

ІНФОРМАТИКА



Робота з текстом. Робота з векторними елементами

За навчальною програмою 2018 року



Урок 12



Дуже часто малюнки доповнюються текстовим супроводом, яке надає осмисленість зображенні.

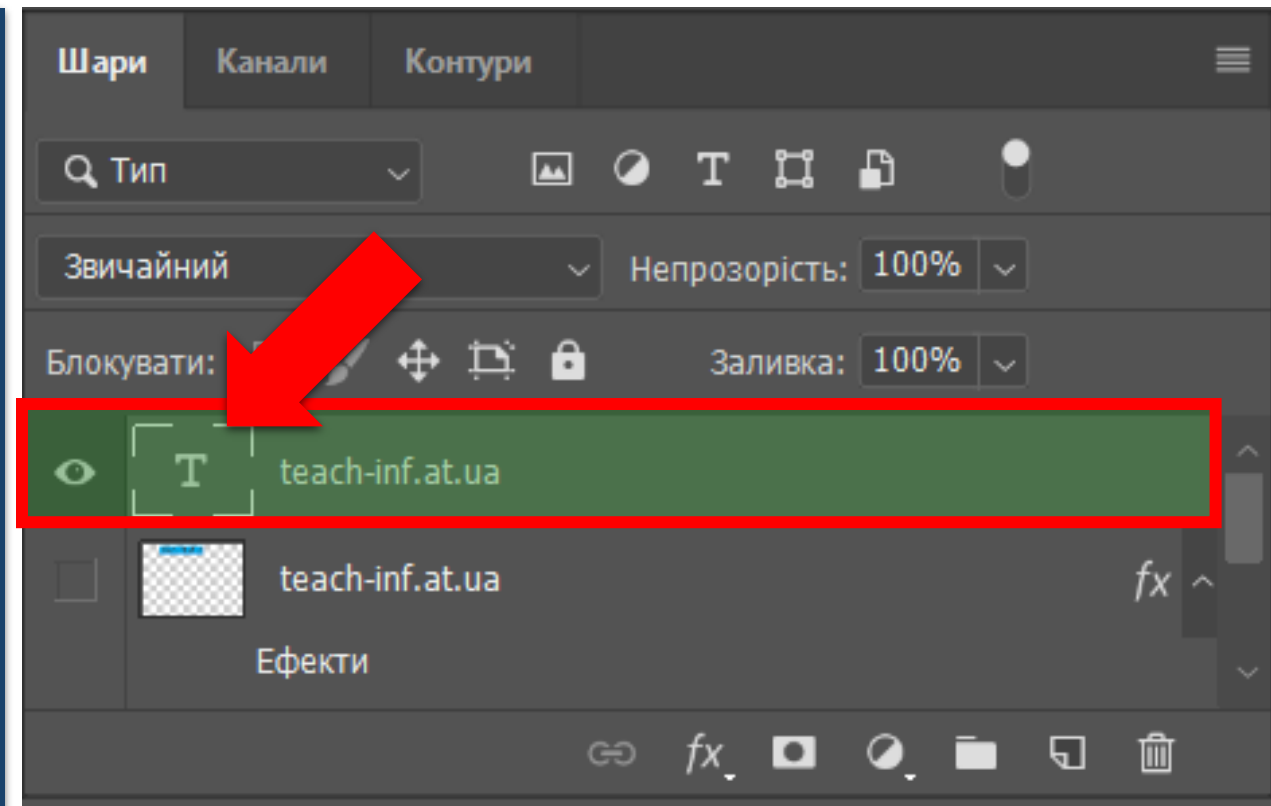
Текст теж може бути предметом дизайну або частиною дизайнерської композиції тому від версії до версії **Photoshop доповнює свій арсенал роботи з текстом.**





При роботі з текстом слід пам'ятати одне головне правило – в основі своєї шрифти є одним з видів **векторної графіки.**

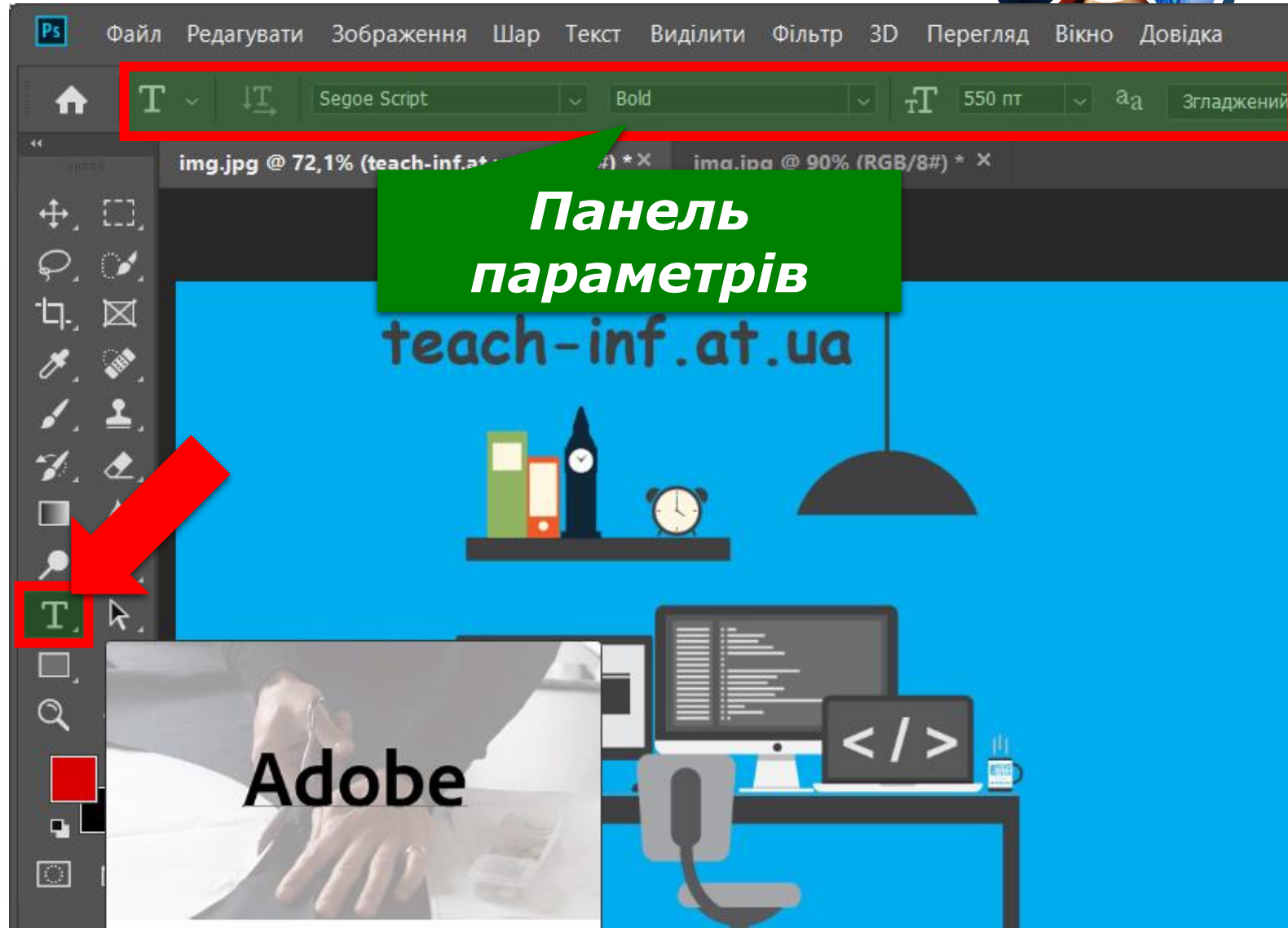
Цей факт має принципове значення при роботі з текстом в середовищі **Photoshop, оскільки там текст створюється на окремих векторних шарах, на котрих не може бути застосована растрова графіка ні в якому її прояві.**





Інструмент Горизонтальний текст

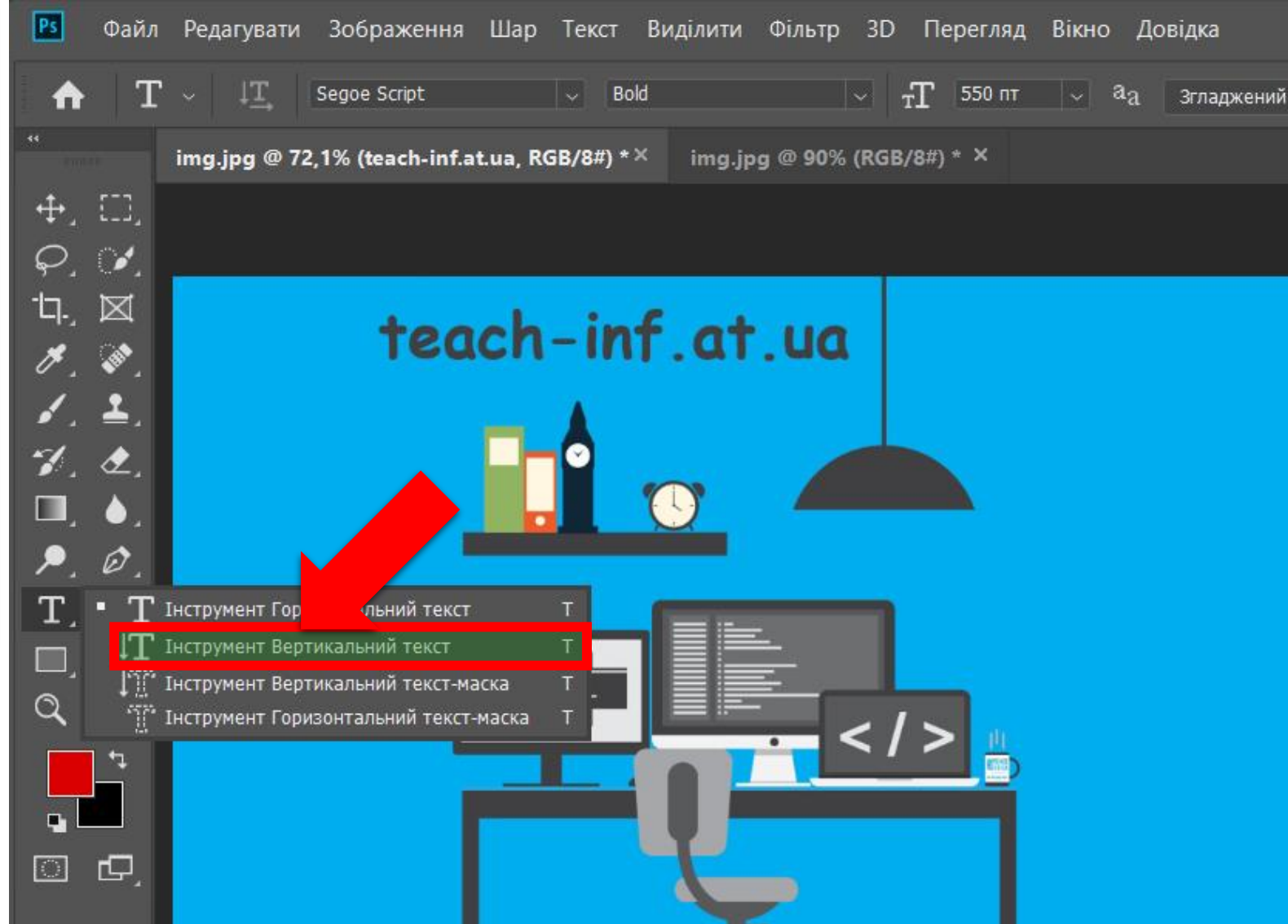
Для створення тексту існують спеціальні інструменти. Інструмент **Горизонтальний текст створює текстовий шар, на якому текст розміщується зовсім традиційним горизонтальним чином.**





Інструмент Вертикальний текст

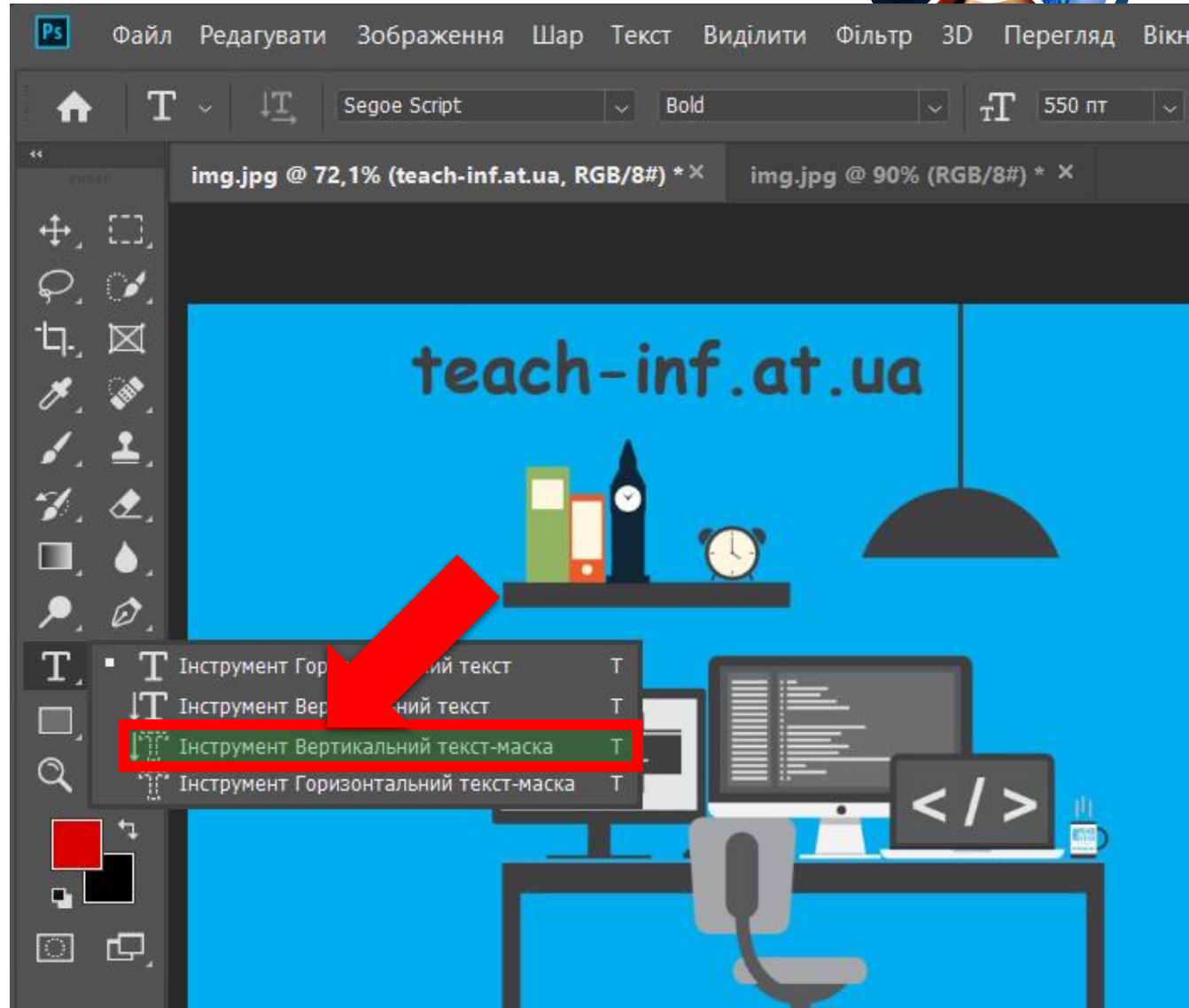
**Інструмент
Вертикальний текст
створює текстовий
шар, на якому текст
розміщується
зверху вниз**





Інструмент **Вертикальний текст-маска**

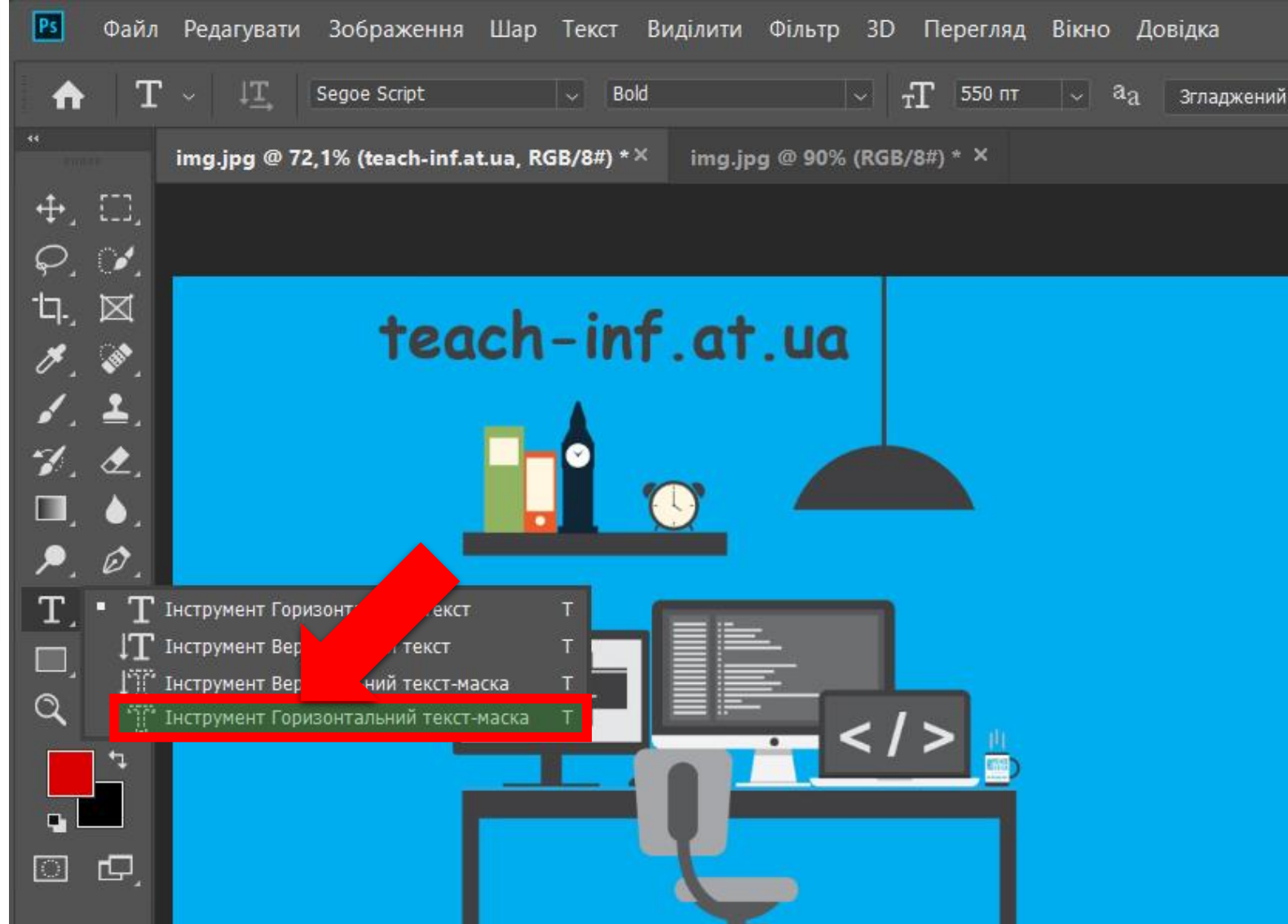
Наступні два інструменти не створюють текстового шару принципово. Вони створюють виділення у вигляді тексту, причому інструмент **Вертикальний текст-маска** створює текстове виділення, яке налаштовує букви тексту зверху вниз.





**Інструмент
Горизонтальний
текст-маска**

**Горизонтальний
текст-маска
створює текстове
виділення ліворуч
направо.**





Виділення у вигляді тексту необхідно тоді, коли ви хочете мати відразу готовий растровий шар містить текст без проблем з перетворенням векторного текстового шару в растровий.

Але якщо ви робите таким чином, то ви позбавляєте себе гнучкості налаштувань тексту, наприклад можливості:

✓ змінити шрифт,

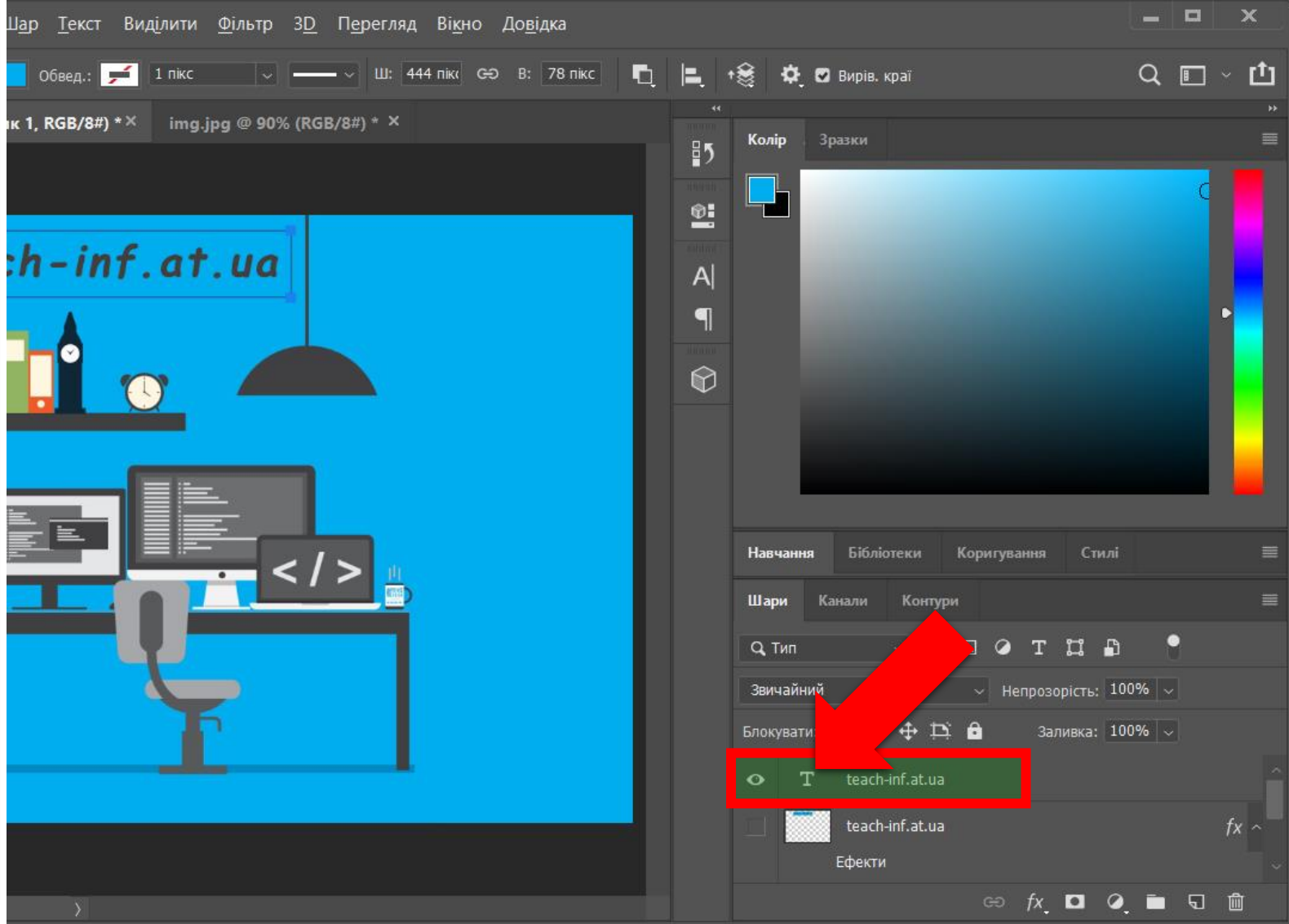
✓ його накреслення,

✓ інтервали та інші настройки.

Які можливі при роботі з векторними шрифтами.



Текстовий шар легко відрізнити від інших шарів по його іконці в рядку шару Панелі шари. Якщо звичайний шар має іконку вигляді його мініатюрного відображення, то текстовий шар має іконку, що містить букву **T.**





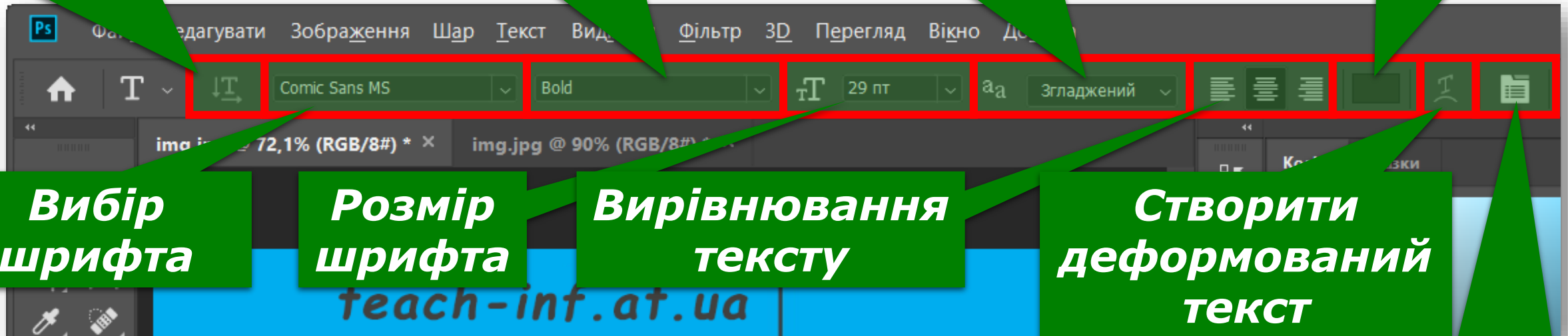
Коли ви вибираєте інструмент роботи з текстом, то на панелі властивостей з'являються настройки тексту.

**Горизонтальний/
вертикальний текст**

**Накреслення
шрифту**

**Згладжування
шрифту**

**Колір
тексту**



**Вибір
шрифту**

**Розмір
шрифту**

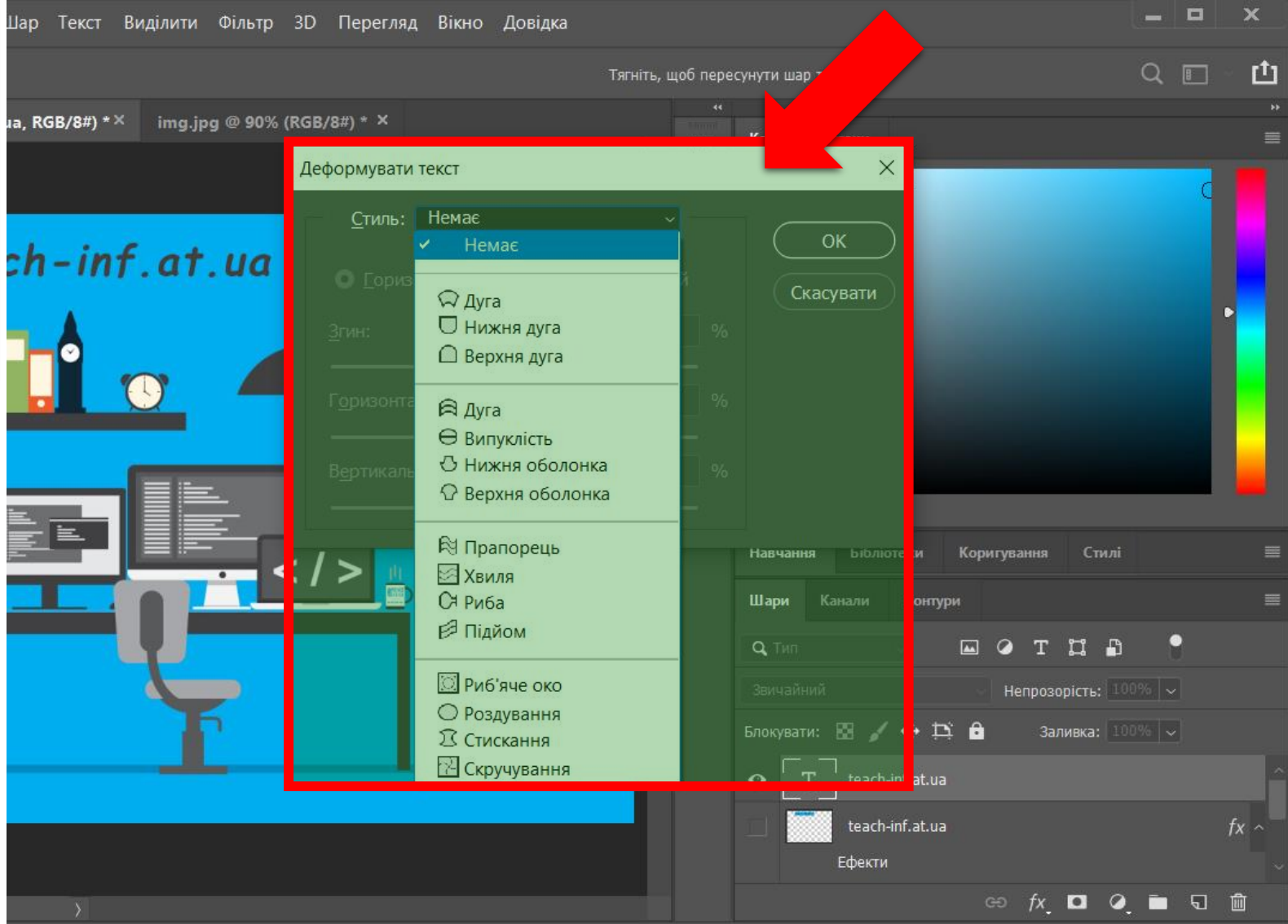
**Вирівнювання
тексту**

**Створити
деформований
текст**

**Додаткові
налаштування**

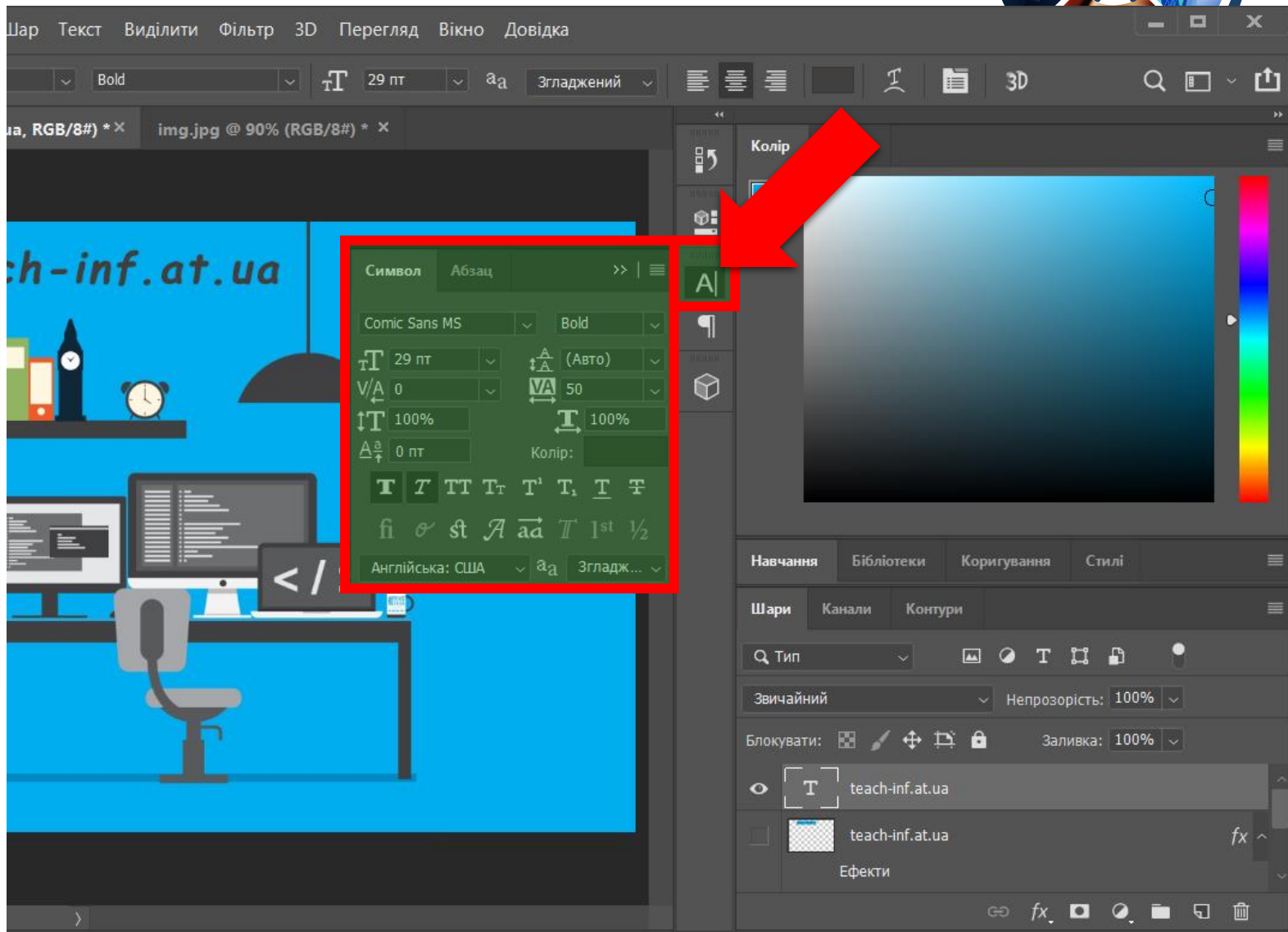


Діалогове меню роботи з траєкторіями тексту виглядає наступним чином.



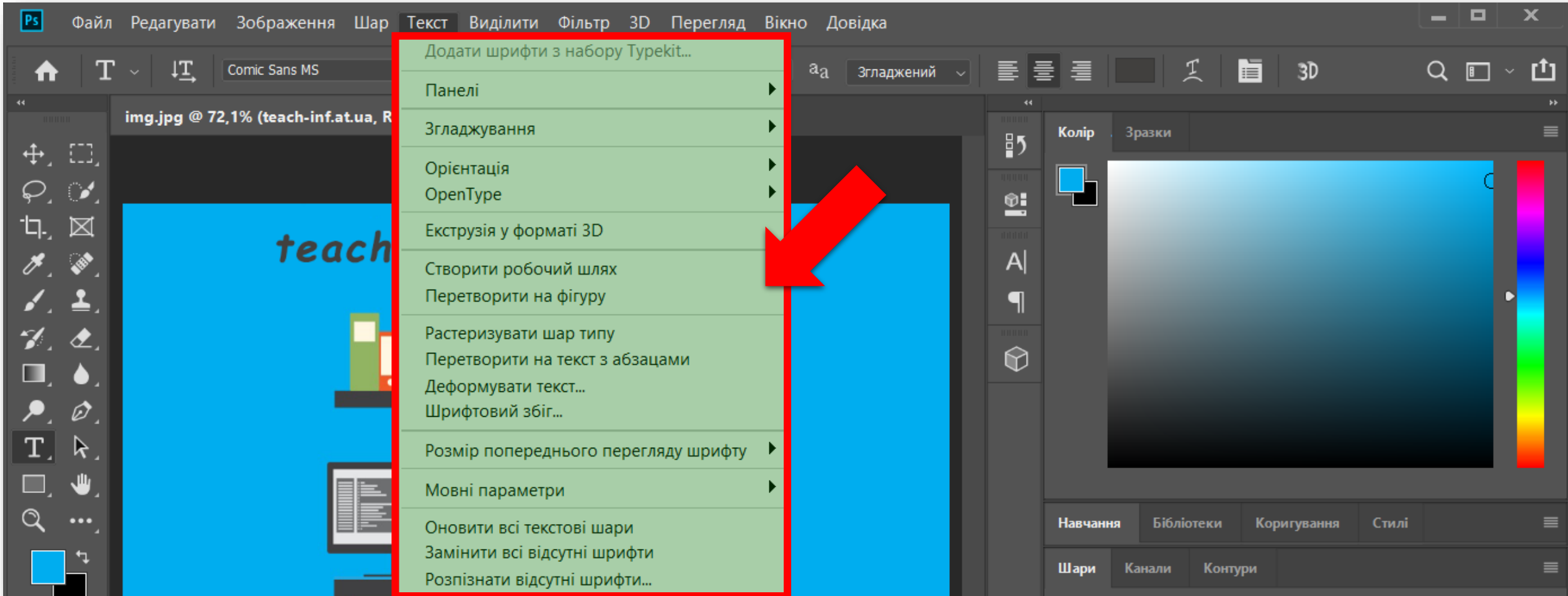



Що стосується додаткових налаштувань тексту, це вже скоріше з області верстки. Палітра під назвою **Символ управляє символами.**





Налаштування тексту в меню **Текст**





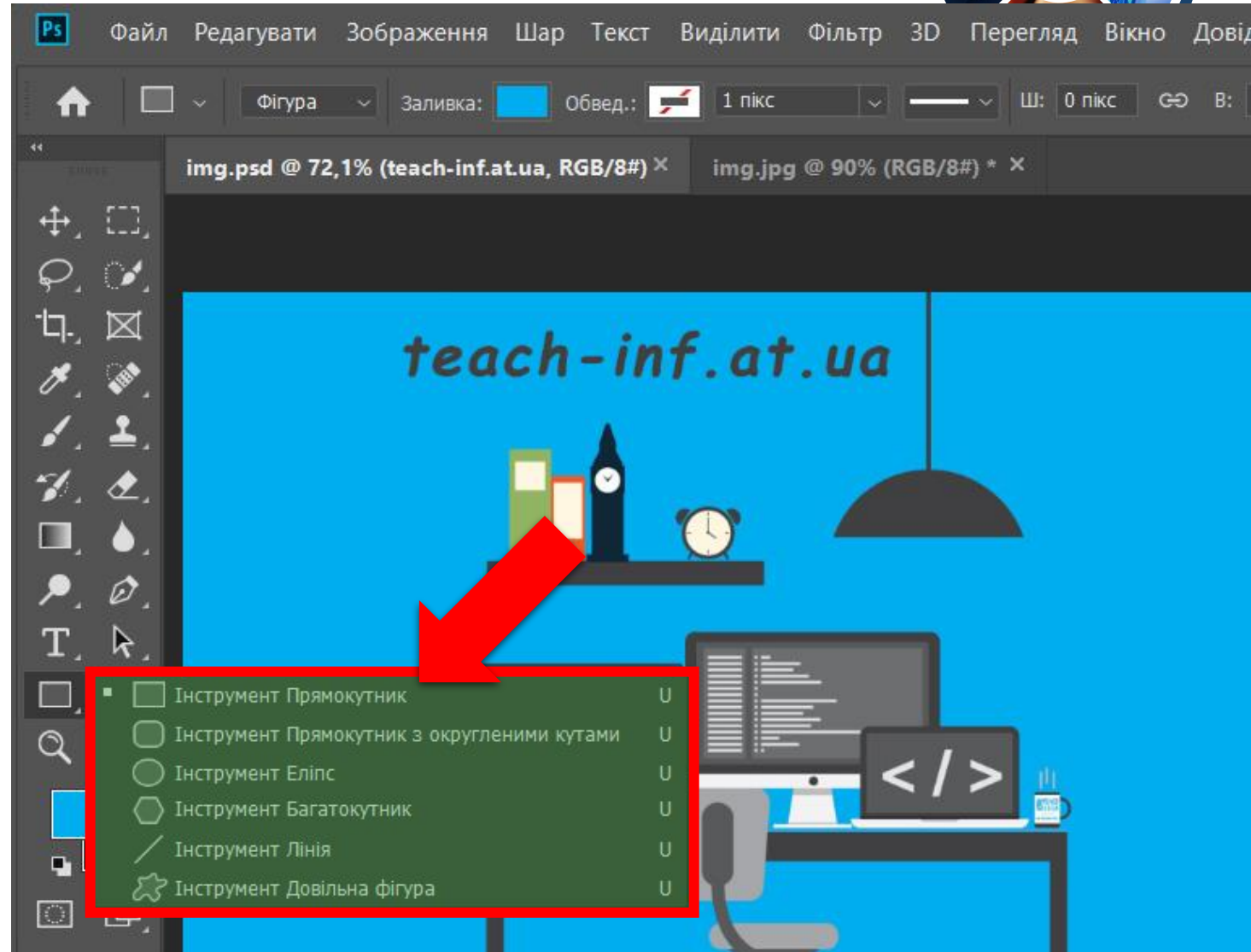
Векторні фігури – це прямі та криві лінії, які створюються за допомогою інструментів груп «Фігури» або «Перо». Векторні фігури не залежать від роздільної здатності, оскільки зберігають чіткі межі під час зміни розміру, друку на принтері *PostScript*, запису в *PDF*-файли або імпорту до графічних програм, призначених для роботи з векторною графікою.

З довільних фігур можна створювати бібліотеки, окрім того, можна редагувати обриси (які називаються контурами) та атрибути фігур (наприклад, штрих, колір заливки та стиль).



Робота з векторними елементами

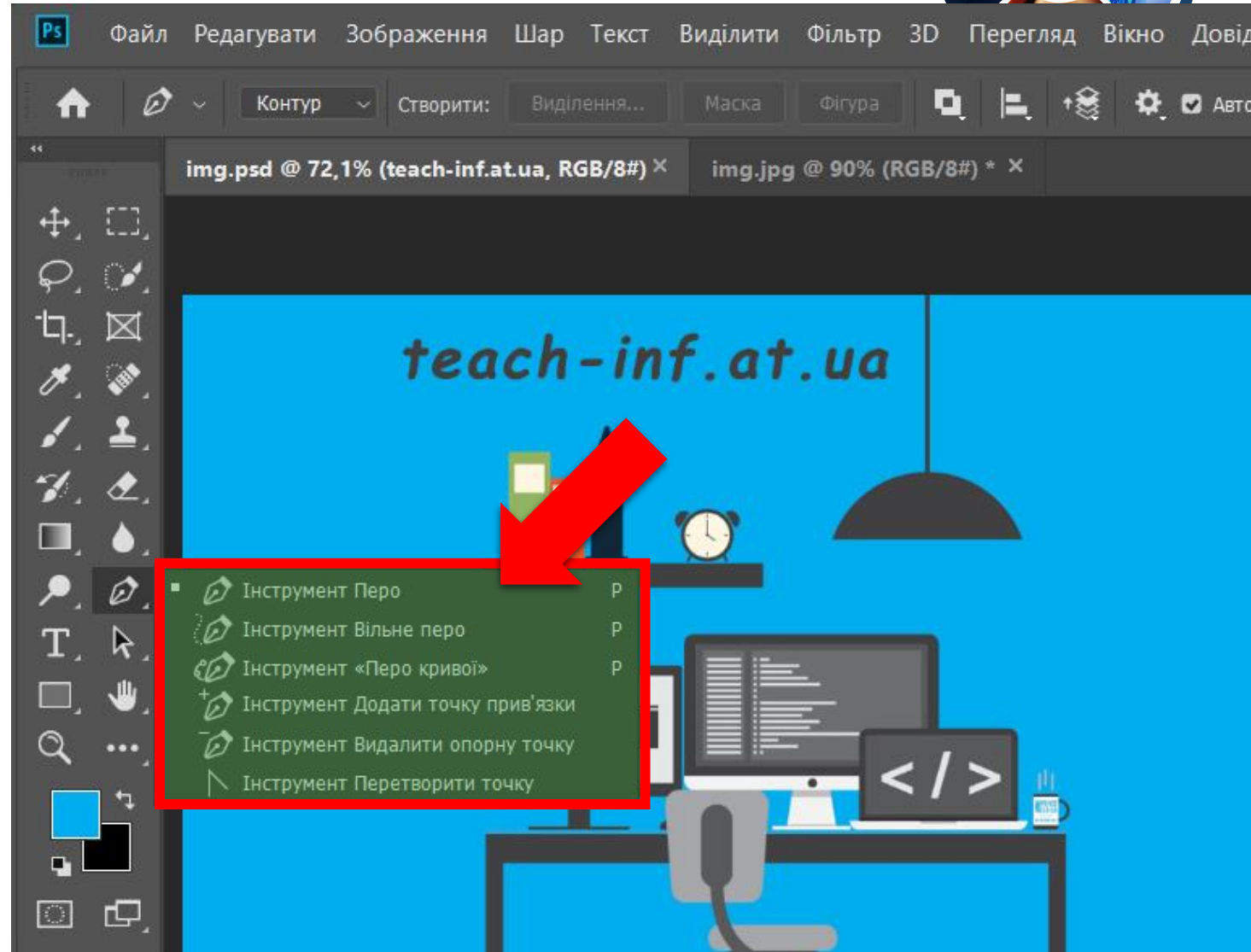
Креслення в **Photoshop** передбачає створення векторних фігур і контурів. У **Photoshop** рисувати можна за допомогою будь-якого з інструментів групи «**Фігури**»





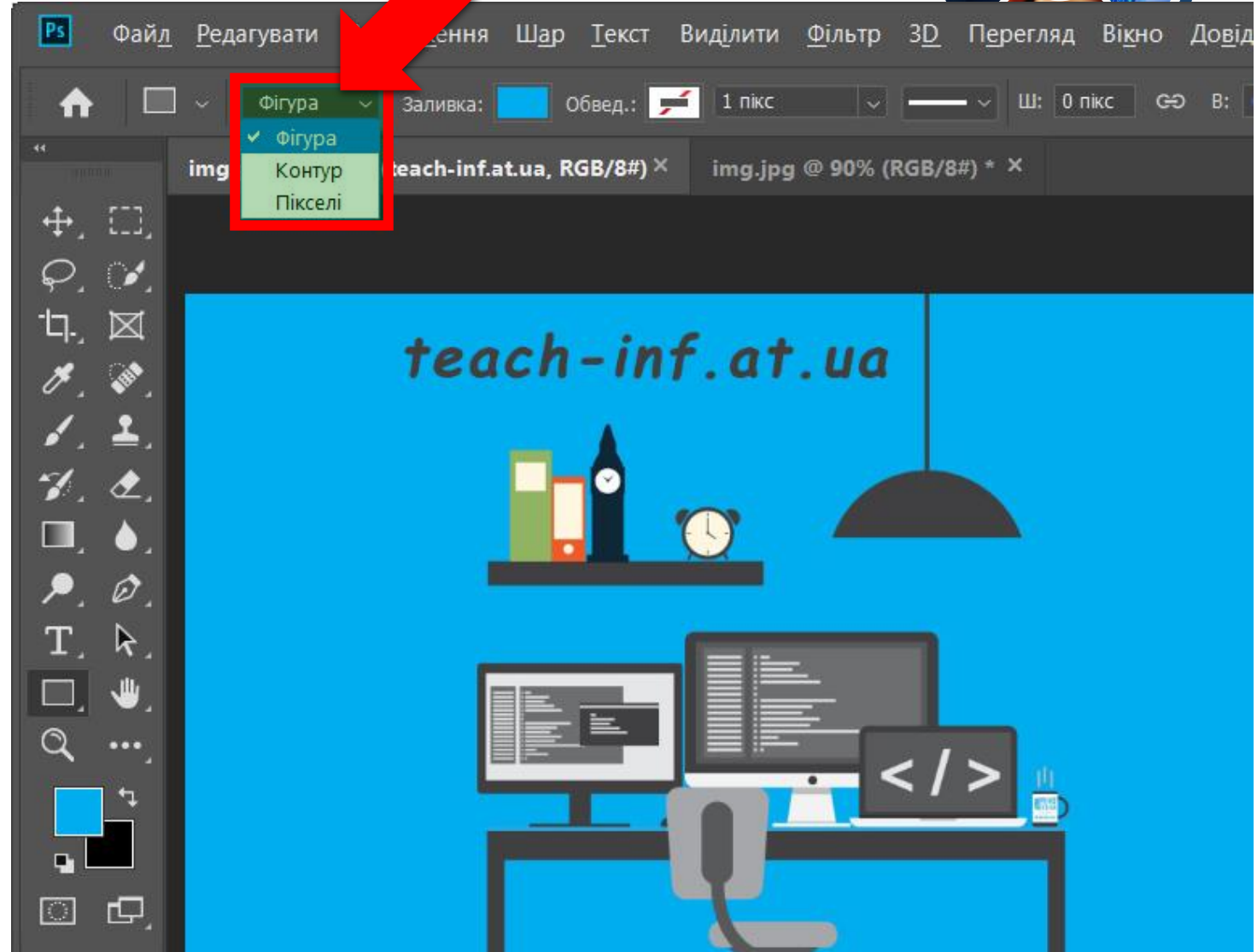
Робота з векторними елементами

У *Photoshop* рисувати можна за допомогою будь-якого з інструментів групи «*Перо*».





*Перед тим, як почати креслення в програмі **Photoshop**, на панелі параметрів потрібно вибрати режим креслення. Вибраний режим визначає, що саме буде створено – векторна фігура у власному шарі, робочий контур у наявному шарі або растрова фігура в наявному шарі.*





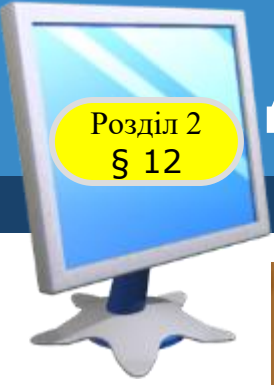
1. Які інструменти редактора Photoshop можна використати для додавання тексту?

2. Назвіть основні настройки тексту на панелі властивостей.

3. Що ви розумієте під поняттям «векторні фігури»?

4. За допомогою яких інструментів можна створювати векторні фігури?





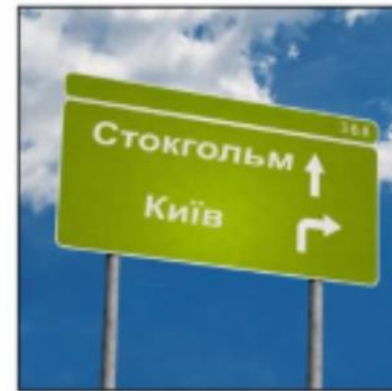
***Опрацювати
теоретичний
матеріал з теми
уроку***





Трансформація тексту

Виконайте
трансформацію
тексту



ІНФОРМАТИКА

Дякую за увагу!

10
(11)

За навчальною програмою 2018 року



Урок 12