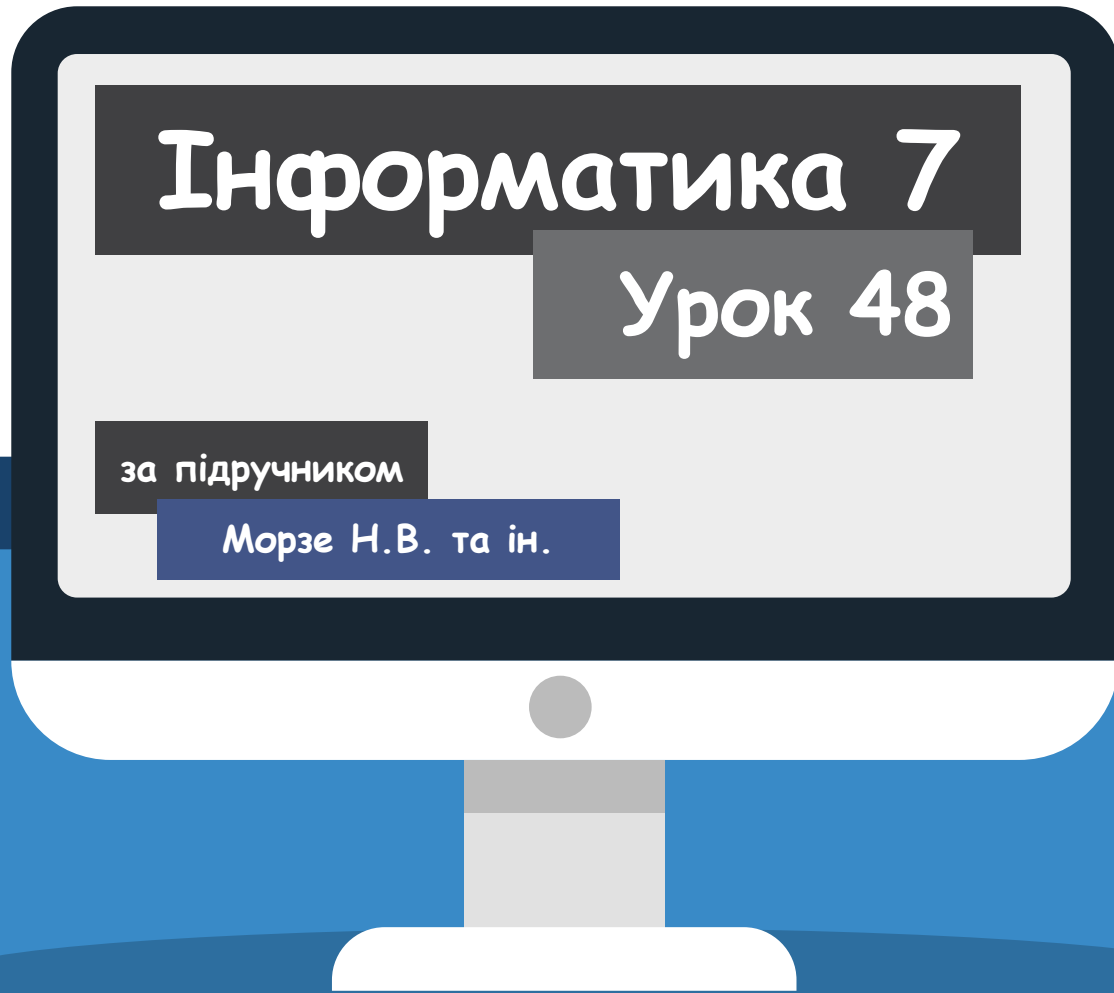


Виконання навчального проєкту



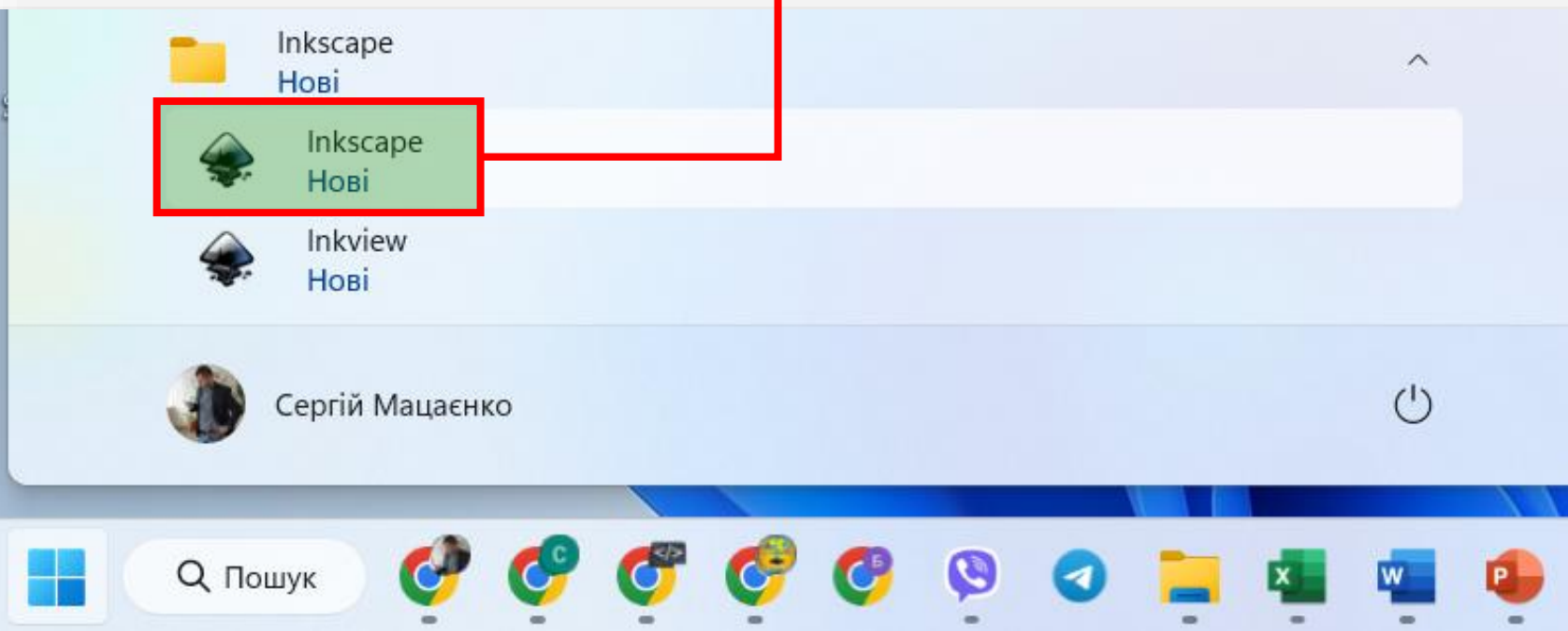
Нова українська школа



Завантажити *Inkscape*, як і інші програми, можна за допомогою:

**Відповідної вказівки
з ГОЛОВНОГО МЕНЮ**

**Ярлика
програми**

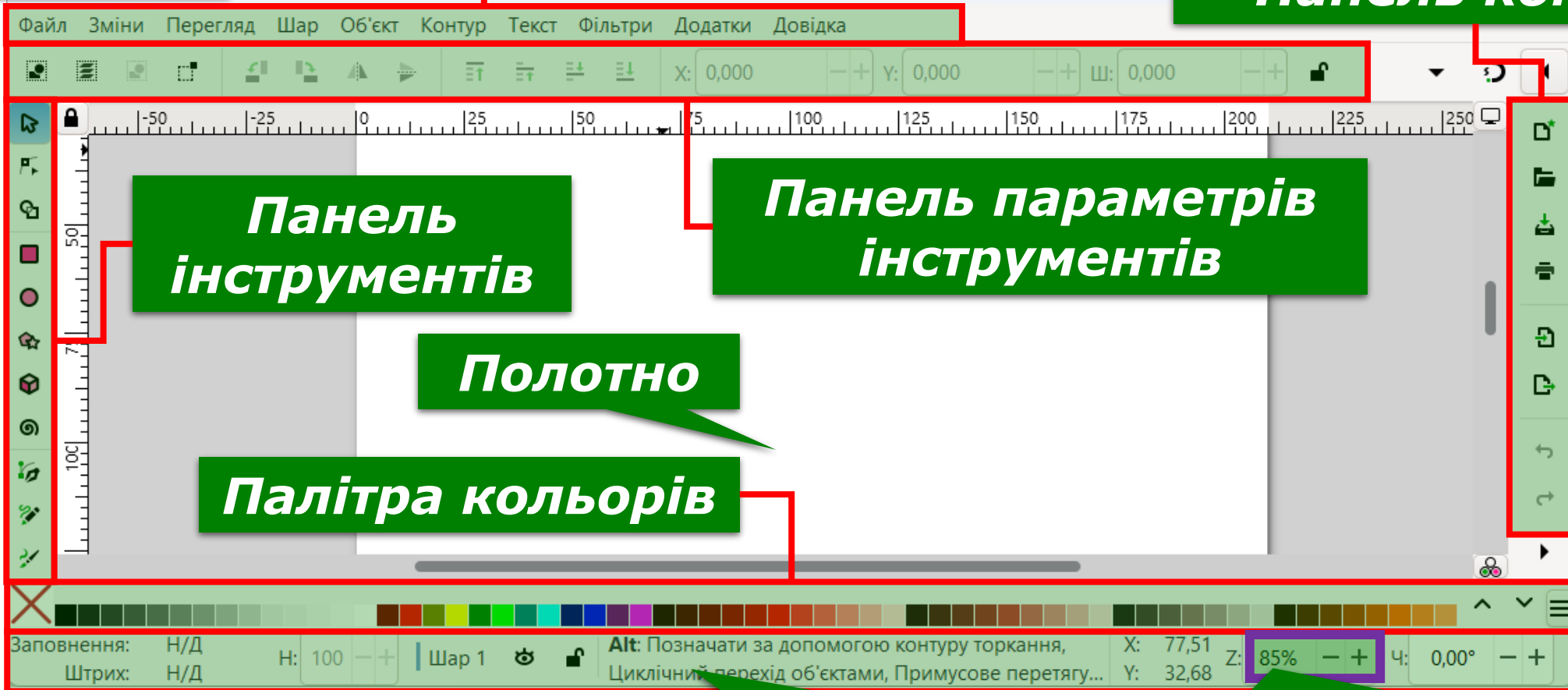


Які інструменти містить векторний графічний редактор Inkscape?

Вікно редактора *Inkscape*

Рядок меню

Панель команд



Панель інструментів

Панель параметрів інструментів

Полотно

Палітра кольорів

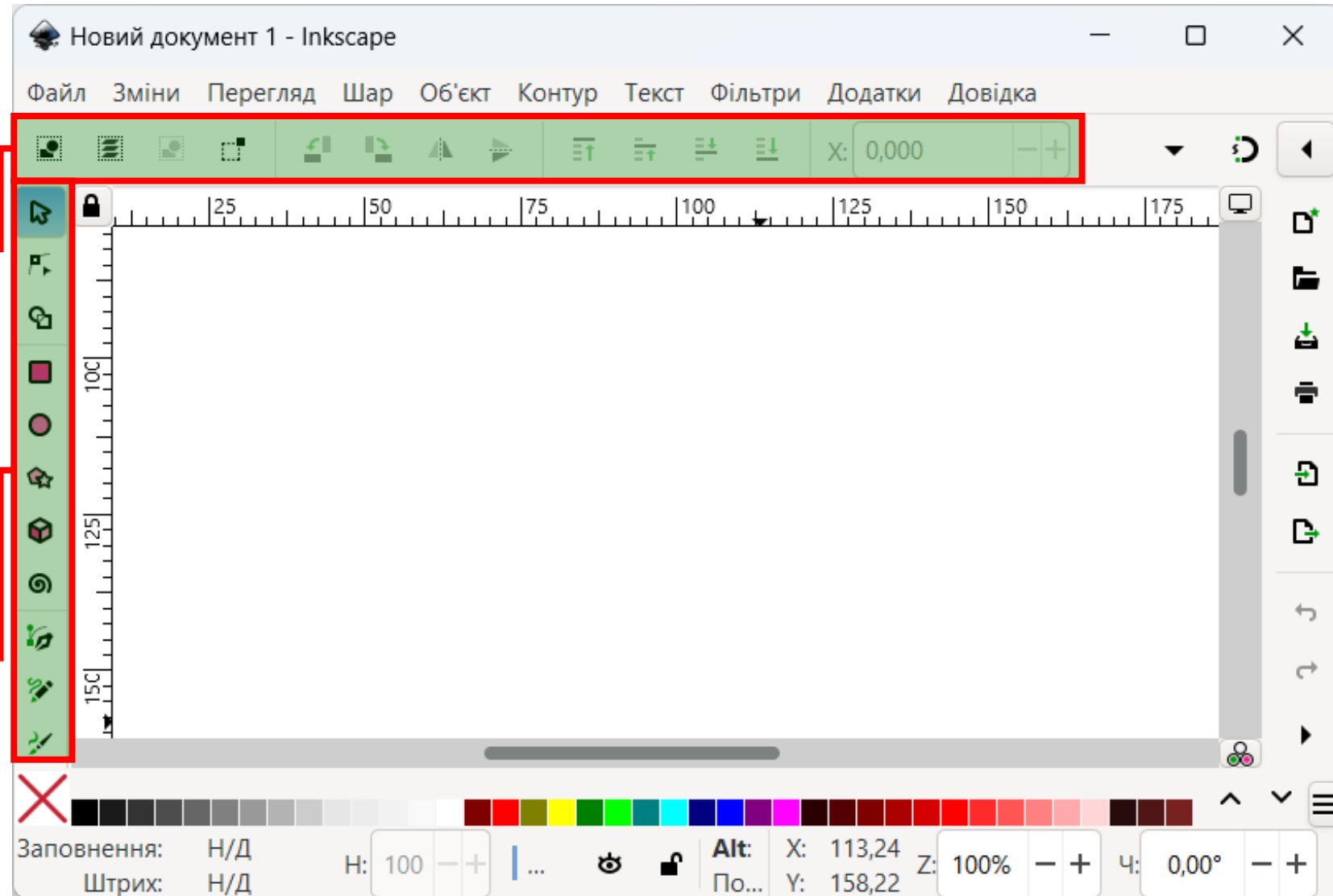
Рядок стану

Інструмент Масштаб

Які інструменти містить векторний графічний редактор Inkscape?

Набір інструментів на Панелі параметрів інструментів змінюється залежно від інструмента,

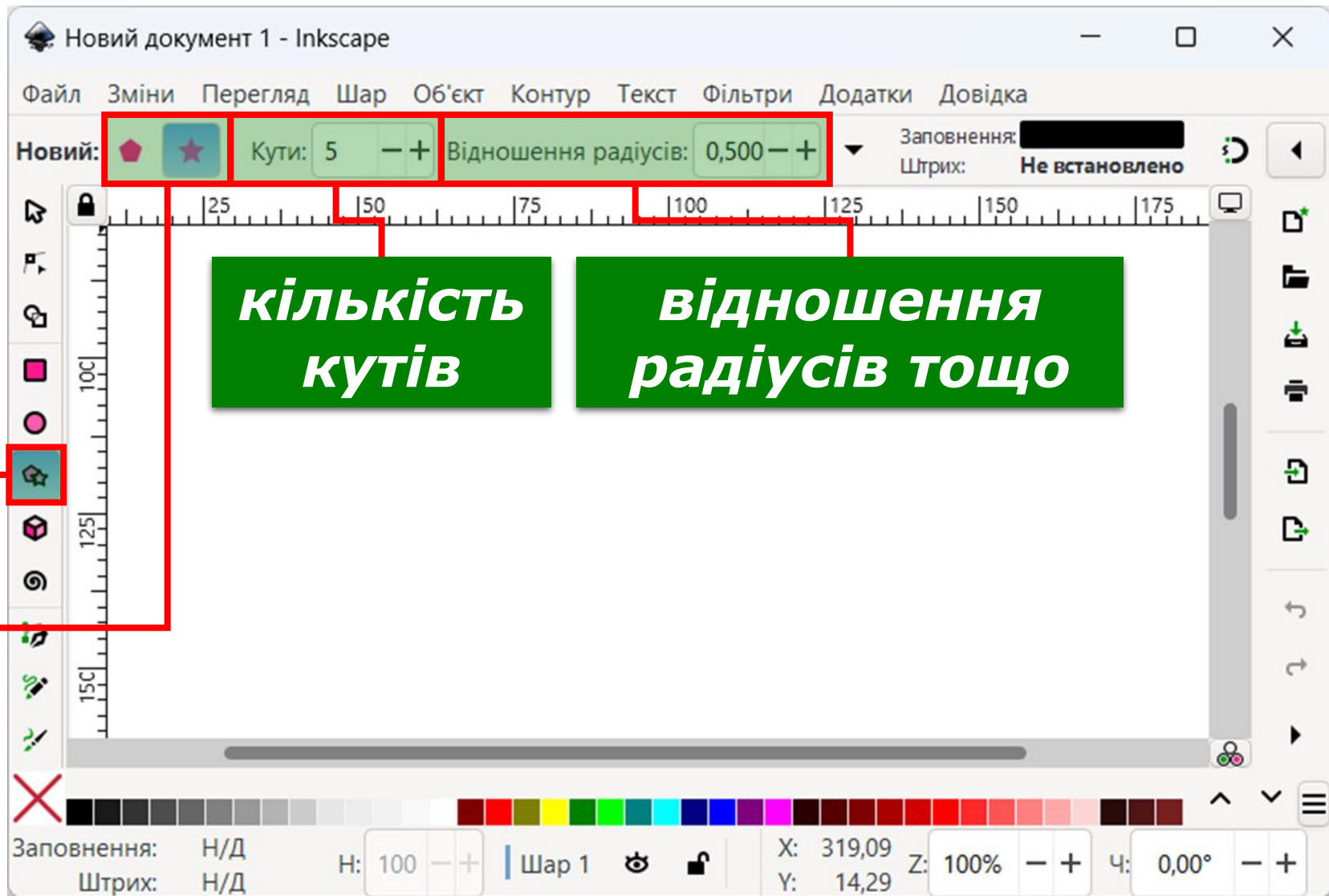
обраного на Панелі інструментів, чи виділеного об'єкта зображення.



Які інструменти містить векторний графічний редактор Inkscape?

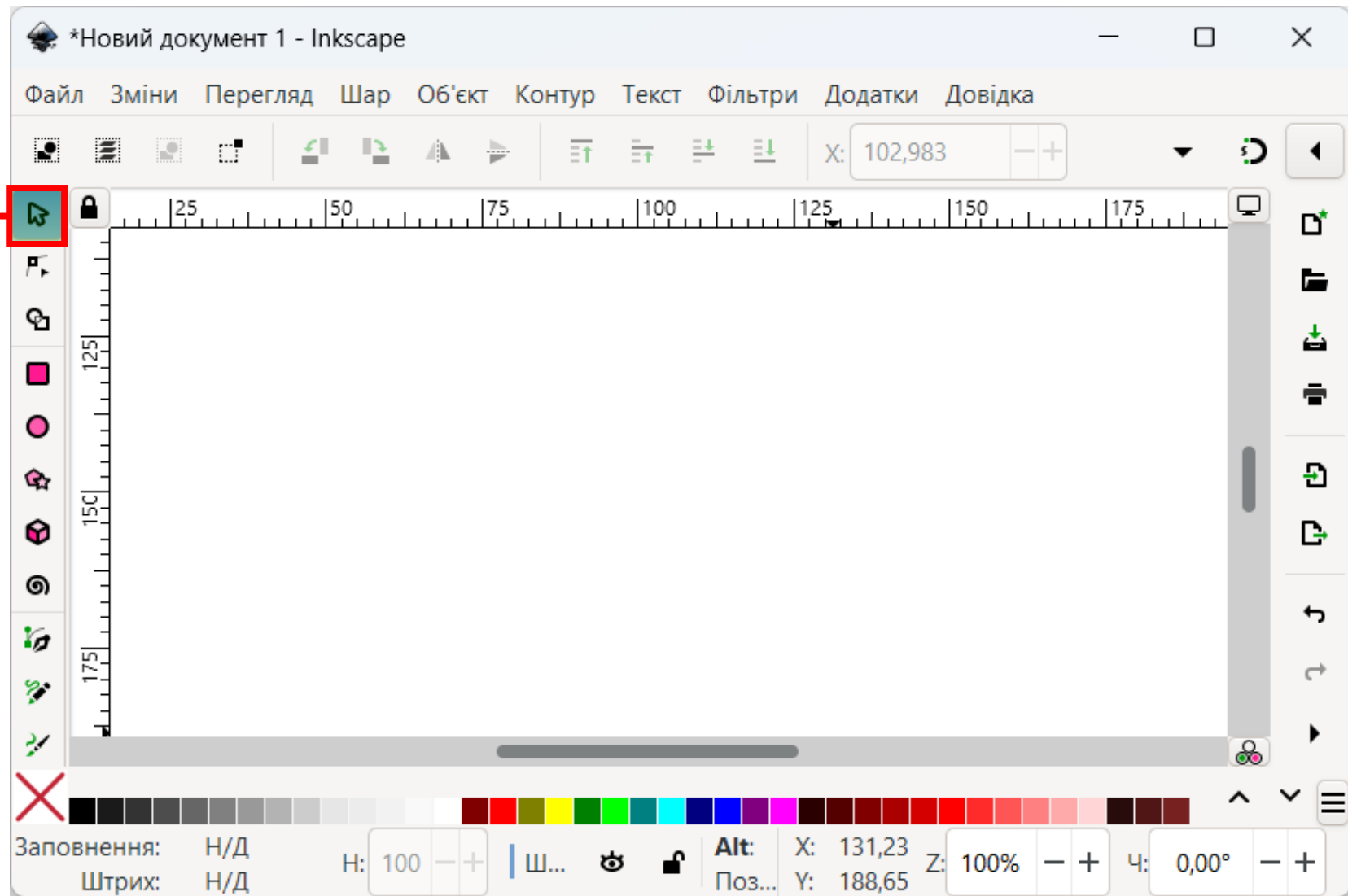
Наприклад, для інструмента **Зірка/Багатокутник** на Панелі параметрів інструментів можна обрати:

форму фігури — багатокутник чи зірка



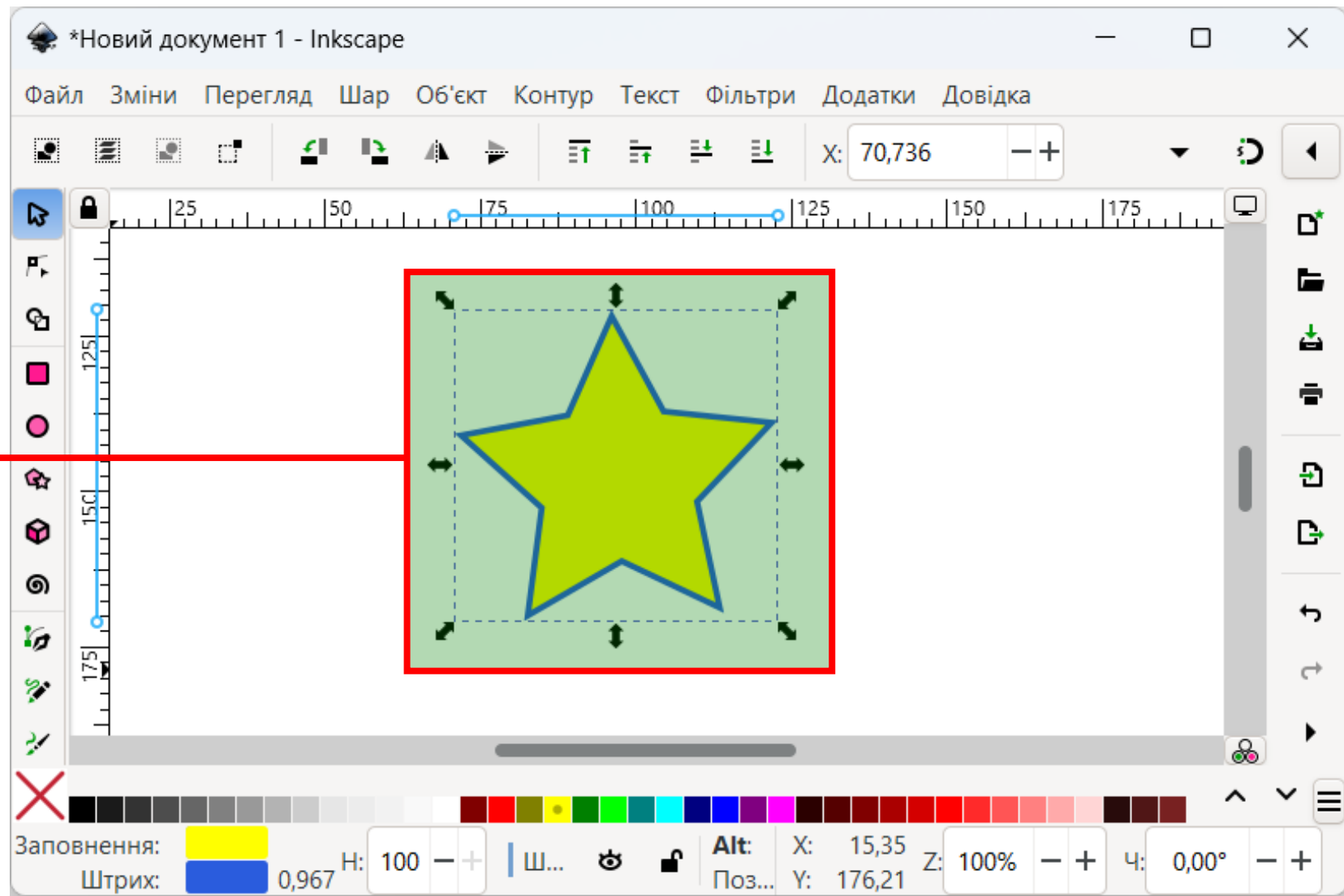
Які зміни виконувати з векторними зображеннями?

Щоб змінити розміри об'єкта, обернути чи нахилити його, слід спочатку виділити об'єкт за допомогою інструмента **Інструмент вибору.**



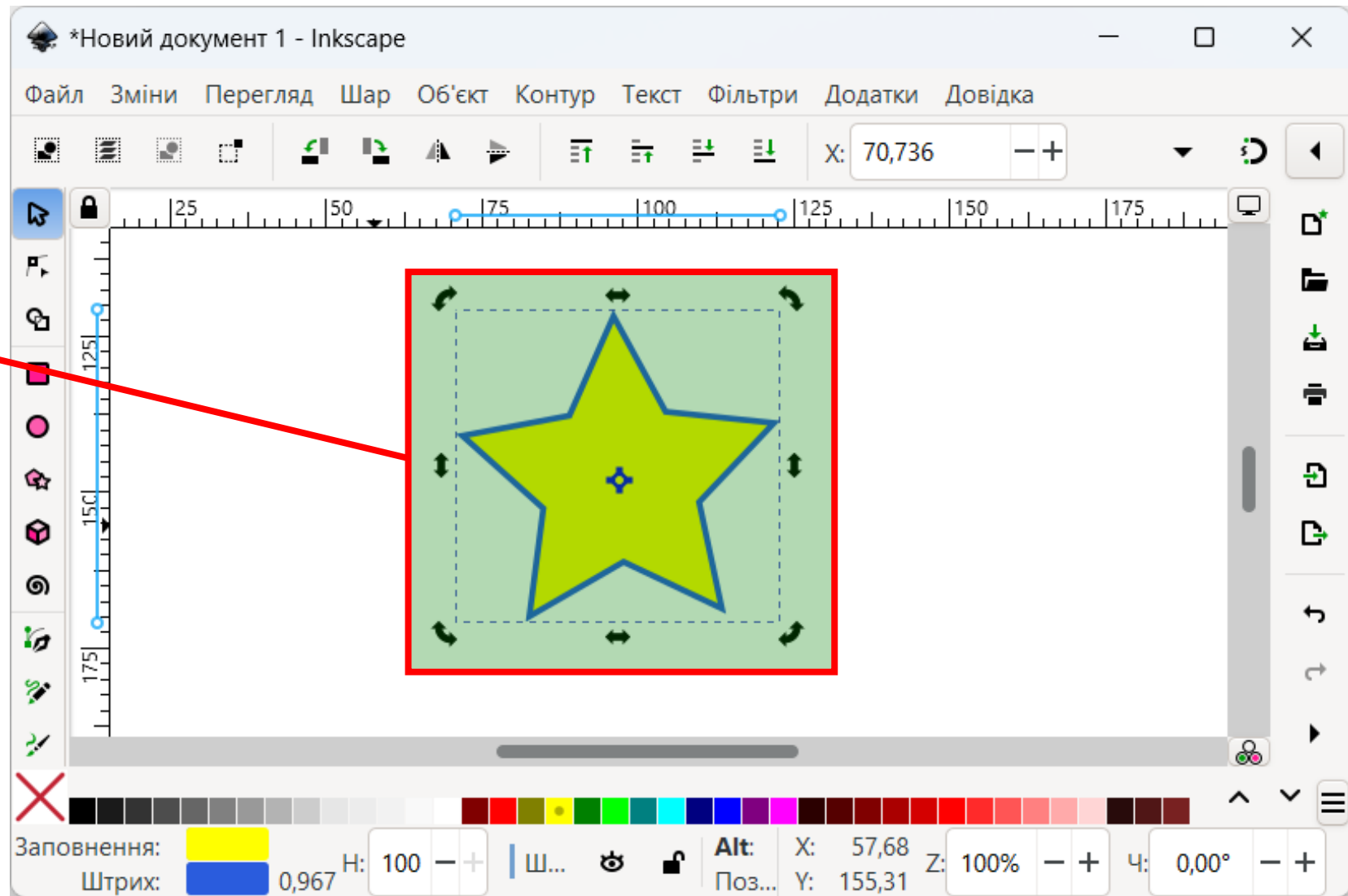
Які зміни виконувати з векторними зображеннями?

Після цього навколо об'єкта з'являються маркери зміни розмірів у вигляді стрілок, при протягуванні мишею за будь-який з них відбувається зменшення чи збільшення об'єкта.



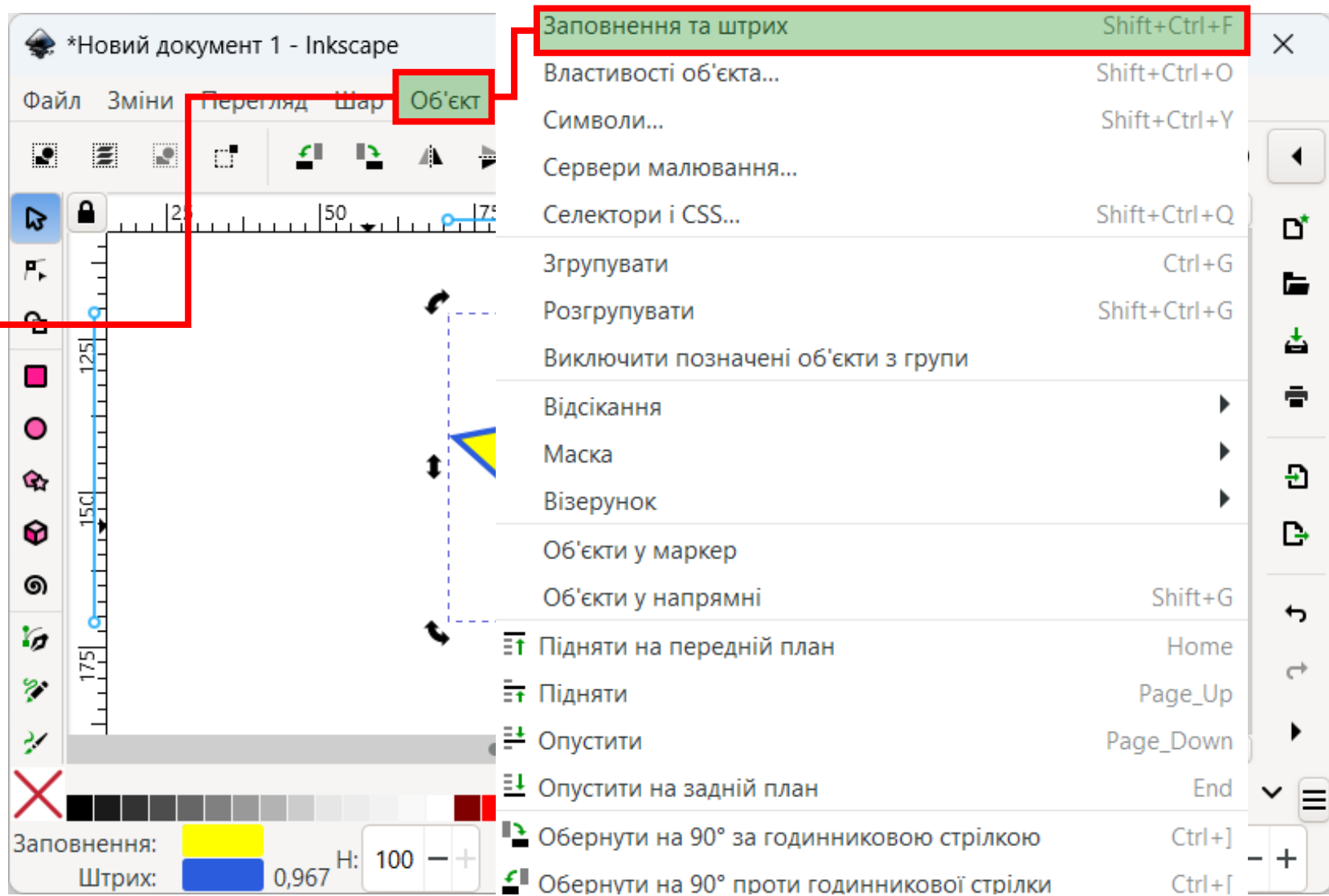
Які зміни виконувати з векторними зображеннями?

Якщо після цього ще раз клацнути мишею на об'єкті, маркери навколо нього набувають іншого вигляду і за їх допомогою можна обертати об'єкт або нахилити його.



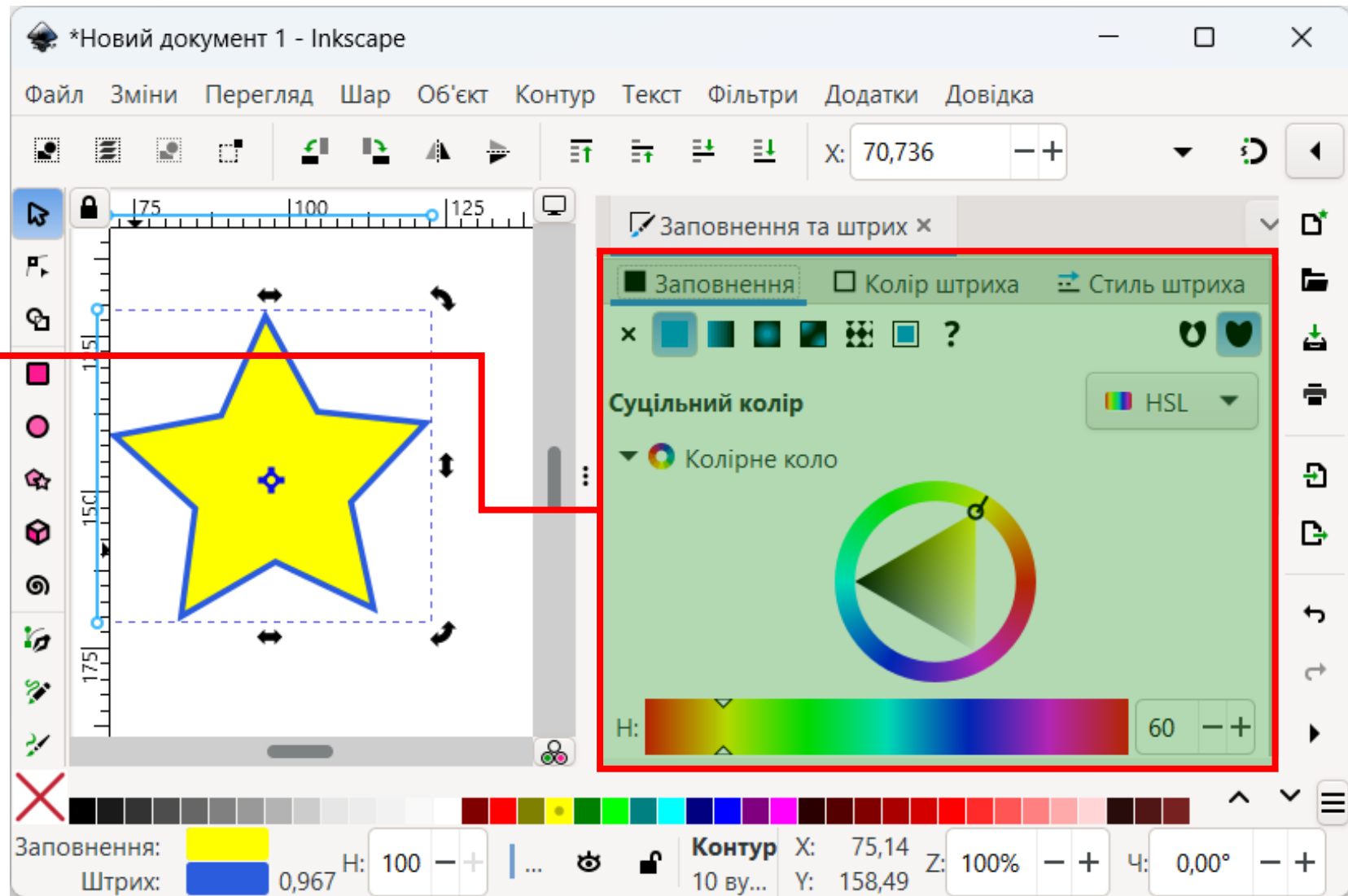
Як змінювати колір та вигляд контуру об'єкта?

Виконання вказівки *Заповнення та штрих* з меню *Об'єкт* приводить до відображення в правій частині вікна однойменної області завдань.



Як змінювати колір та вигляд контуру об'єкта?

За допомогою інструментів па вкладках **Заповнення, Колір штриха, Стиль штриха змінюють відповідні властивості заливки та контура фігури.**



Як змінювати колір та вигляд контуру об'єкта?

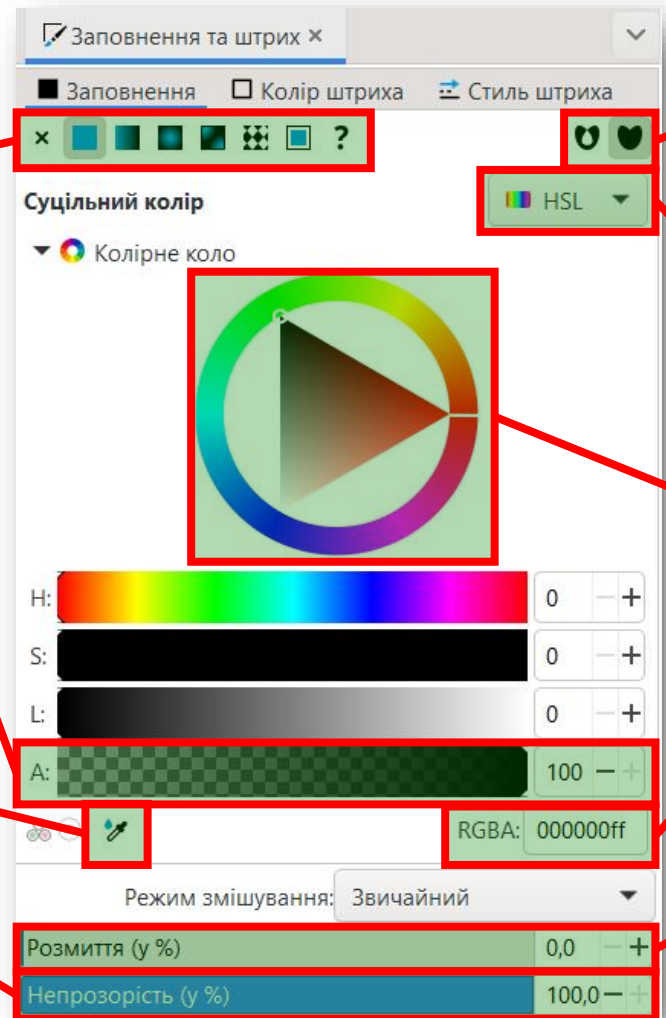
Вікно Заповнення та штрих

Вибір способу заповнення складних об'єктів

Регулятор прозорості кольору

Піпетка для вибору кольору на зображенні

Регулятор прозорості об'єкта



Кнопки вибору типу заповнення

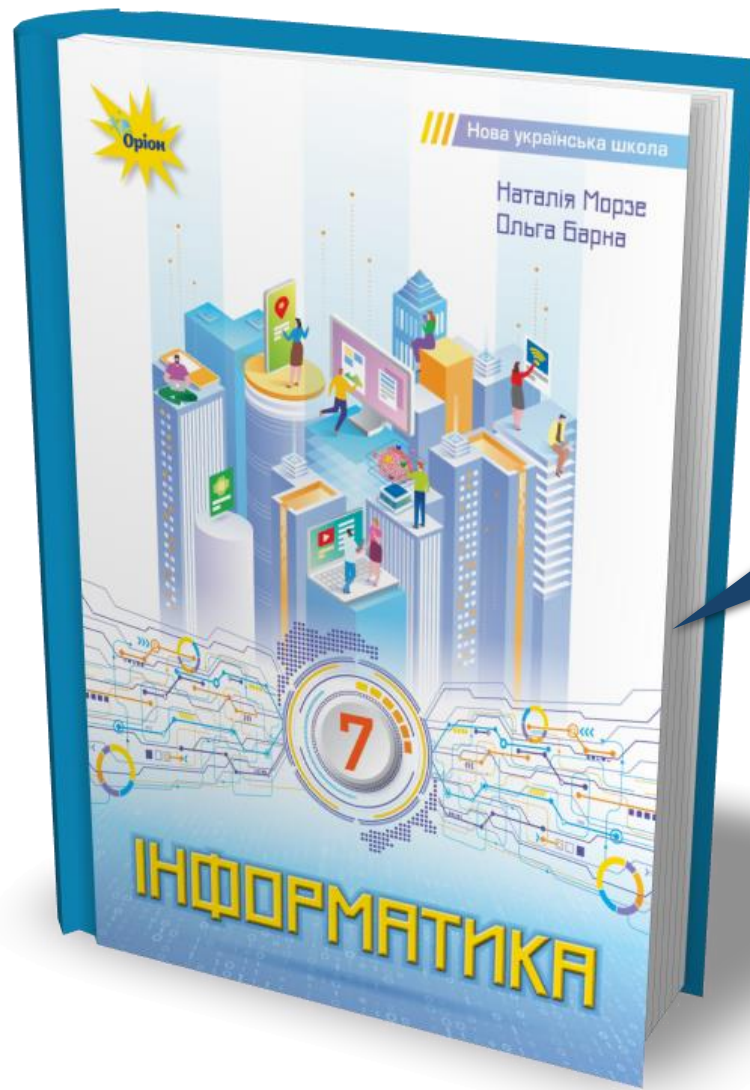
Перемикання способу вибору кольору

Колесо кольорів

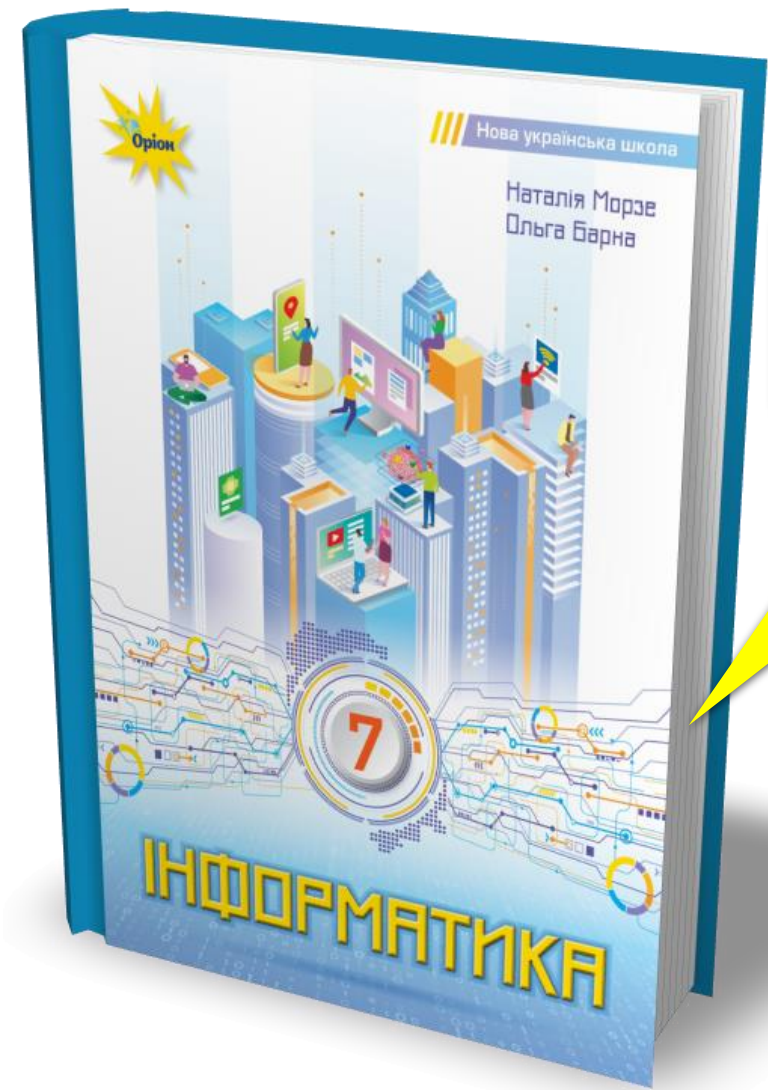
Числовий код кольору

Регулятор розмиття об'єкта

Домашнє завдання



Проаналізувати
с. 172-173



**Сторінка
172-173**



Інформатика 7

Урок 48

за підручником

Морзе Н.В. та ін.

Дякую за увагу!

Нова українська школа

