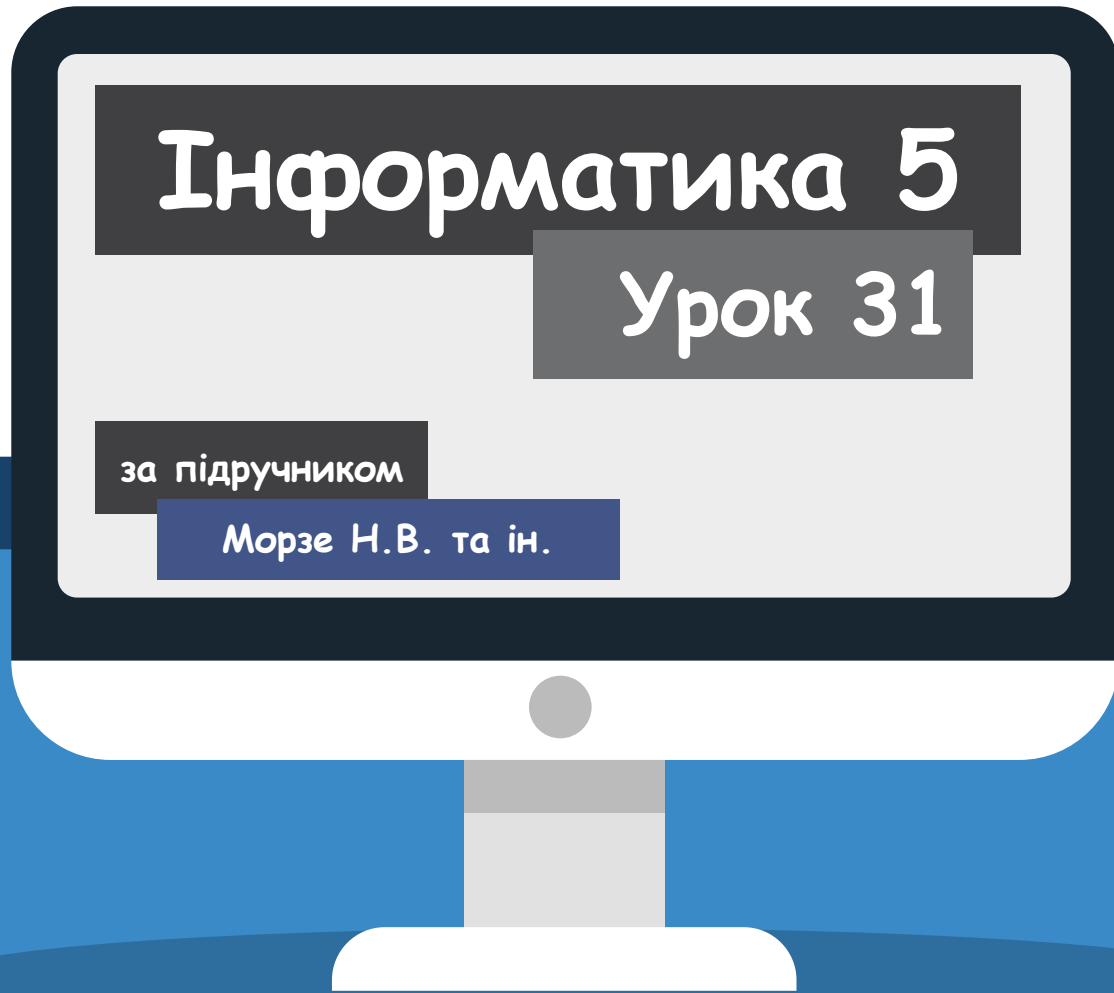
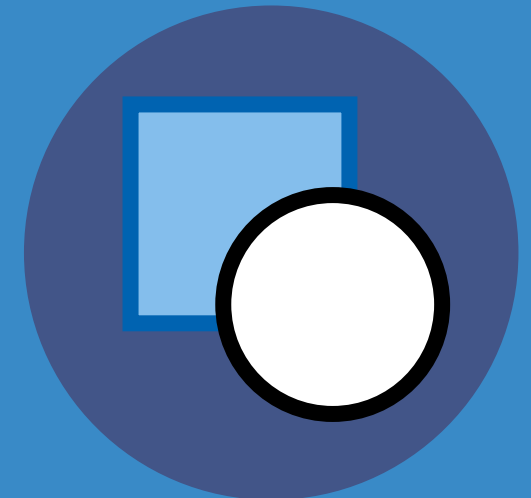


# Побудова векторних зображень в офісних пакетах



Нова українська школа



# Робота з графікою у середовищі текстового процесора

**Обговоріть  
проблему: що  
таке комікси?  
Коли вони  
виникли?**

**Чому їх цікаво  
читати?**



**Як можна самому  
створювати комікси?**

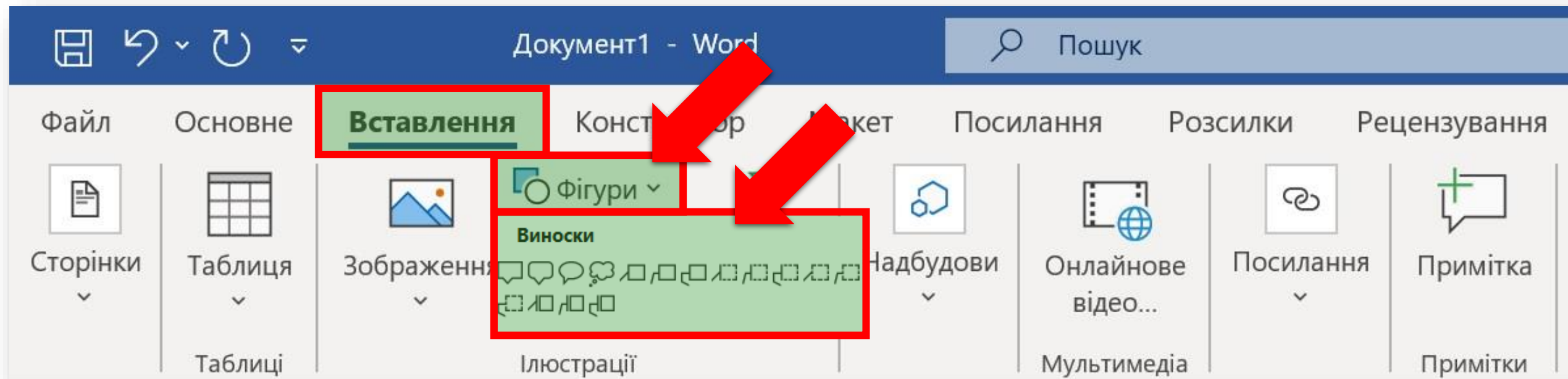
**Чи існують спеціальні  
програми для створення  
коміксів?**

**Де можна дізнатися  
чи хто може пояснити,  
як створювати комікси?**



# Робота з графікою у середовищі текстового процесора

*У текстовому процесорі можна до малюнків додавати спеціальні фігури – **ВИНОСКИ**. Їх можна використовувати для створення схем і пояснень, ілюстрацій.*

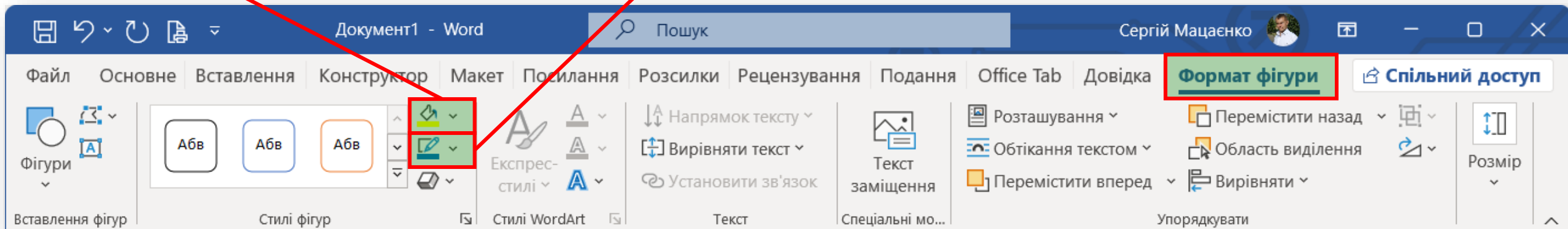


# Робота з графікою у середовищі текстового процесора

**Ви вже вмієте міняти колір заповнення та межі фігури.**

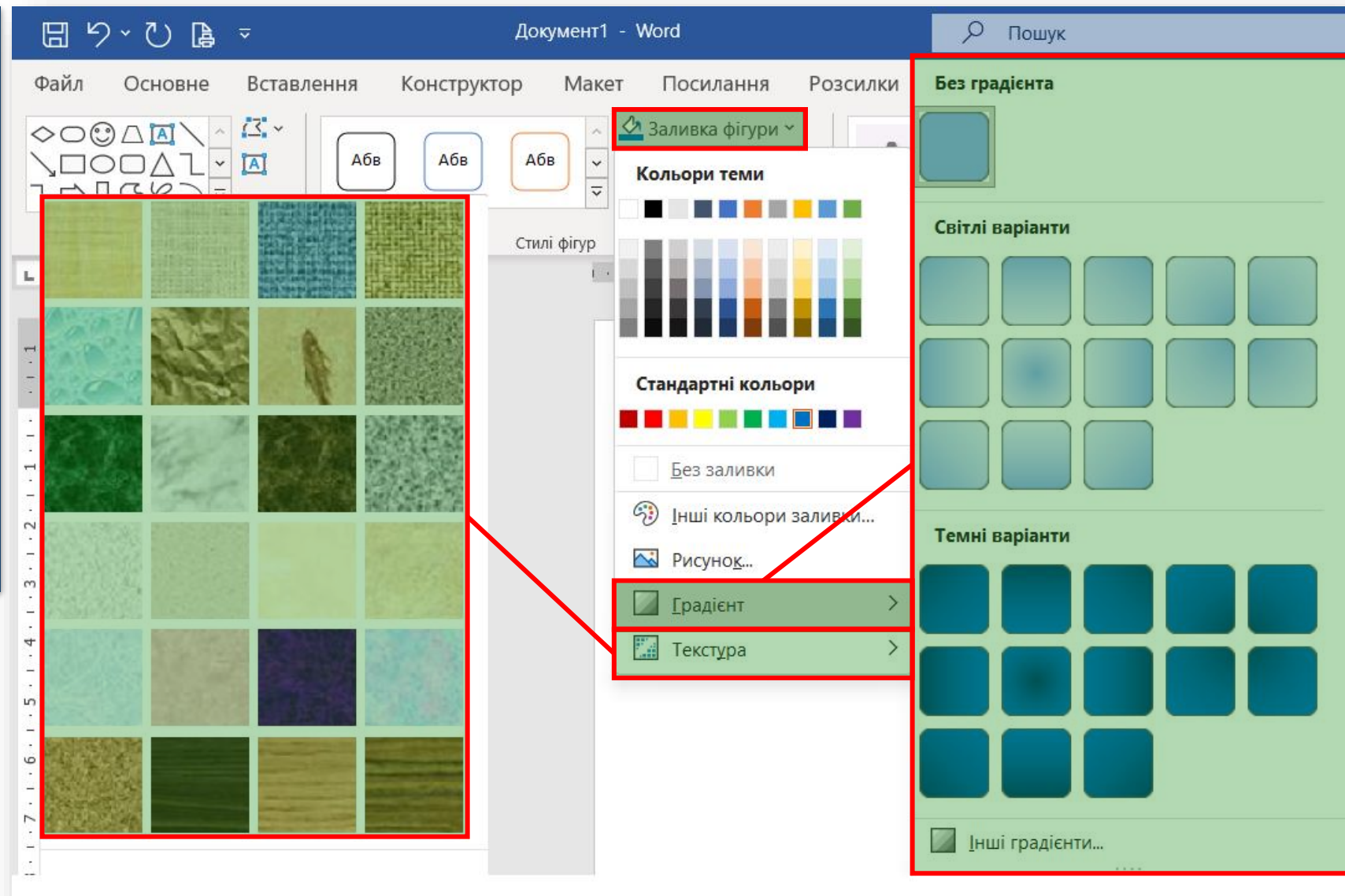
**Заливка фігури**

**Контур фігури**



# Робота з графікою у середовищі текстового процесора

*Окрім заливки  
кольорами із  
палітри, можна  
обрати спосіб  
заповнення  
кольором:  
Гرادієнт і  
Текстура.*



## Програми для побудови зображень

*Растровий редактор*

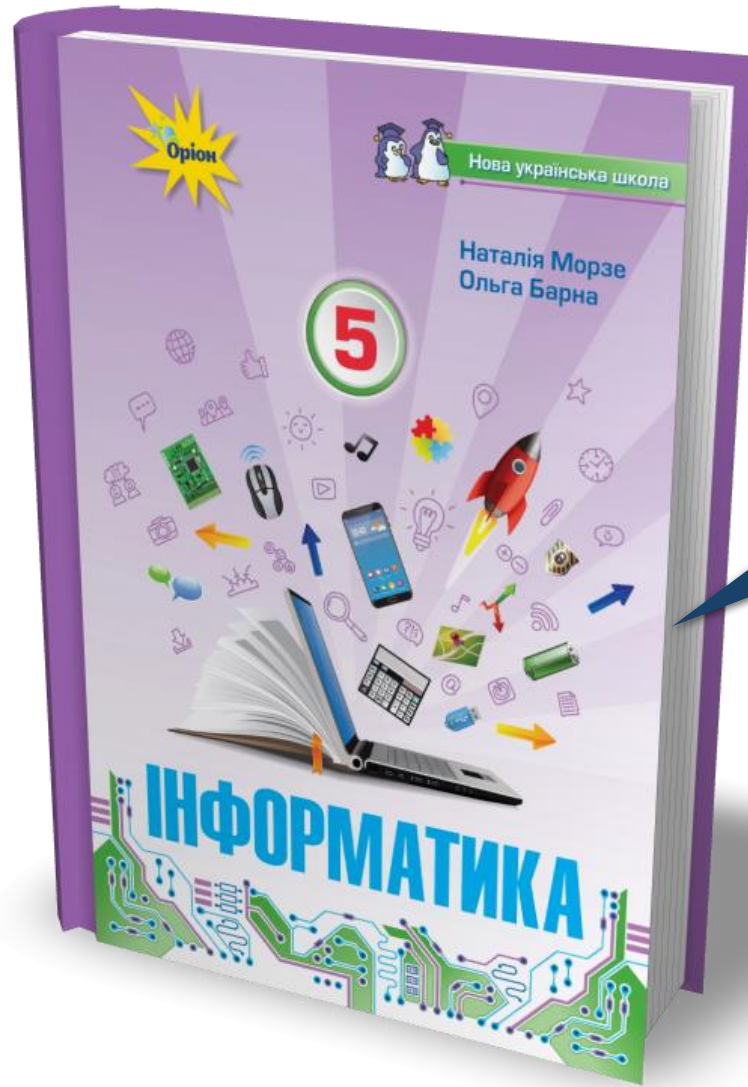
*Векторний редактор*

*Спеціальна  
програма:  
Paint*

*Вбудований:  
Скретч*

*Спеціальна  
програма*

*Вбудований:  
текстовий  
процесор*

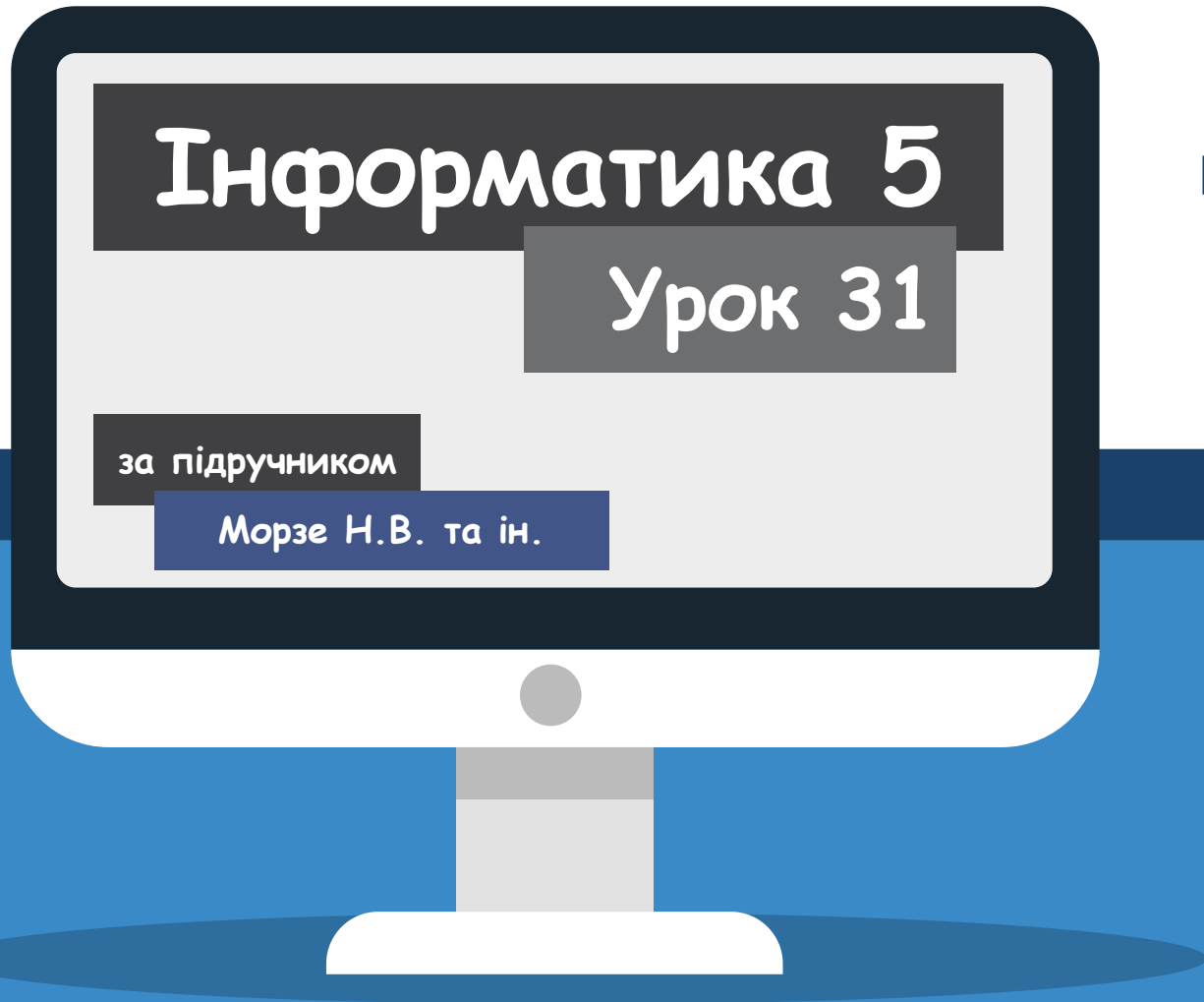


**Проаналізувати**  
**с. 152-154**



**Сторінка  
154**





**Дякую за увагу!**

Нова українська школа

