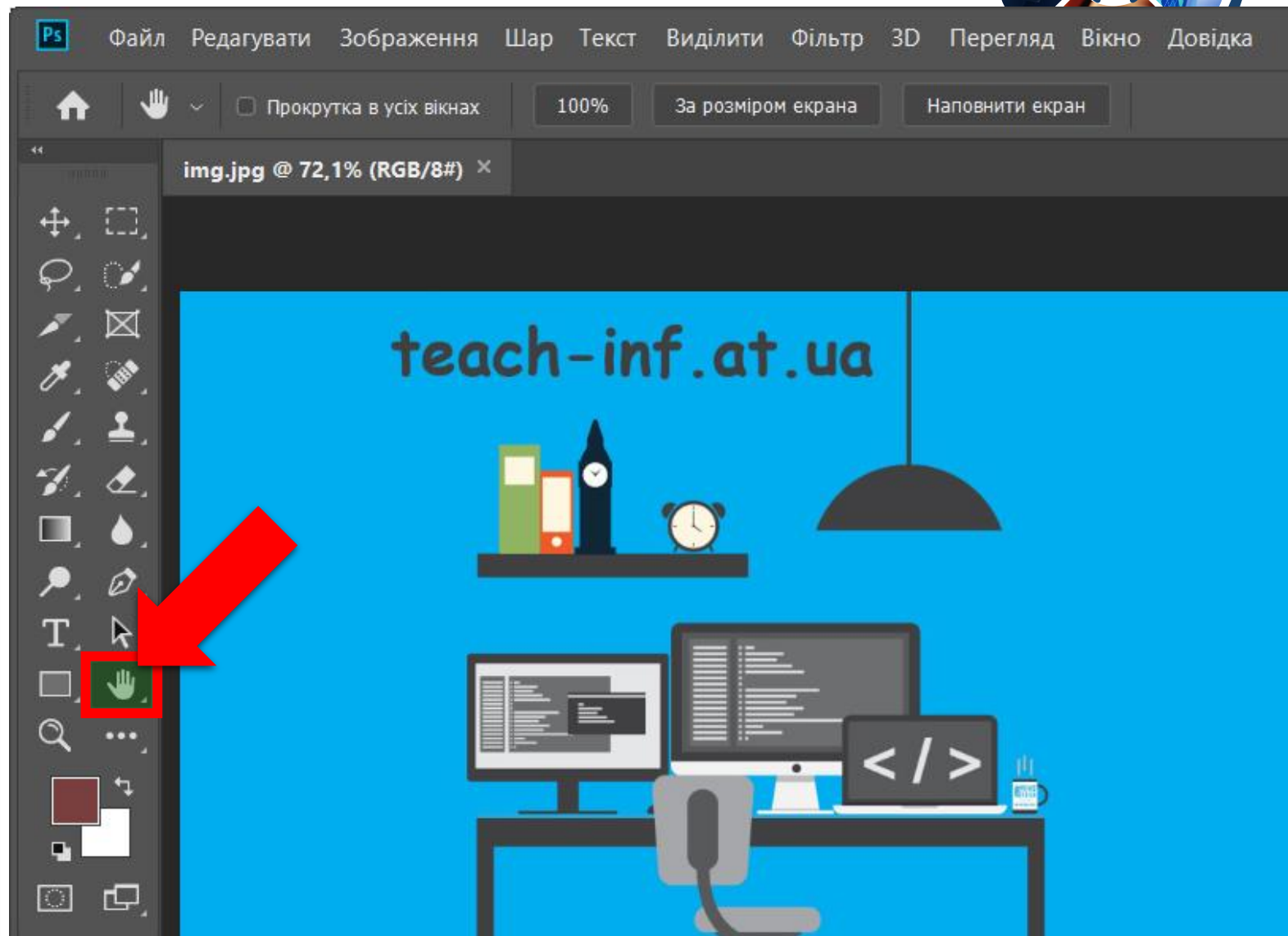
Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну

Розділ 2
§ 8



Інструмент **Рука**

Спочатку клацнути на панелі інструментів кнопку із зображенням руки чи натиснути **H Клацнути будь-яке місце зображення кнопкою миші та не відпускаючи її, починати пересувати його.**



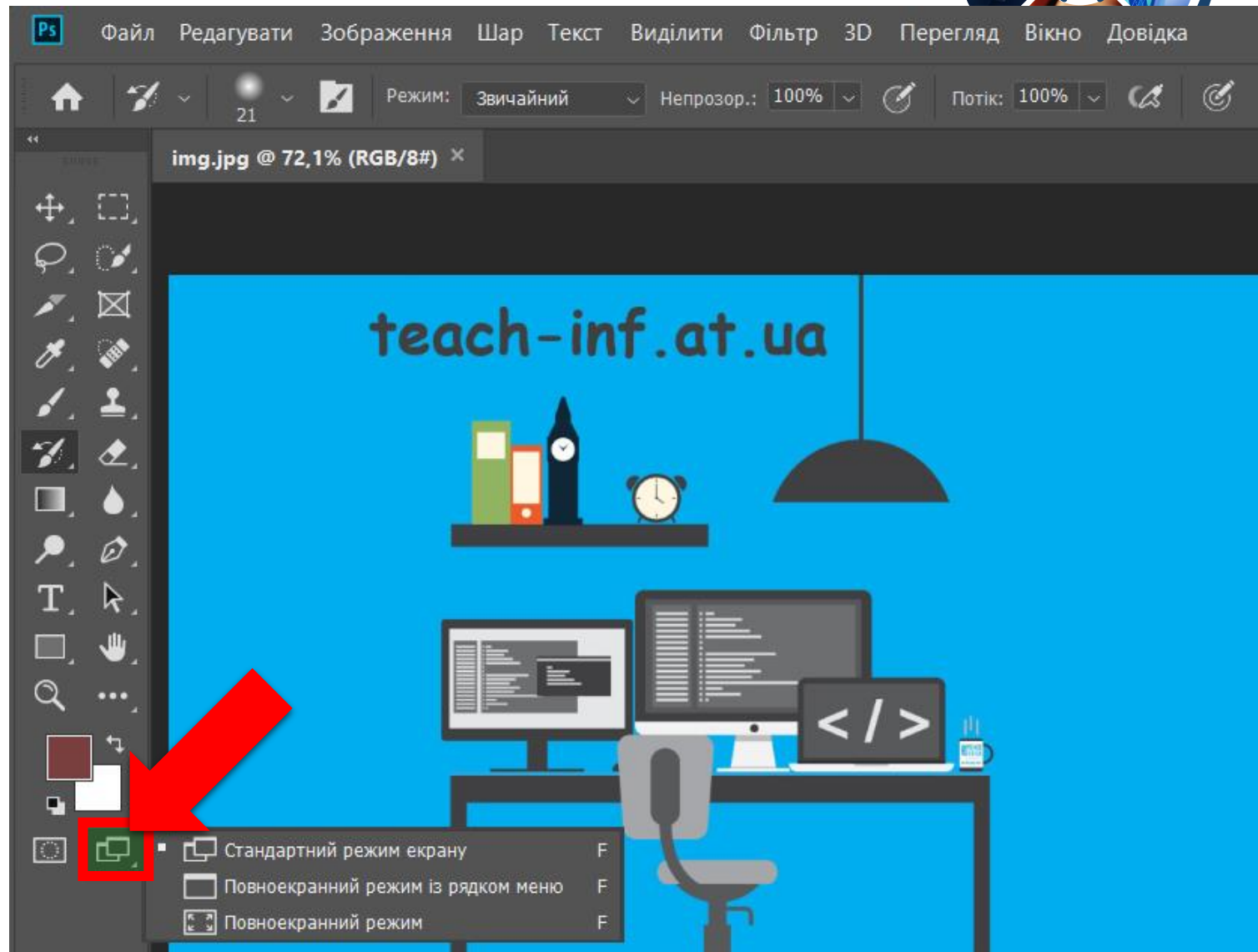
Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну

Розділ 2
§ 8



Режим екрана

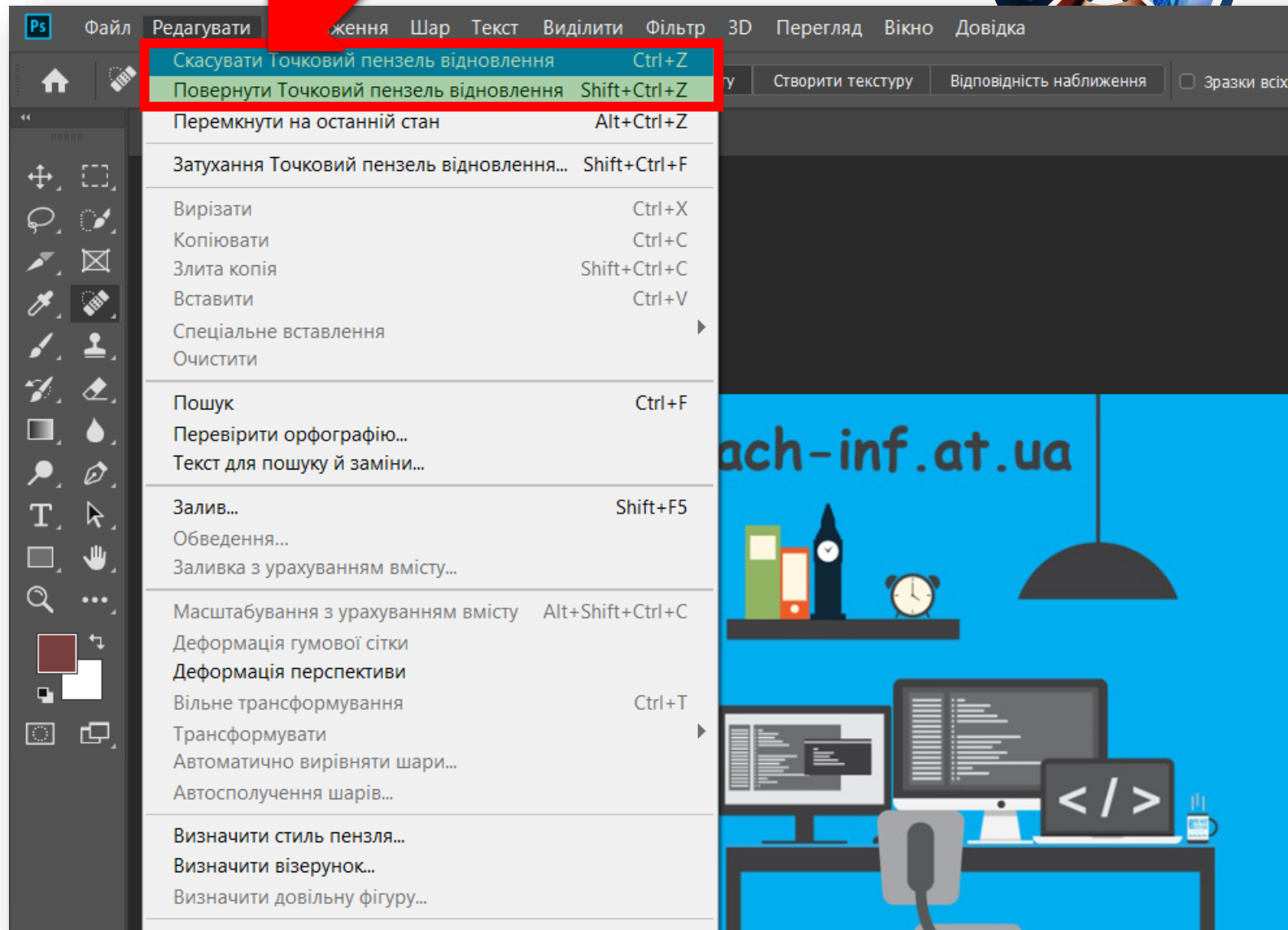
Для зміни режиму екрана використовується інструмент **Змінити режим екрана**.





Скасування дій

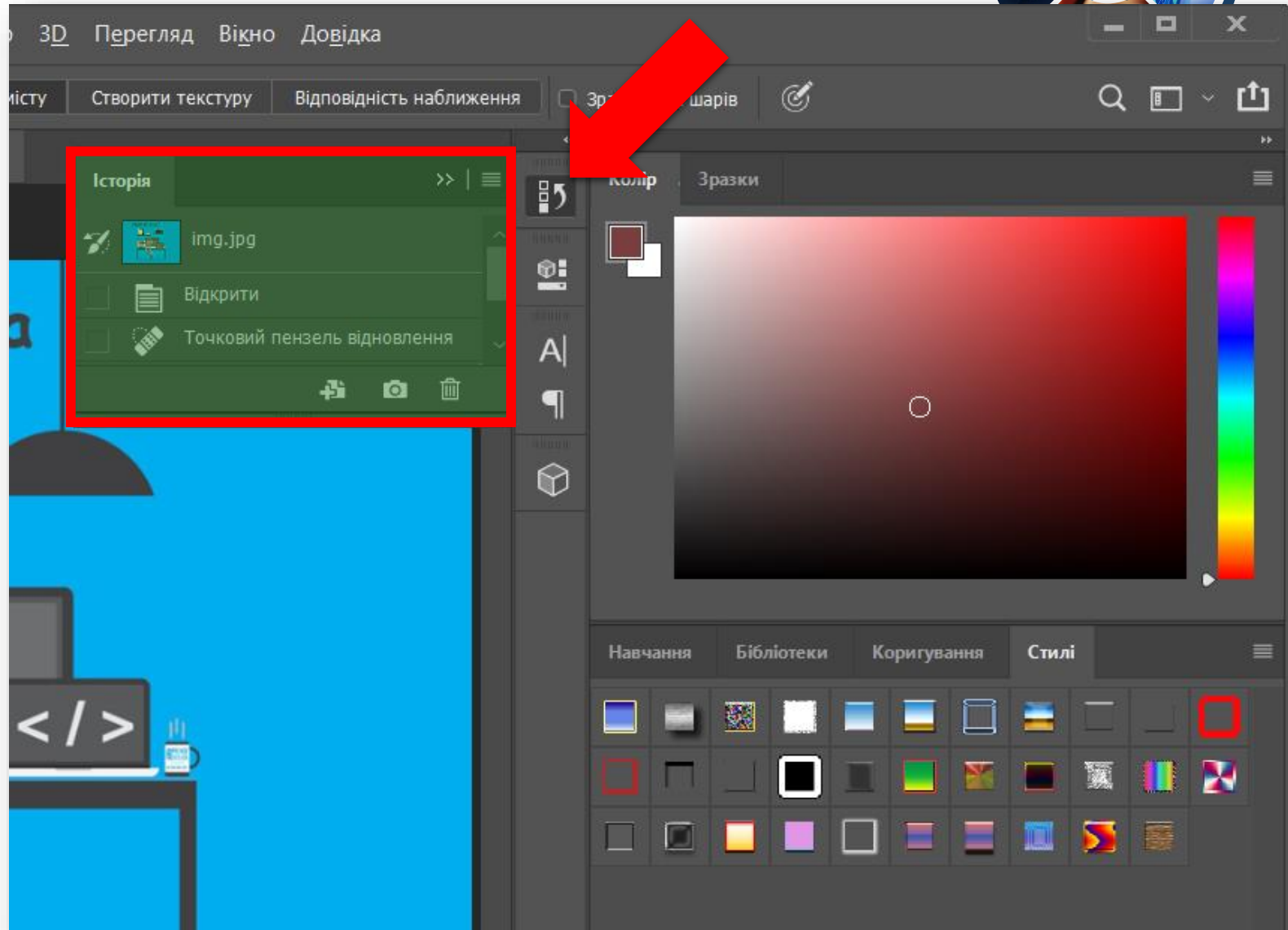
У команді меню
Редагувати:
Скасувати,
Повернути





Палітра Історія

У палітрі Історія протоколюються дії та відповідний їм стан зображення зберігаються або в оперативній, або у віртуальній пам'яті комп'ютера. За замовчуванням зберігається 50 станів.



Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну



Щоб збільшити або зменшити кількість станів, що зберігаються, слід виконати команду: Редагувати ⇒ Параметри ⇒ Швидкодія, в полі **Стан історії ввести число від 1 до 1000**

Параметри

Загальні
Інтерфейс
Робоче середовище
Інструменти
Журнал історії
Обробка файлів
Експорт
Швидкодія
Робочі диски
Курсори
Прозорість та охоплення
Одиниці й лінійки
Напрямні, сітка і фрагменти
Зовнішні модулі
Текст
3D

Використання пам'яті

Доступна RAM: 11139 МБ
Ідеальний діапазон: 6126-8020 МБ
Photoshop використовуватиме: 7797 МБ (70%)

Параметри графічного процесора

Виявлений графічний процесор:
NVIDIA Corporation
GeForce 940MX/PCIe/SSE2

Використовувати графічний процесор

Додаткові налаштування...

Оптимізувати рівні кеша та розмір сегментів для:

Веб-дизайн/дизайн інтерфейсу
Стандартні зображення/фото
Багатопіксельні об'єкти

Стани історії: 50
Кеш рівні: 4
Розмір кеша плитки: 128K6

Виберіть 2 рівні кеша чи більше для найкращої роботи графічного процесора.

OK
Скасувати
Попер.
Далі

Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну

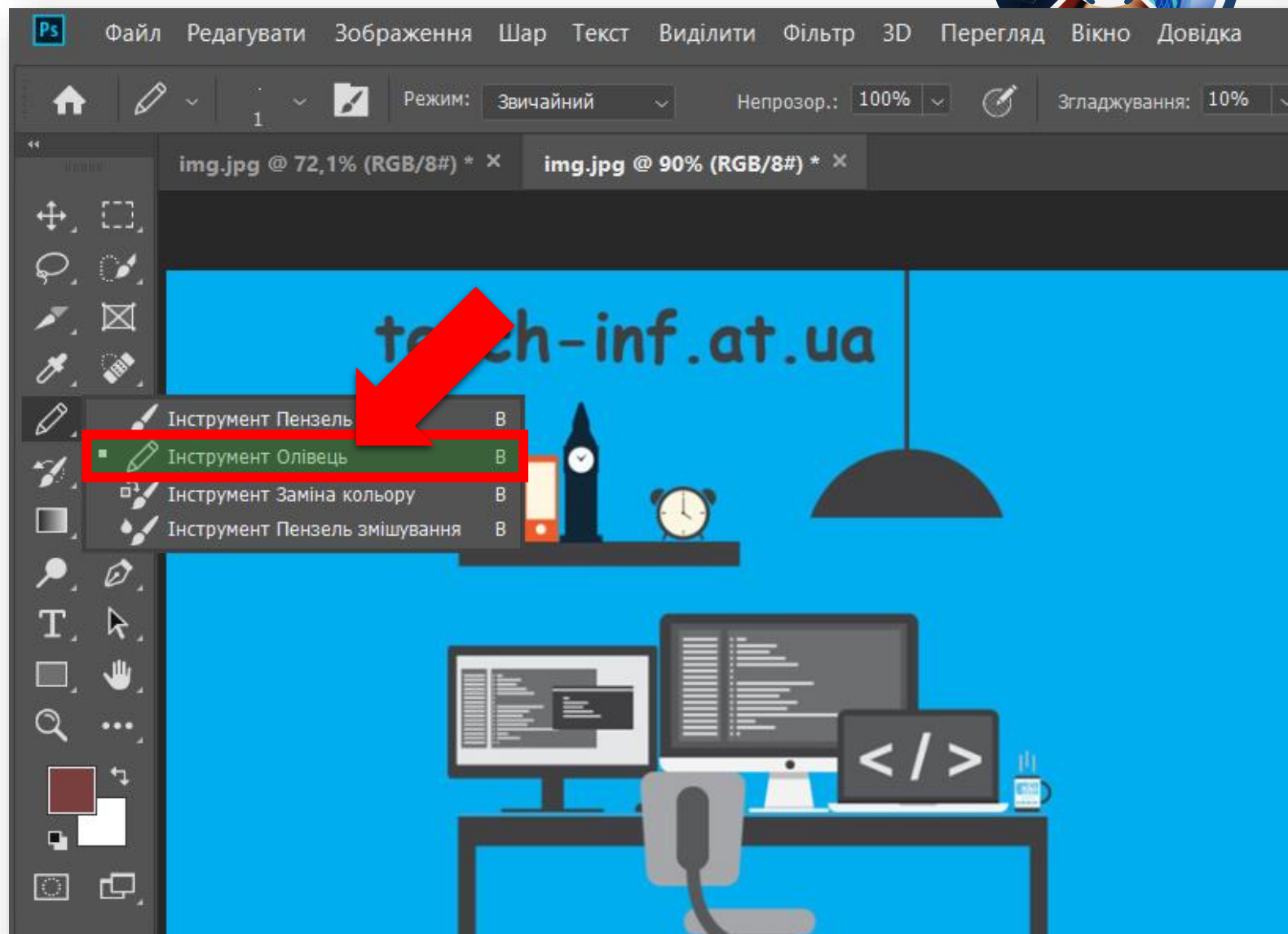
Розділ 2
§ 8



Інструмент **Олівець**

*Інструменти,
призначені для
малювання:*

***Олівець**, що
дозволяє малювати
довільні лінії з
жорсткими межами.*





1. До якого типу графічних редакторів відносять Photoshop?

2. Назвіть елементи вікна Photoshop.

3. Назвіть можливості растрового графічного редактора Photoshop.

4. Опишіть принцип роботи інструмента Масштабування.

5. Як створити, відкрити та берегти файл в редакторі Photoshop?





***Здійснити пошук
інформації з теми «ТОП
растрових графічних
редакторів», підготувати
виступ (текстовий
документ, презентація
тощо)***





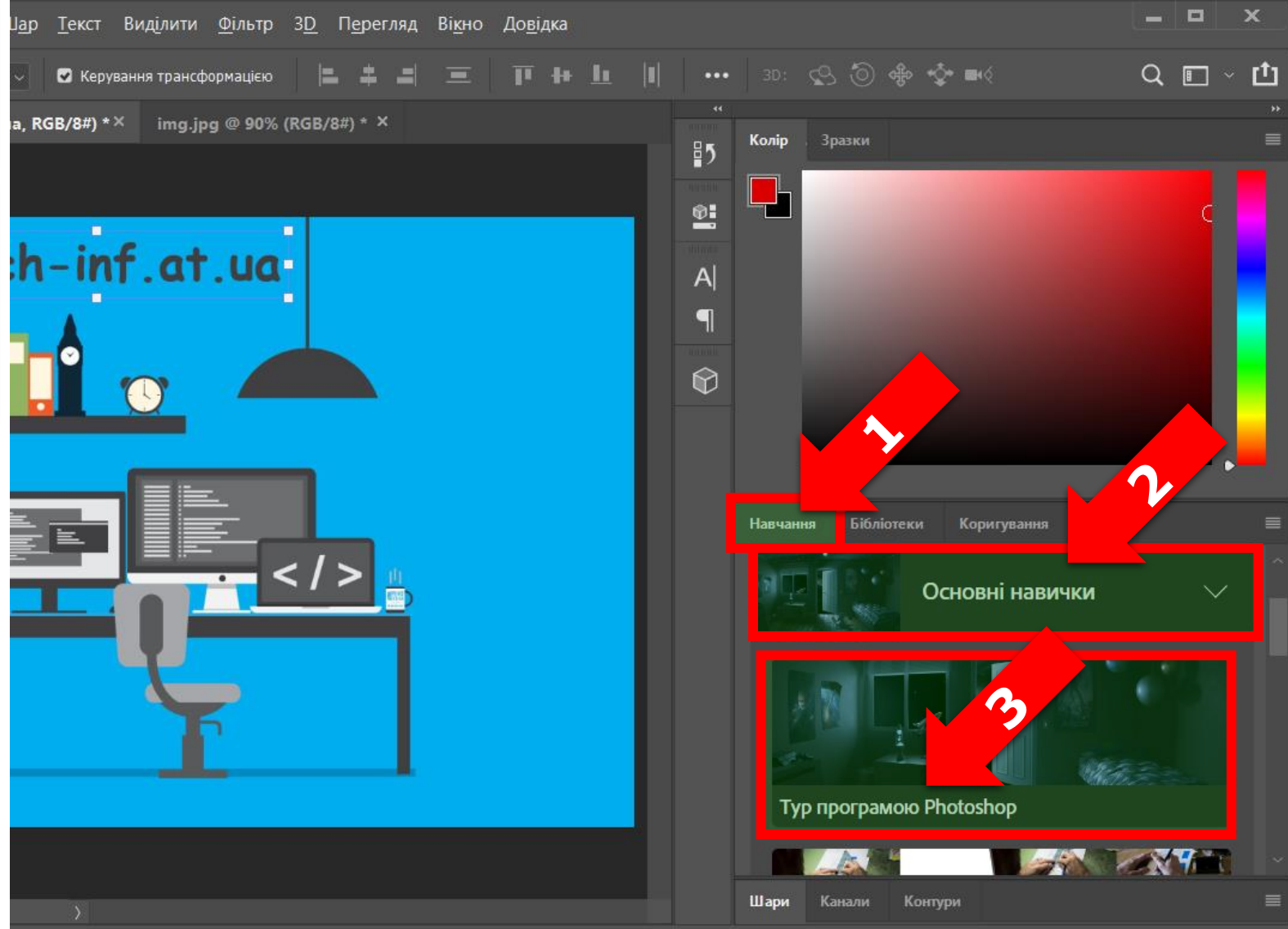
Робота в растровому графічному редакторі **Photoshop**

1. Відкрийте графічний редактор **Photoshop**
2. Знайдіть основні елементи вікно редактора **Photoshop**
3. Створіть зображення за власним задумом, використовуючи інструмент **Олівець**.



Тур програмою Photoshop

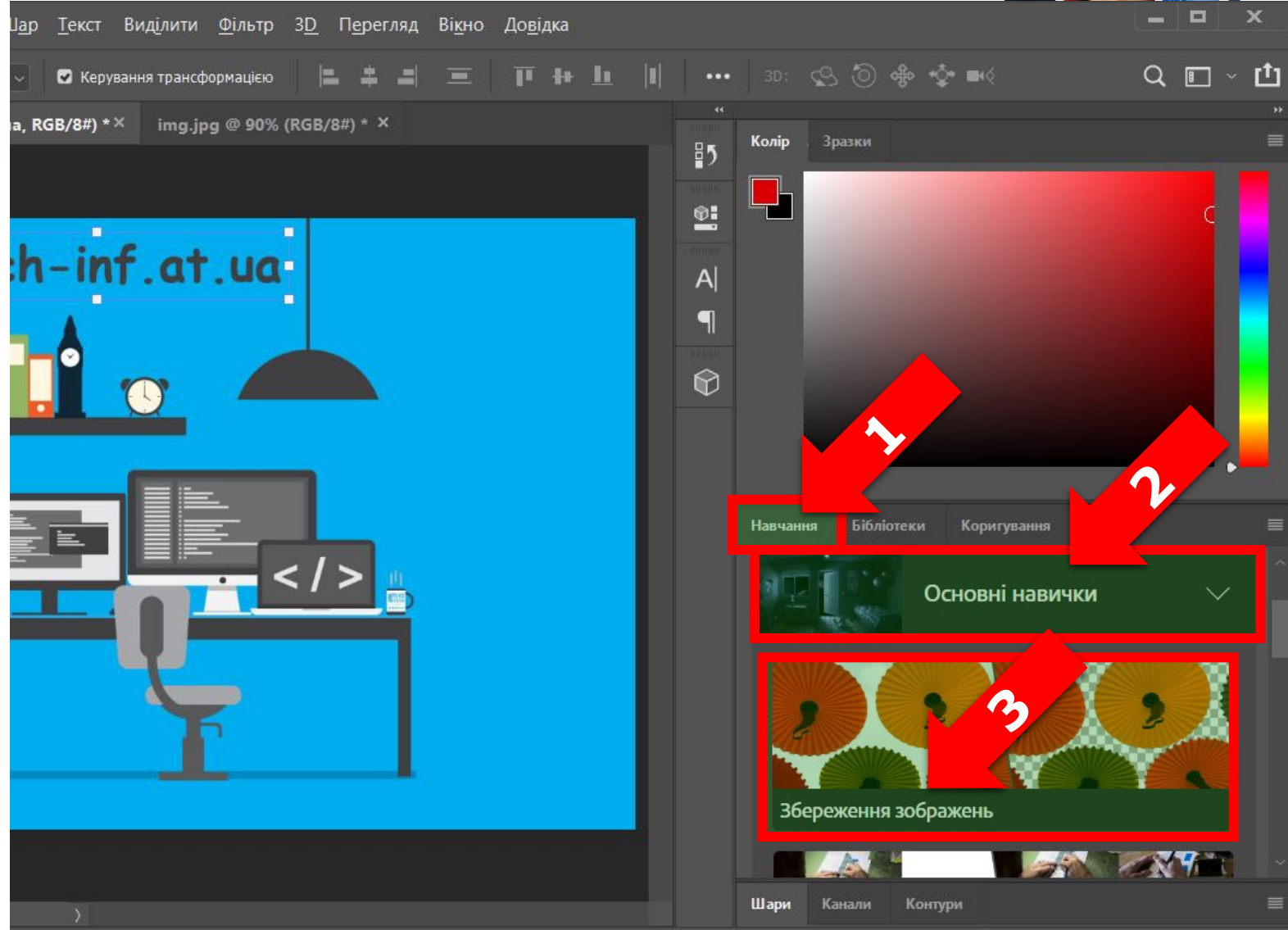
Пройдіть навчання:
Тур програмою
Photoshop





Збереження зображень

Пройдіть навчання:
Збереження
зображень



ІНФОРМАТИКА

Дякую за увагу!

10
(11)

За навчальною програмою 2018 року



Урок 8