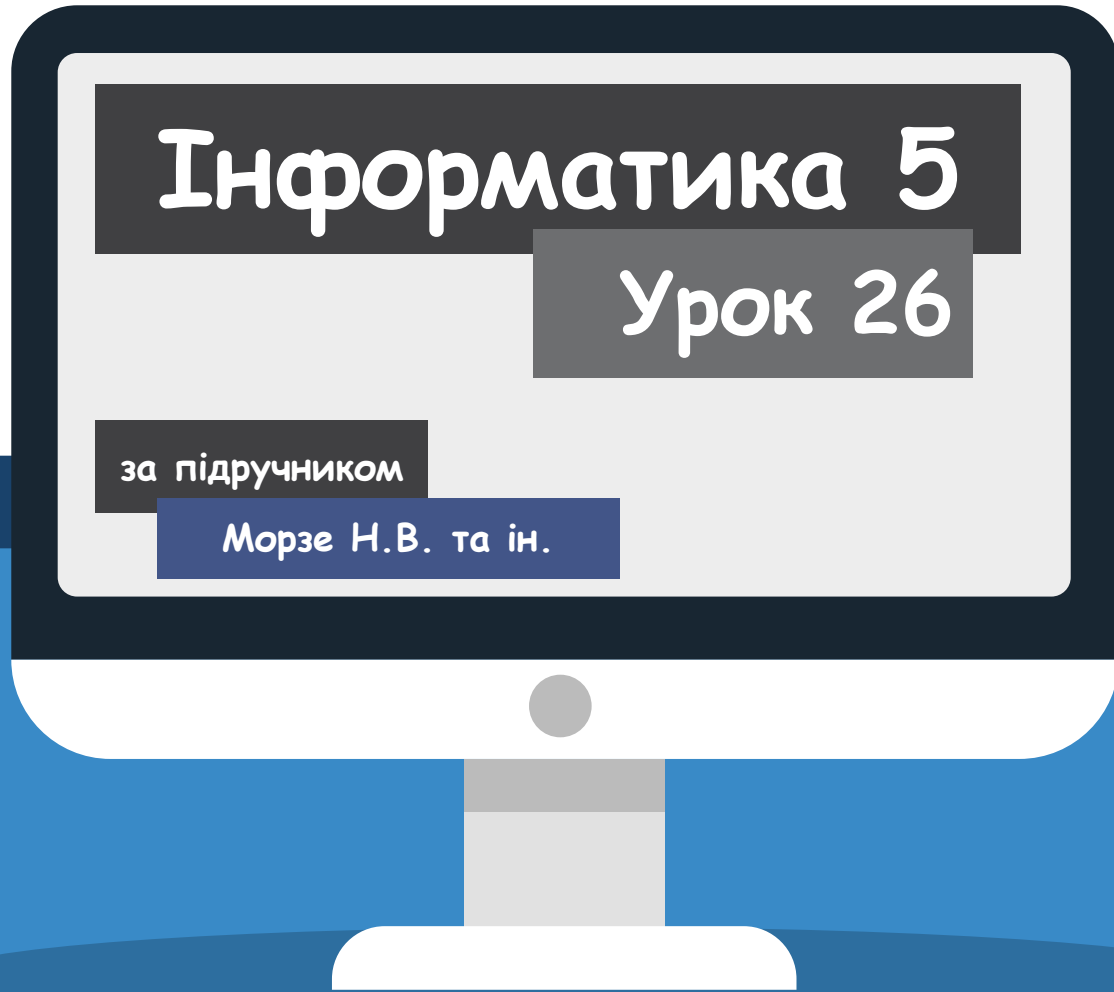


# Добір кращої стратегії для створення алгоритму



Нова українська школа



**Команди в тілі циклу  
виконуються до натиснення  
кнопки **Зупинити****

Scratch

Файл Правка Посібники

Код Образи Звуки

Керування

- Рух
- Вигляд
- Звук
- Події
- Керування**
- Датчики
- Оператори
- Змінні
- Мої блоки

чекати 1 секунд

повторити 10

завжди

завжди

якщо то

якщо то

інакше

чекати поки

повторити до

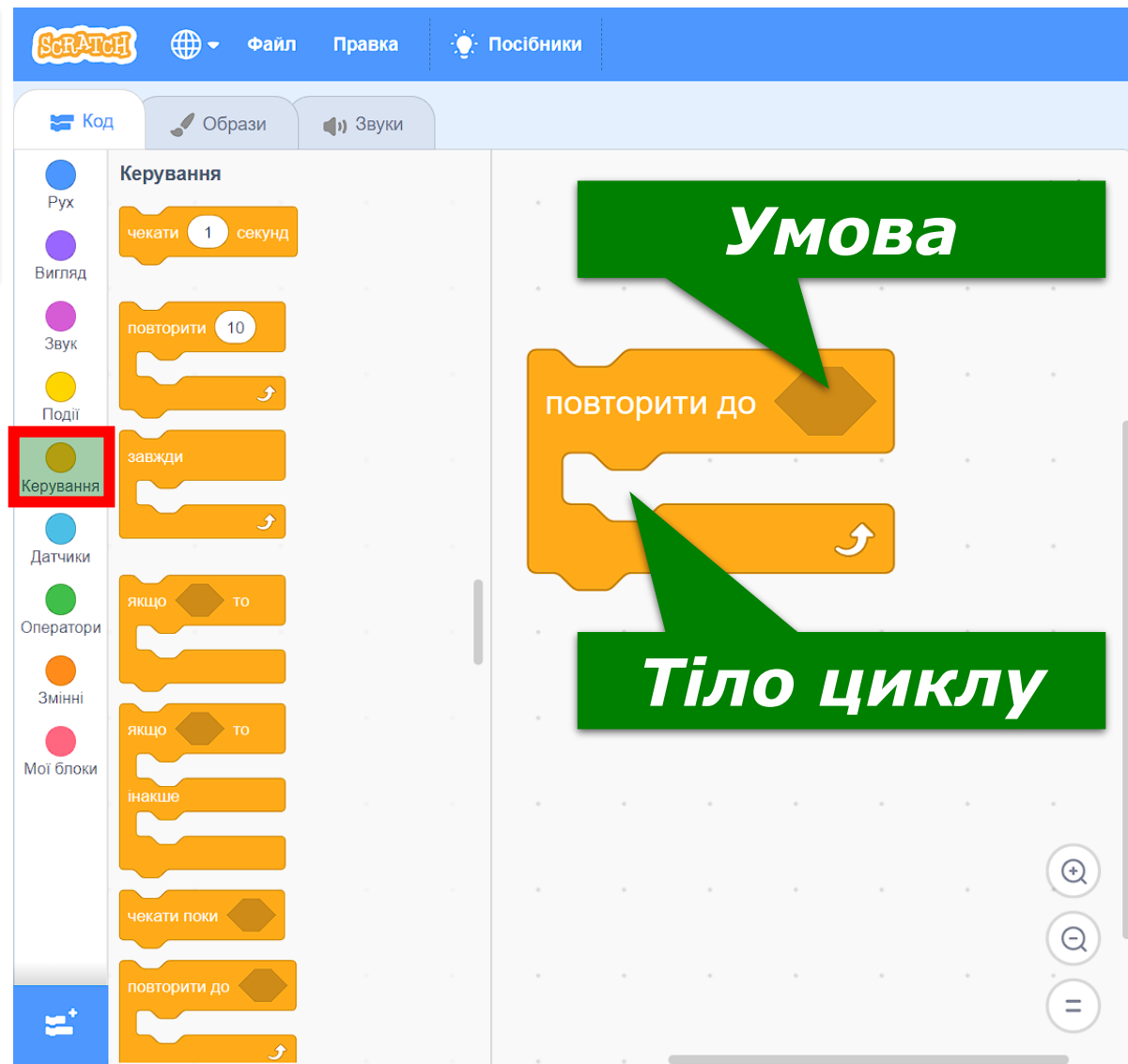
завжди

**Команди, що повторюються**

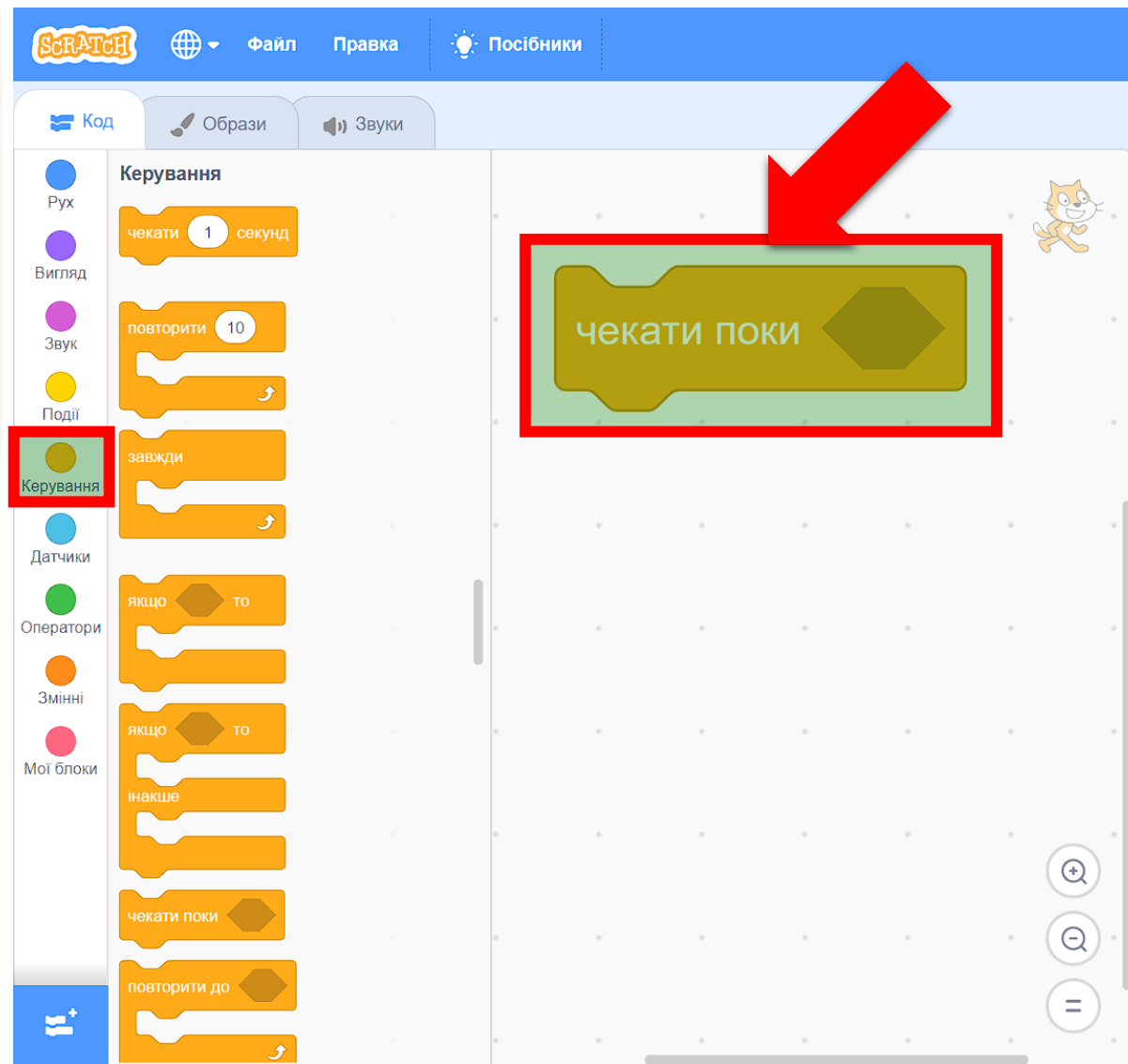
**Команди в тілі циклу  
виконуються вказану  
кількість разів**

The screenshot shows the Scratch interface with the 'Код' (Code) tab selected. The 'Керування' (Control) category is highlighted in the left sidebar. The main workspace contains a 'повторити 10' (repeat 10) block. Inside this block is another 'повторити' (repeat) block. A green callout box labeled 'Лічильник циклу' (Cycle Counter) points to the number '10' in the outer block. Another green callout box labeled 'Тіло циклу' (Cycle Body) points to the inner 'повторити' block.

**Команди в тілі циклу виконуються, поки умова не стане істинною**

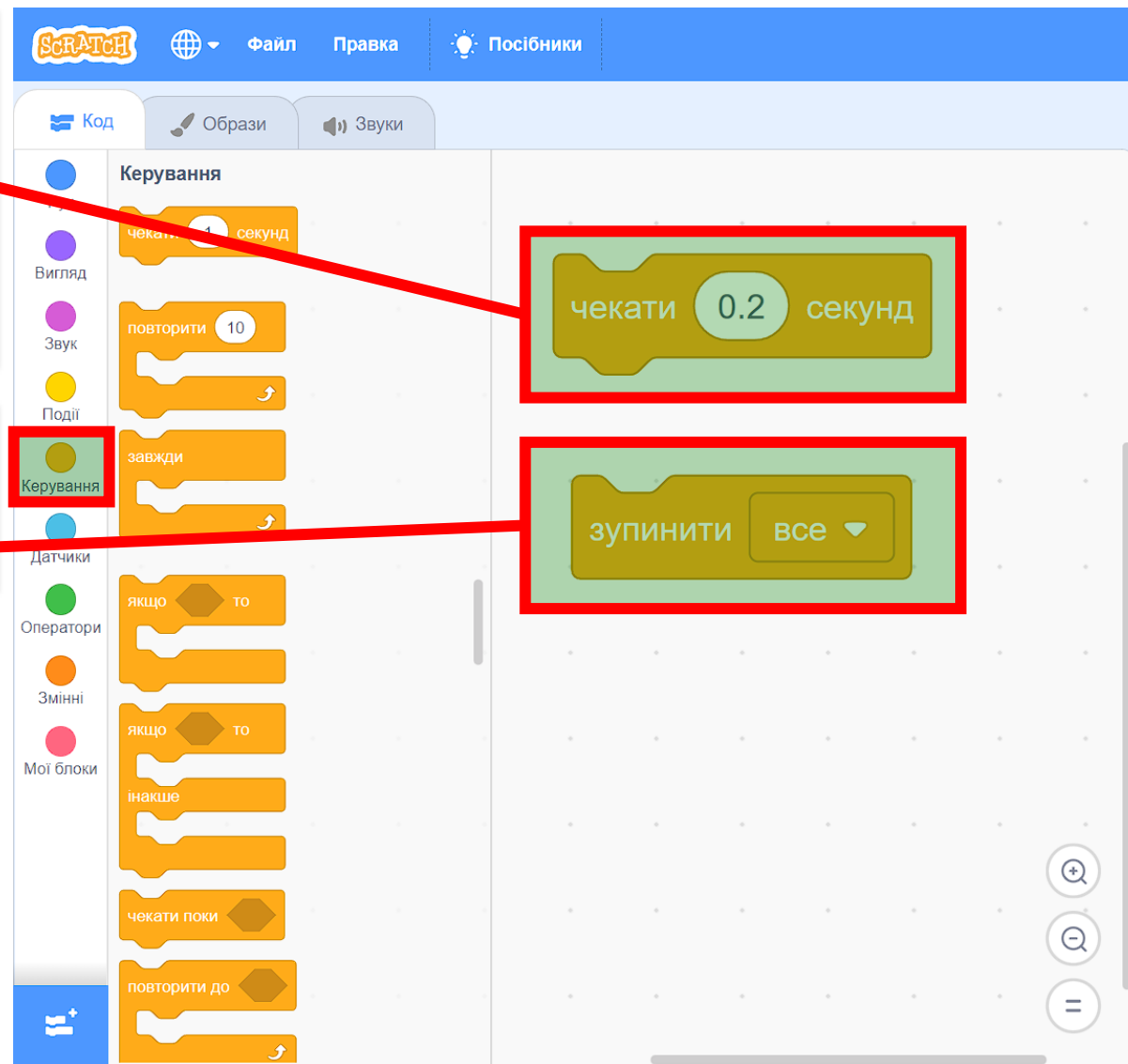


**Команди, що описані в програмі після обраної команди, очікують виконання, поки умова не стане істинною**



**Команди, що описані в програмі після обраної команди, очікують виконання вказаний час**

**Припиняється виконання всіх команд**



**Під час створення проєктів, що передбачають рух об'єктів на сцені, слід урахувувати розміри сцени та значення параметрів, що вказують на позицію об'єкта на сцені.**

У центрі сцени  
 $x = 0$  та  $y = 0$

Значення по горизонталі (x)

Значення по вертикалі (y)

Спрайт Спрайт1

Показати

Розмір 100 Напрям 90

Сцена

Тло 1

Спрайт1



**Проаналізувати**  
**с. 125-127**



**Сторінка  
125-127**



Інформатика 5

Урок 25

за підручником

Морзе Н.В. та ін.

Дякую за увагу!

Нова українська школа

