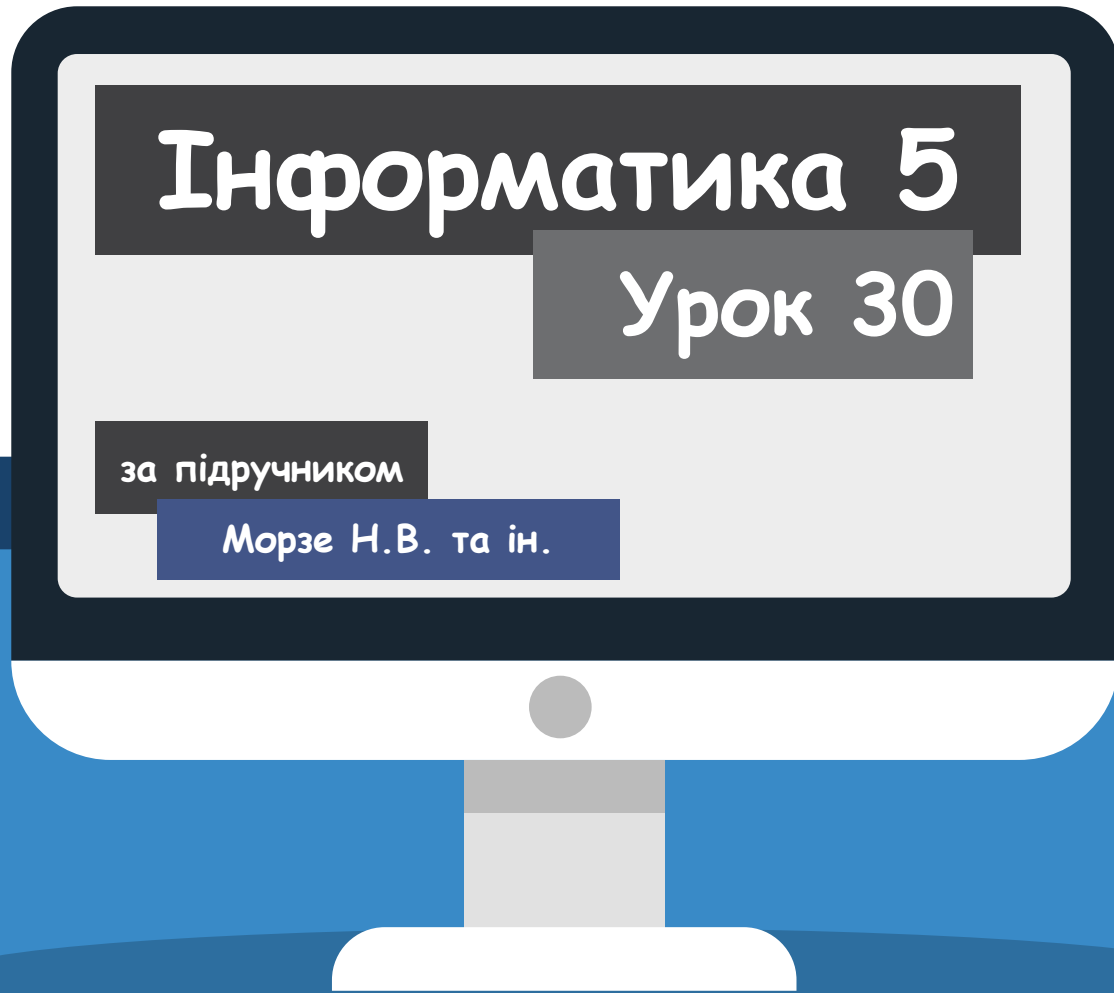
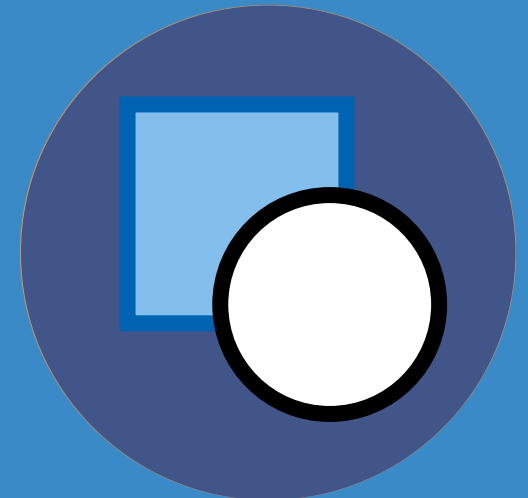


Створення схем у середовищі текстового процесора



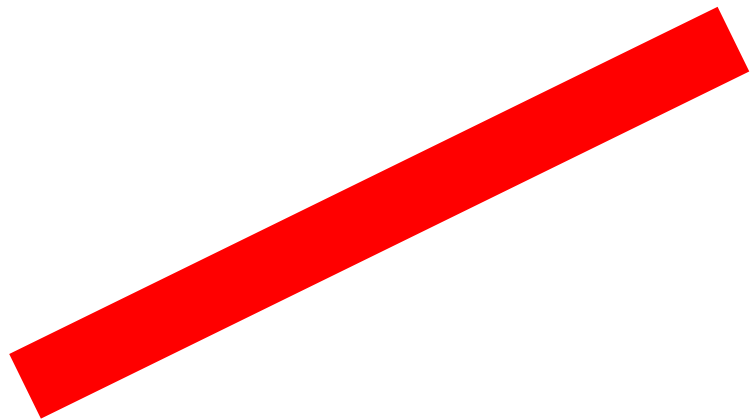
Нова українська школа



Створення векторних зображень

Коли потрібно створити зображення, яке можна утворити за допомогою **графічних примітивів**:

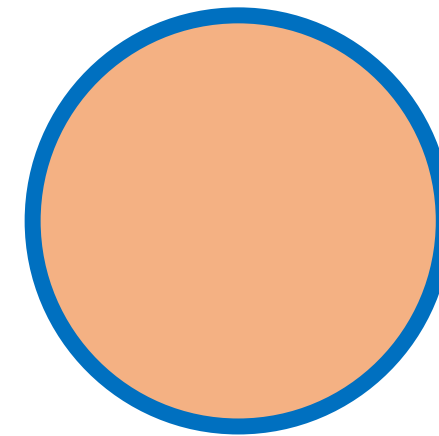
Ліній



Прямокутників



Кіл



та інших геометричних фігур, доцільно використовувати **векторну графіку**.

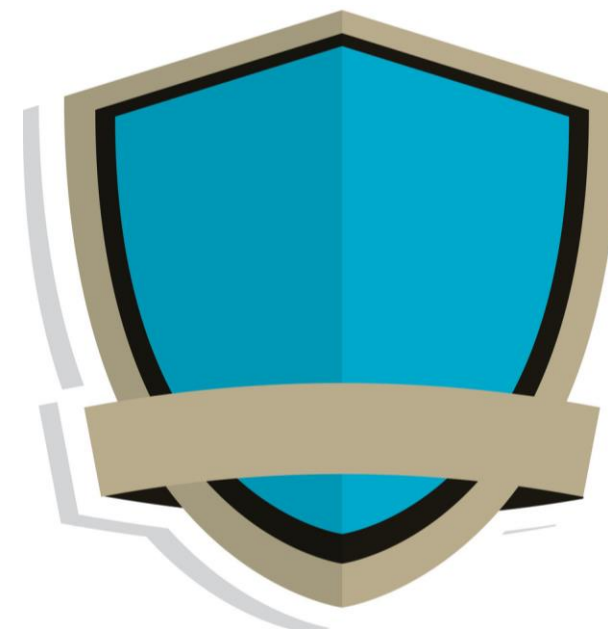
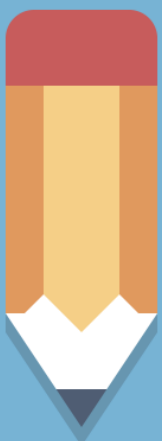
Найчастіше такі зображення використовують при підготовці:

креслень

ескізів

ЛОГОТИПІВ

**емблем
тощо**



Створення векторних зображень

Для створення та опрацювання векторних зображень використовують **векторні графічні редактори**.

Популярними векторними графічними редакторами є:

*Adobe
Illustrator*

*Corel
Draw*

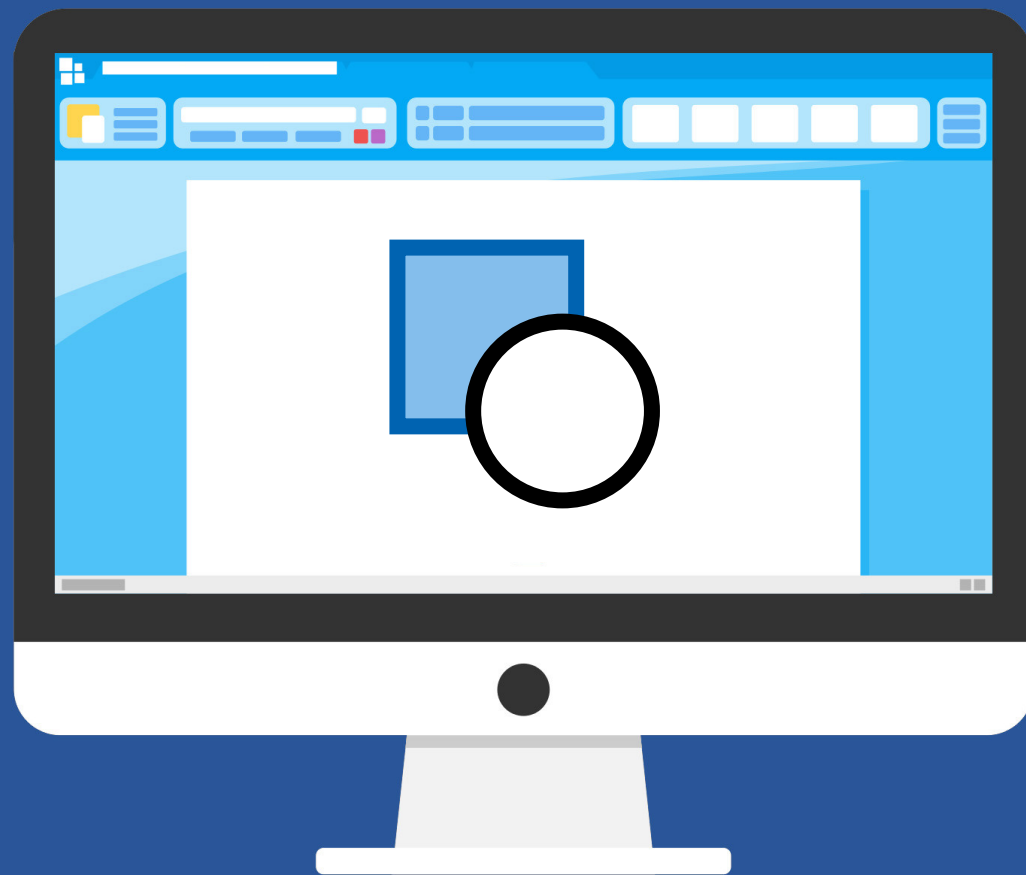
Freehand

Xara X

Inkscape

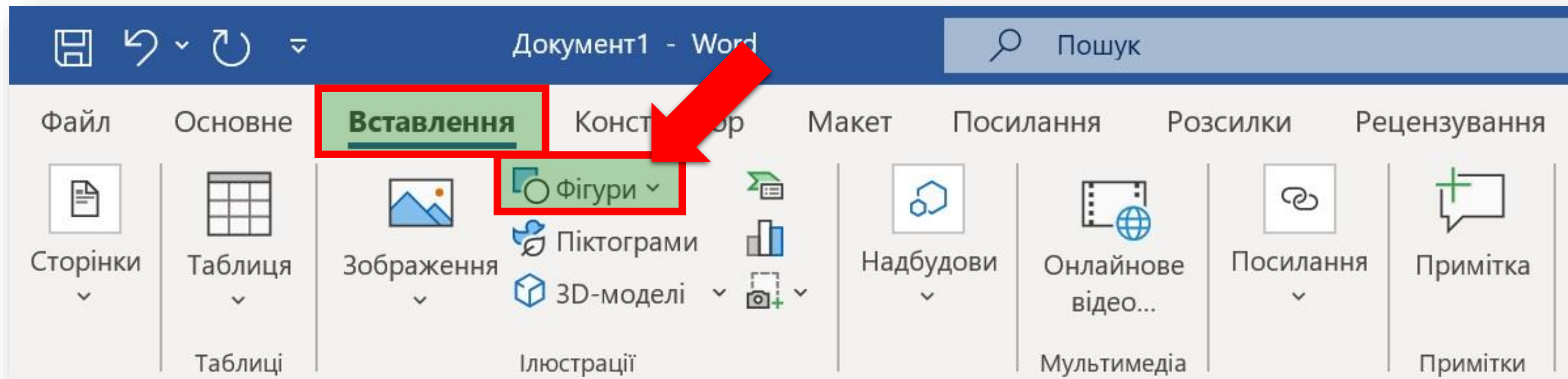


Текстові процесори містять вбудований векторний графічний редактор, засобами якого можна створювати векторні зображення, які складаються з ліній, прямокутників та інших фігур, безпосередньо в текстовому документі.



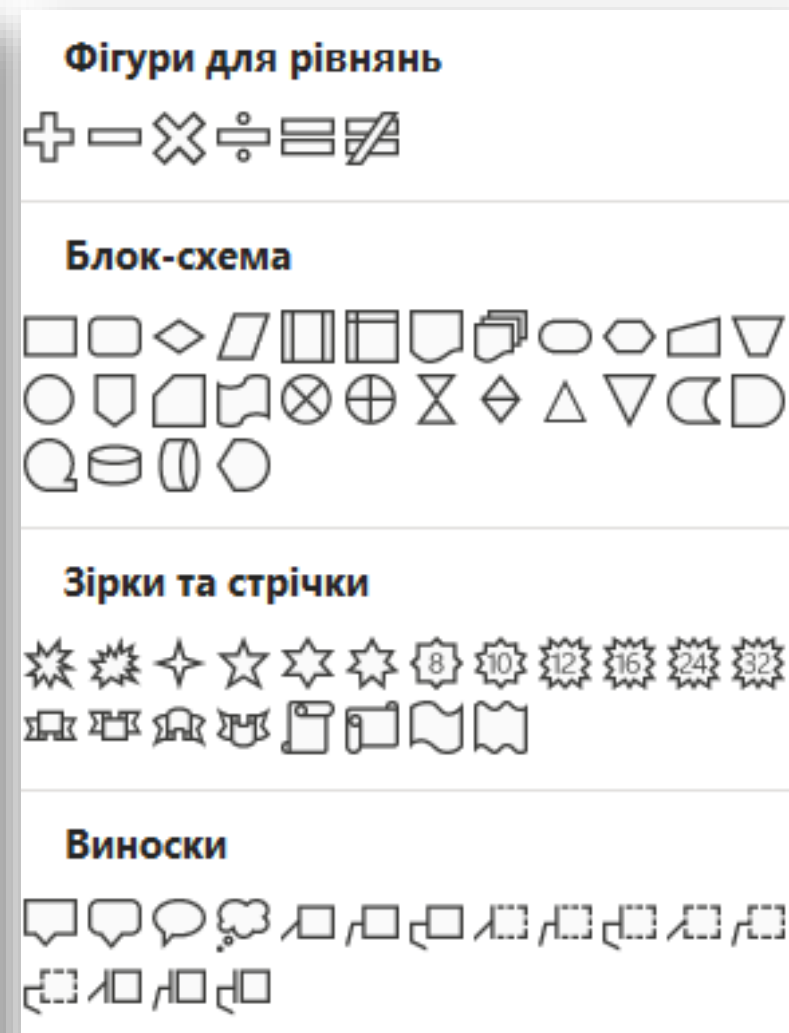
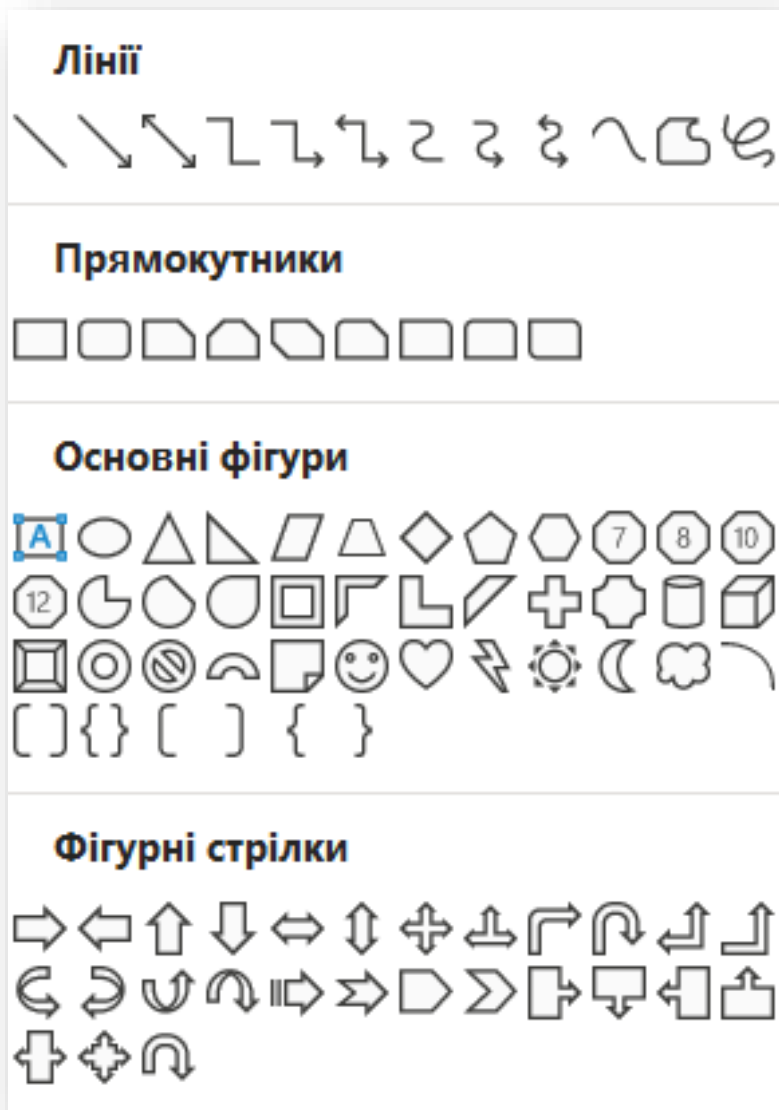
Створення векторних зображень

У **Microsoft Word** для створення векторних зображень використовують інструмент **Фігури** з групи **Ілюстрації** на вкладці **Вставка**.



Створення векторних зображень

Таким чином користувач отримує велику бібліотеку готових фігур, які використовують для створення зображень, як і відповідні інструменти в середовищі графічного редактора.

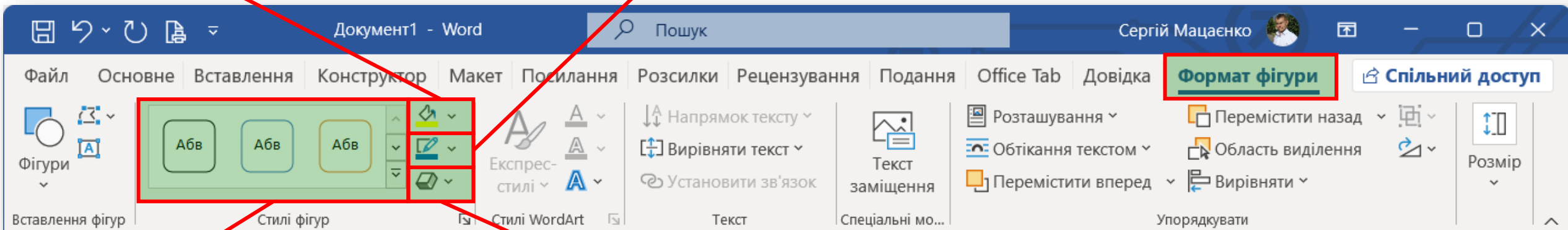


Створення векторних зображень

Вставлені зображення можна форматувати за допомогою інструментів на вкладці **Формат фігури, яка з'являється, якщо виділити створену фігуру.**

Заливка фігури

Контур фігури

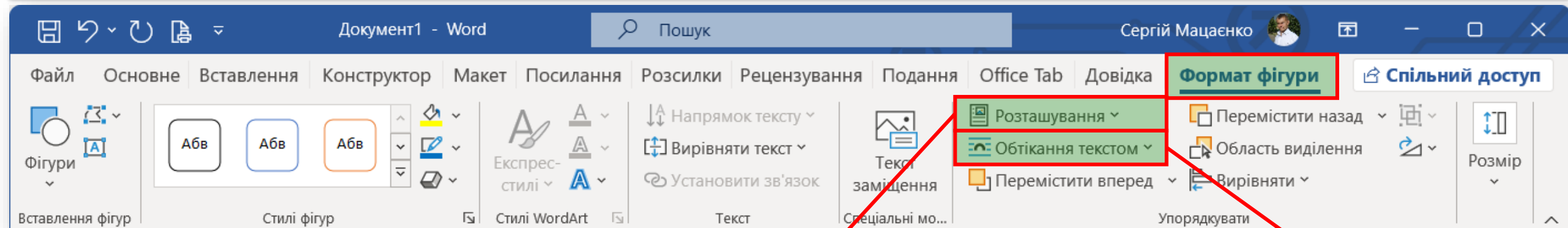


Стилі фігур

Ефекти для фігур

Створення векторних зображень

При розміщенні фігур в текстовому документі разом із текстом, важливим є спосіб розташування фігури відносно тексту. Обрати його можна за допомогою інструментів та із групи **Упорядкувати** вкладки **Формат фігури**:



**Спосіб
розташування**

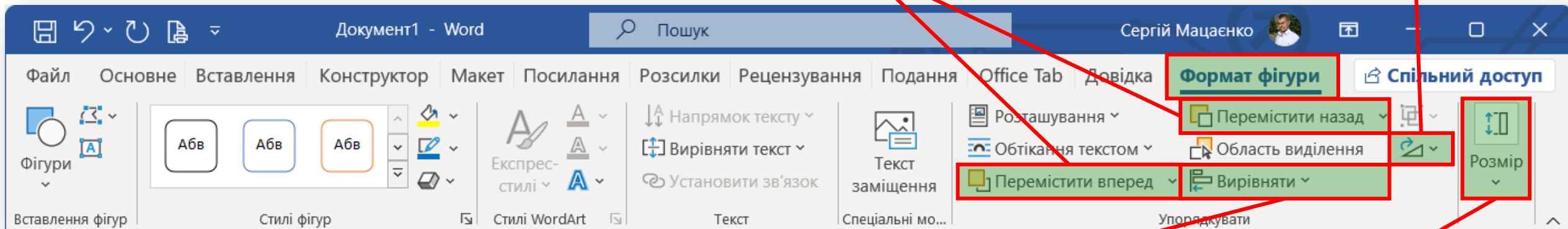
**Обтікання
текстом**

Створення векторних зображень

Інструменти з груп *Упорядкувати* та *Розмір* використовують також для того щоб:

Змінити порядок розміщення кількох об'єктів

Повернути об'єкти

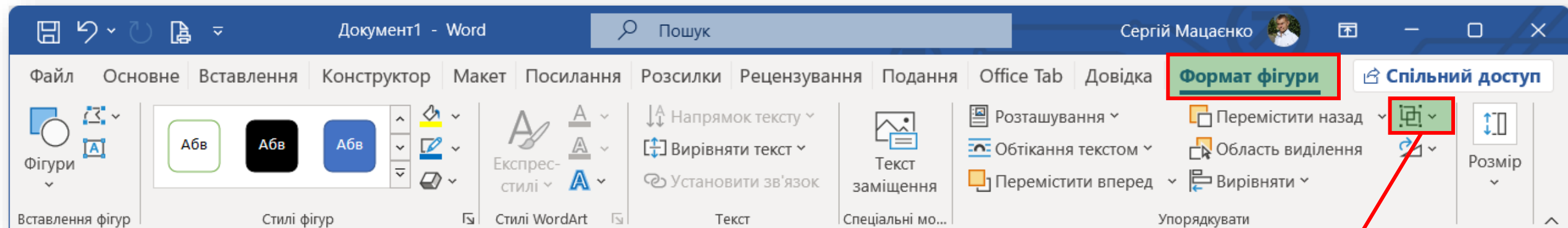


Вирівняти об'єкти

Налаштувати розмір фігури

Створення векторних зображень

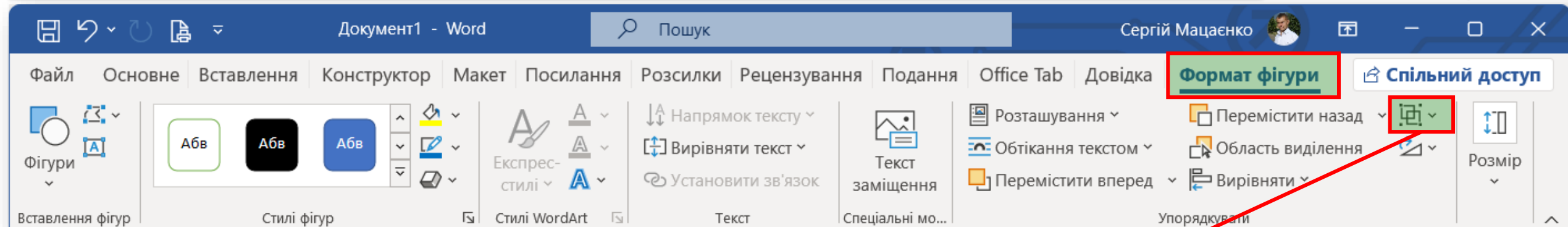
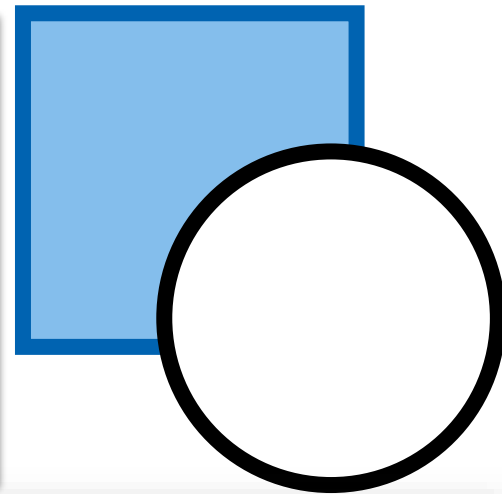
Зображення, які складаються з кількох фігур, можна згрупувати в один об'єкт. Для цього спочатку слід натиснути клавіші **Shift послідовно виділити всі фігури, що входять до складу зображення.**



**Групувати
об'єкти**

Створення векторних зображень

Коли кілька фігур *згруповані* в один об'єкт, тоді для складеного зображення легко змінювати розміри та місце розміщення в текстовому документі, а також інші властивості.



**Для розгруповання повторно
обрати команду Групувати об'єкти**

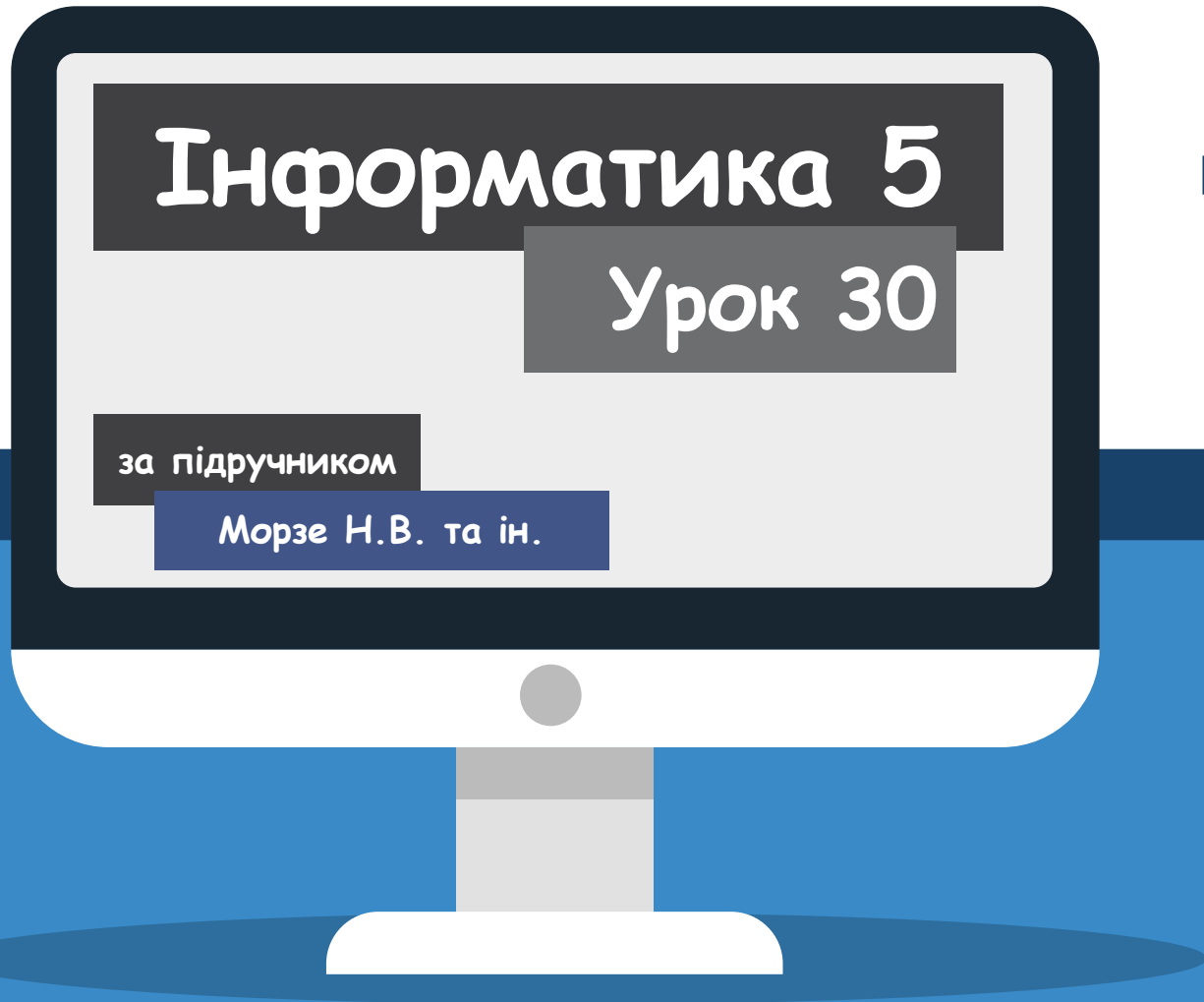


Проаналізувати
с. 146-151



**Сторінка
148-151**





Дякую за увагу!

Нова українська школа

