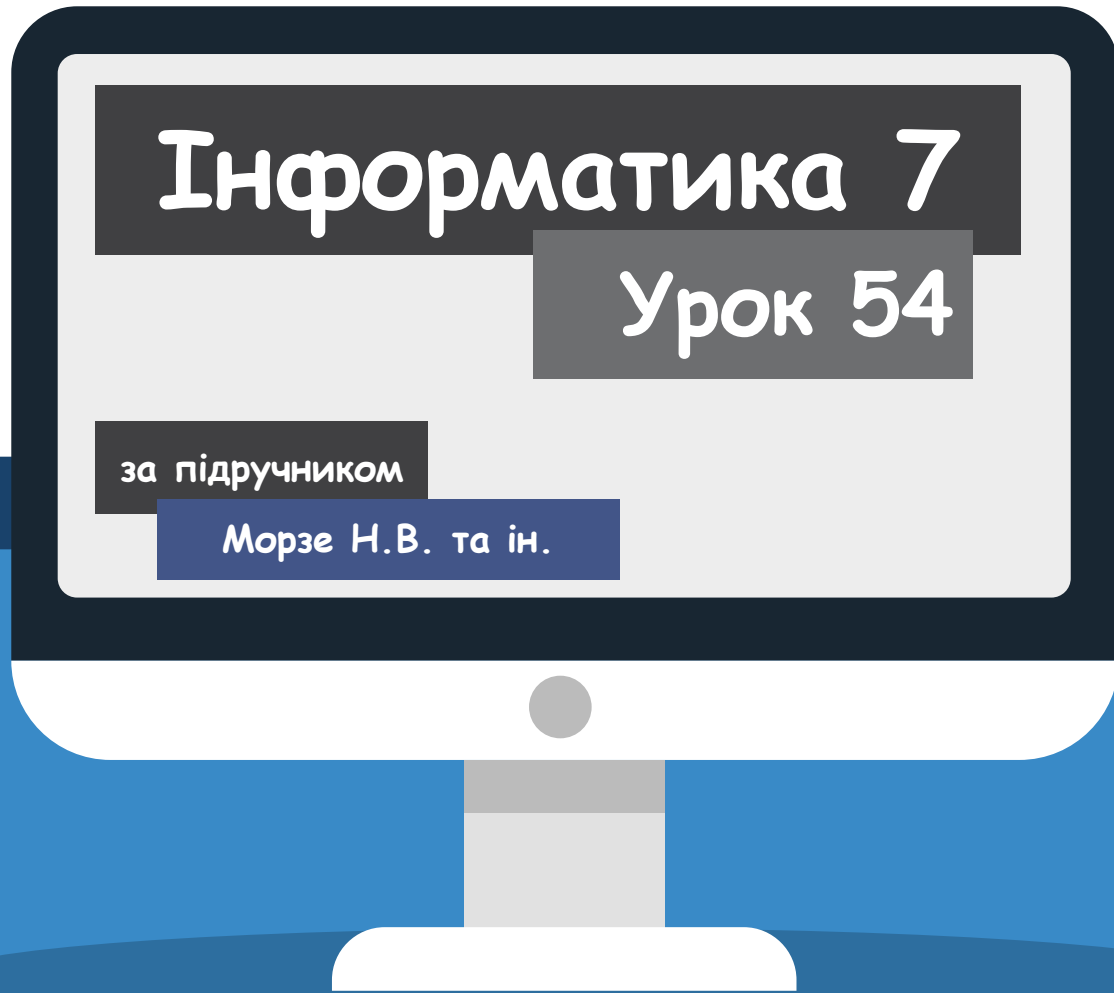


Створення та зберігання анімацій в різних форматах



Нова українська школа

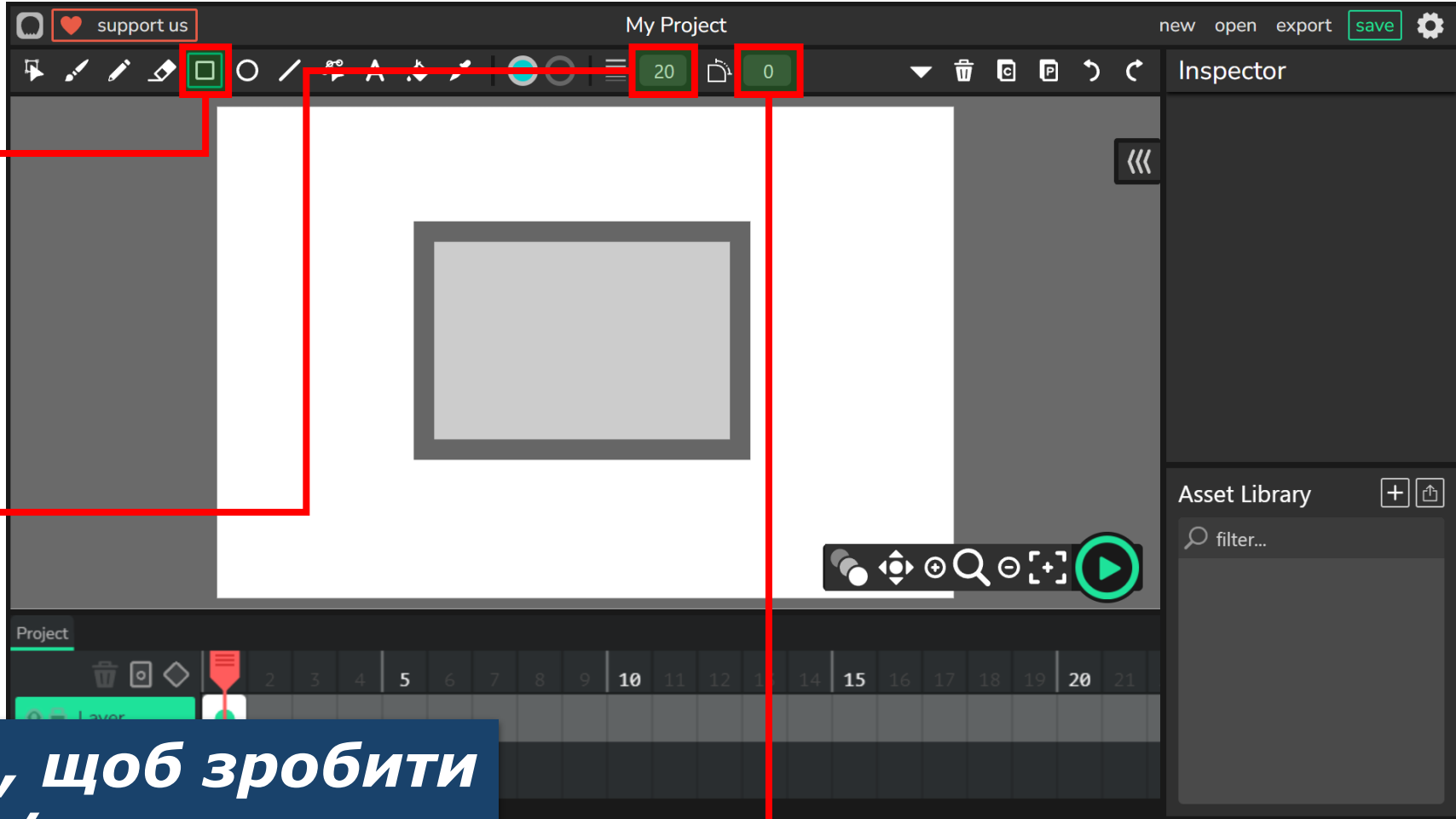


Які особливості малювання геометричними фігурами?

У середовищі **Wickeditor** можна малювати прямокутниками.

Ми можемо змінити **ширину штриха**, щоб налаштувати товщину лінії,

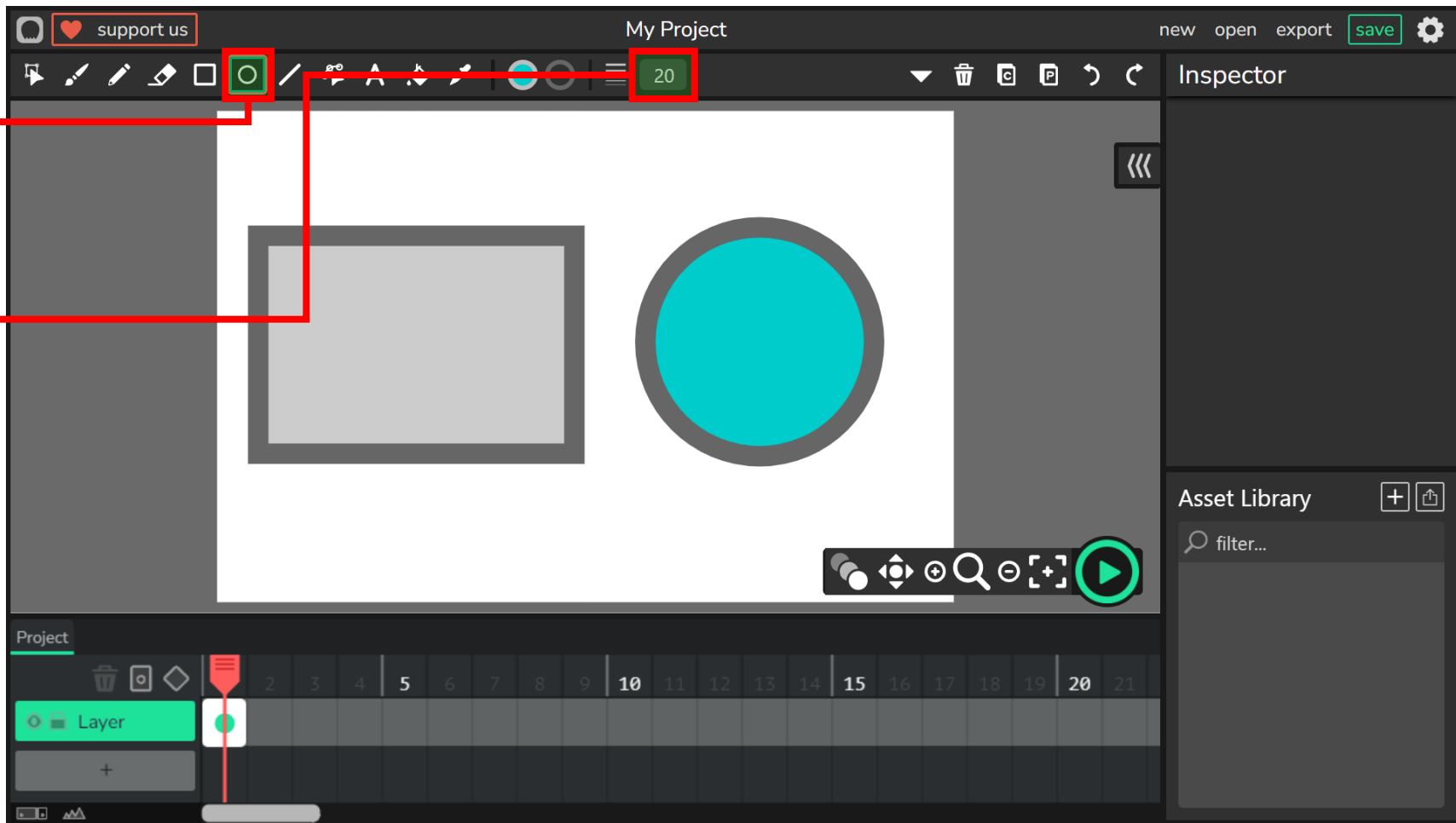
Змінити **радіус кута**, щоб зробити у прямокутника/квадрата заокруглені кути



Які особливості малювання геометричними фігурами?

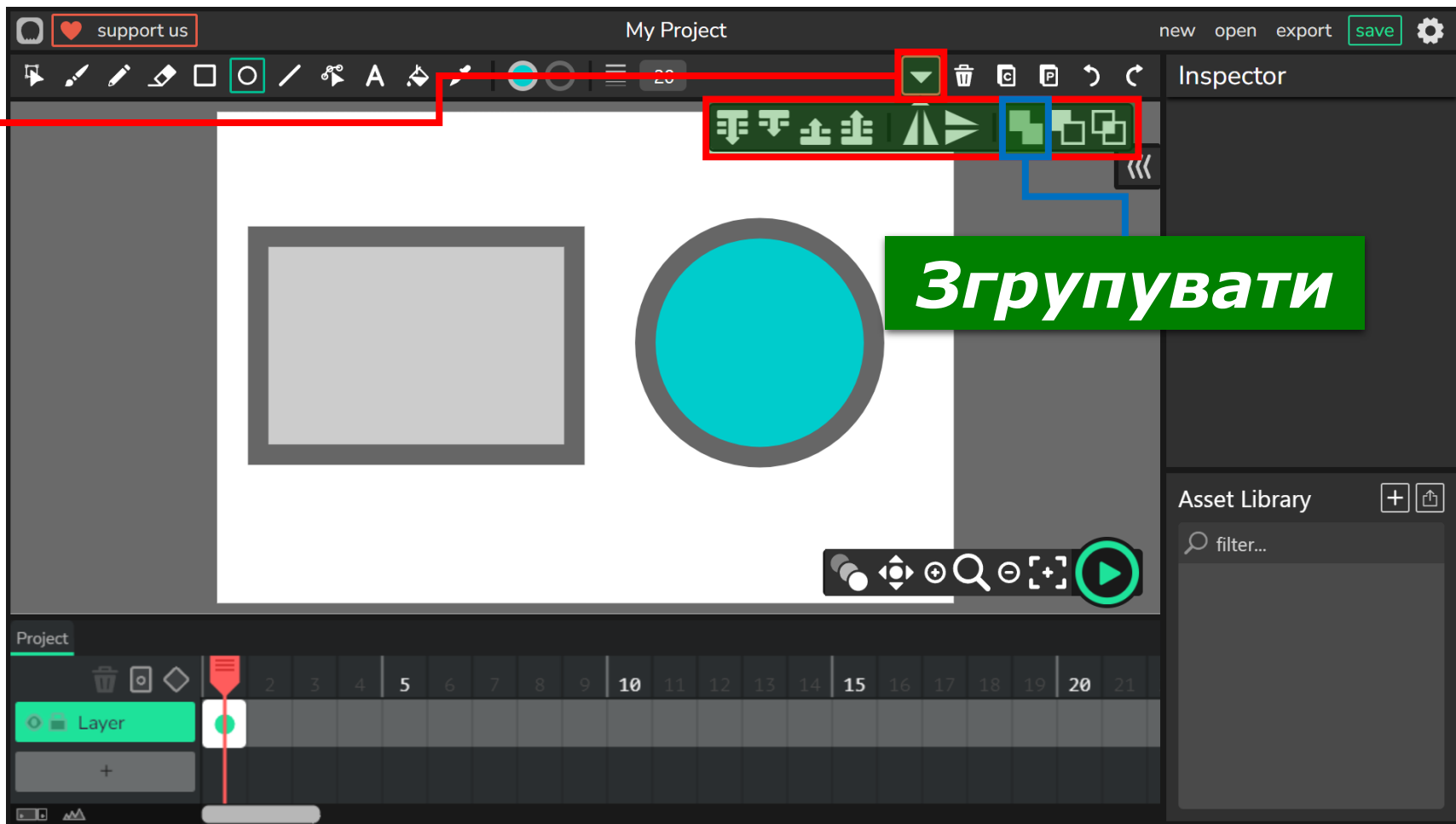
У **крузі** можемо змінити тільки товщину межі.

Товщина межі



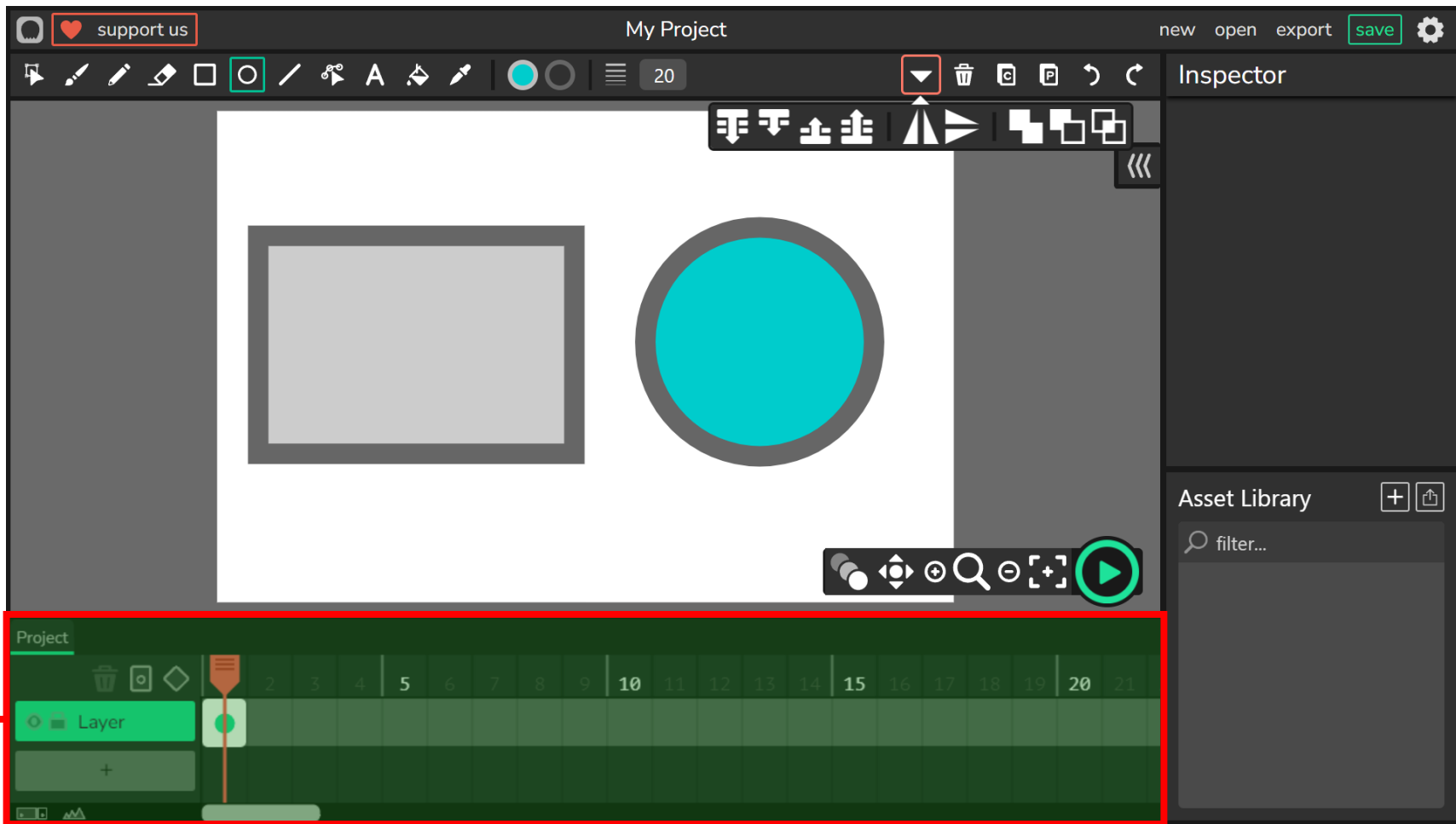
Які особливості малювання геометричними фігурами?

Інструменти для роботи з зображення



Які дії виконують на часовій шкалі?

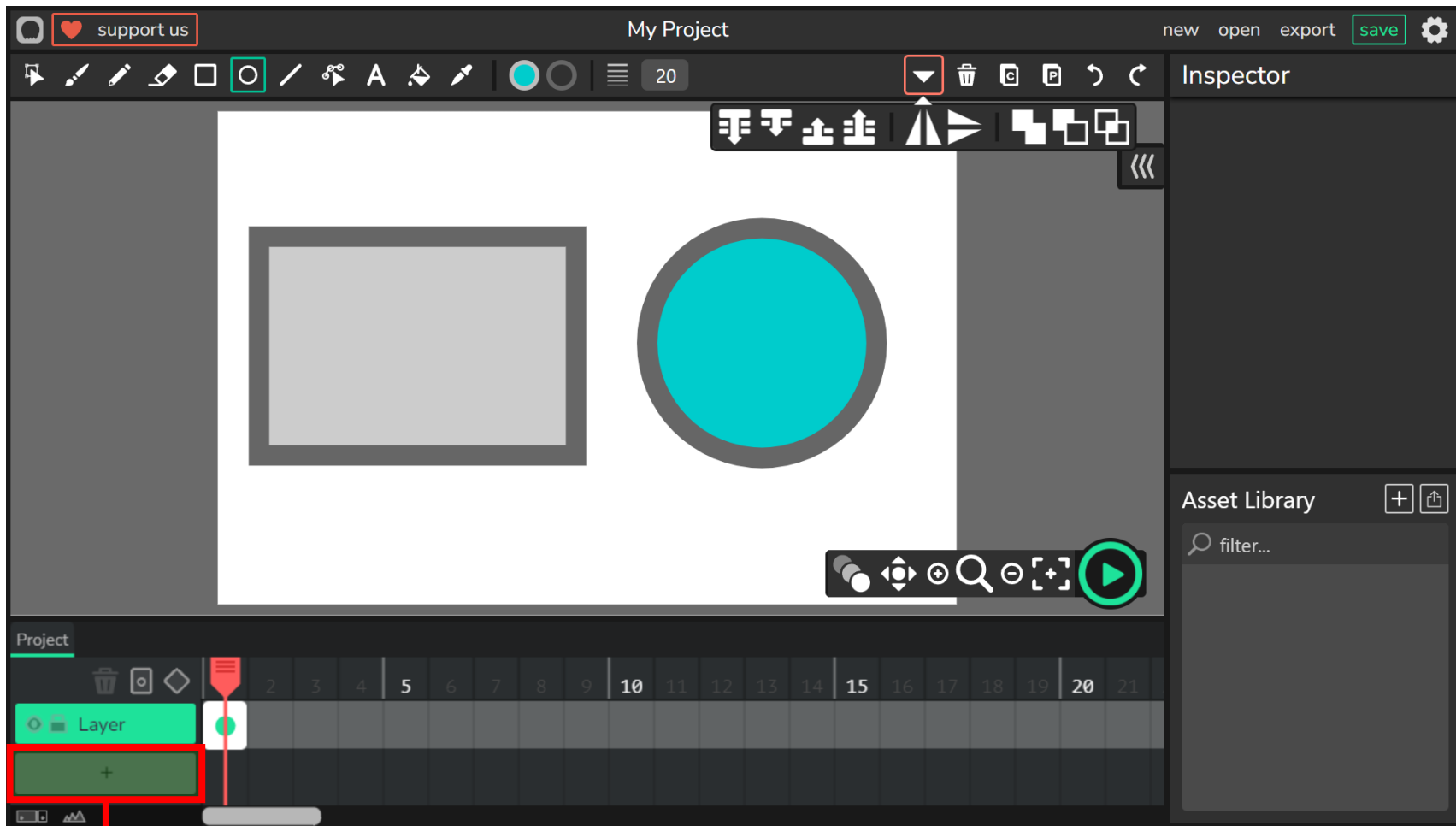
*Місце, де ми розташовуємо послідовність кадрів анімації, називається **часовою шкалою** або **монтажною лінійкою**.*



Які дії виконують на часовій шкалі?

Анімоване зображення може складатися з одного або декількох (за потреби) шарів.

Об'єкти кожного шару при створенні анімації фізично не впливають один на одного.

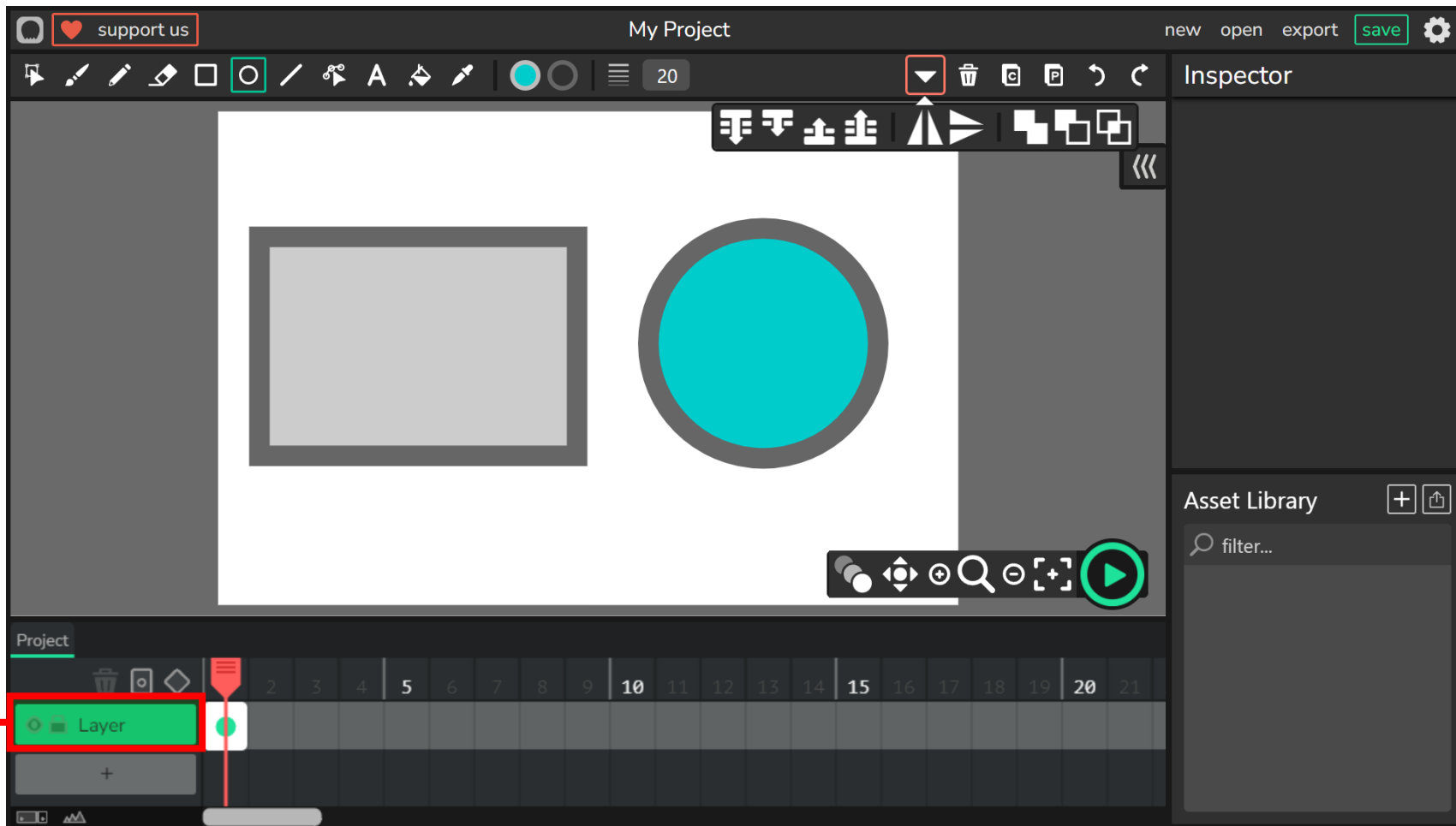


Створити шар

Які дії виконують на часовій шкалі?

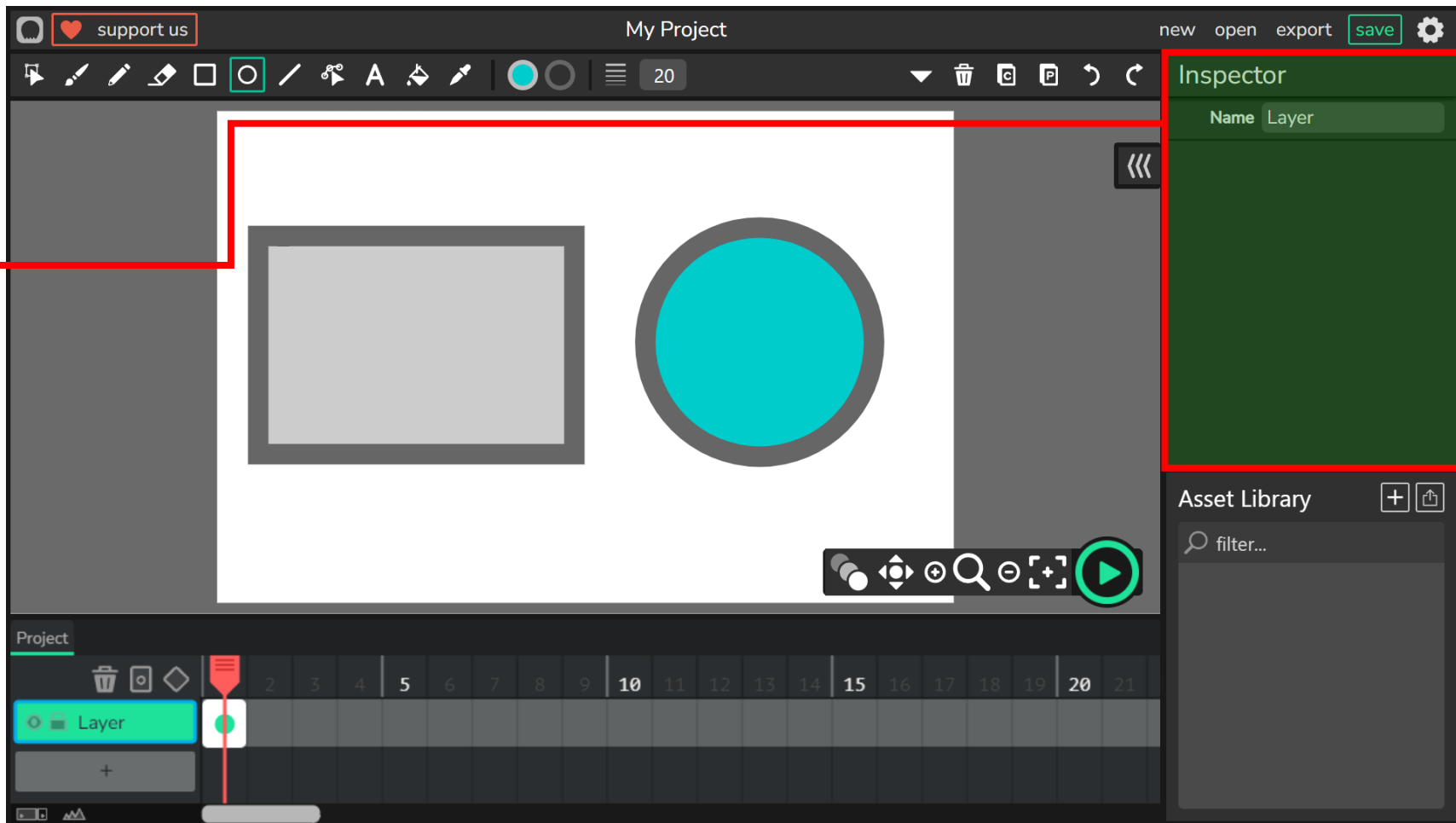
У кожного шару створюється своя часова шкала, на якій розміщуються кадри відповідної анімації.

*Під час створення нового анімаційного проєкту існує лише один шар за назвою **Layer** (Шар).*



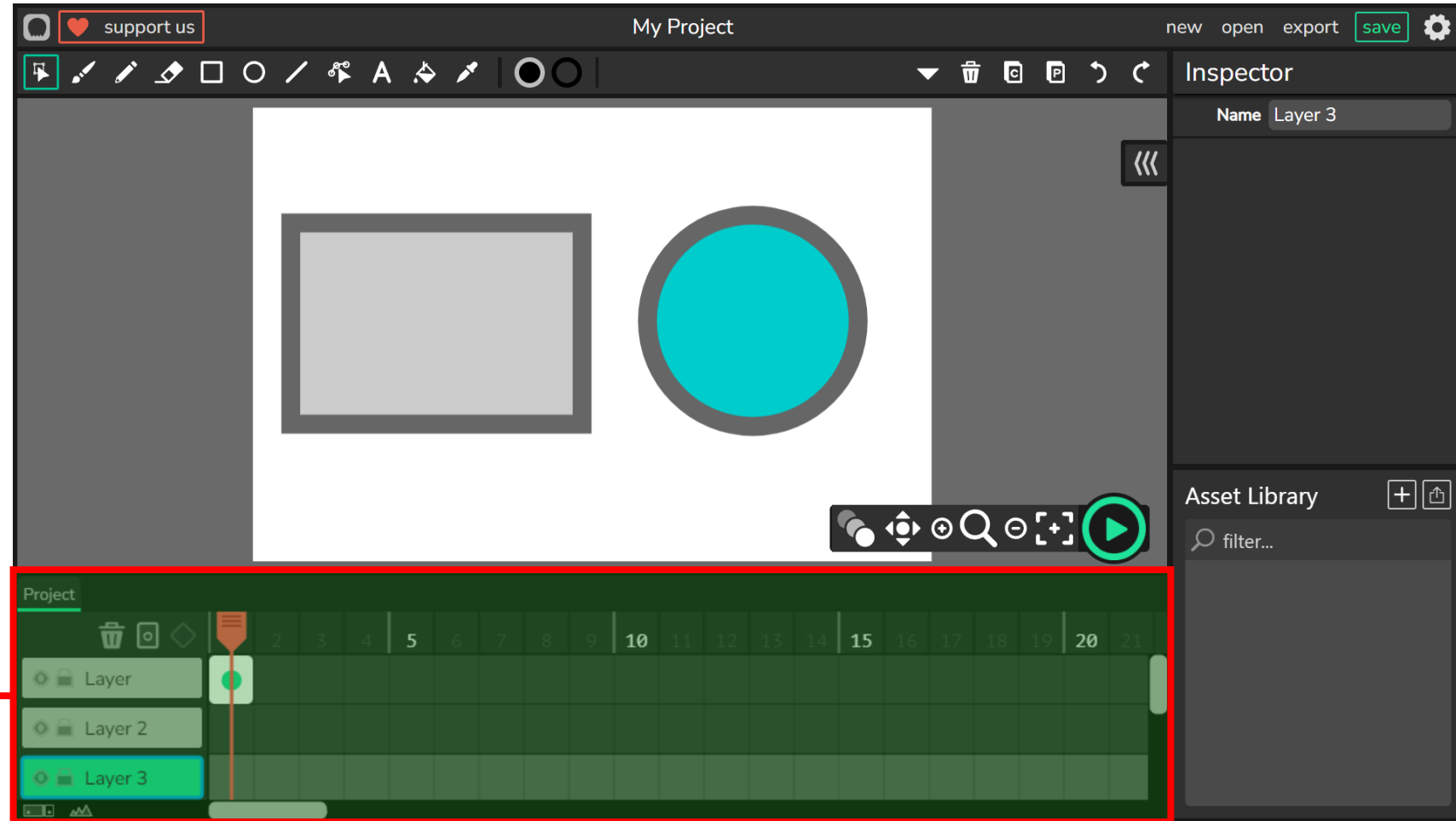
Які дії виконують на часовій шкалі?

Для зручності ми можемо змінити назву шару на власну, використавши Інспектор об'єктів.



Які дії виконують на часовій шкалі?

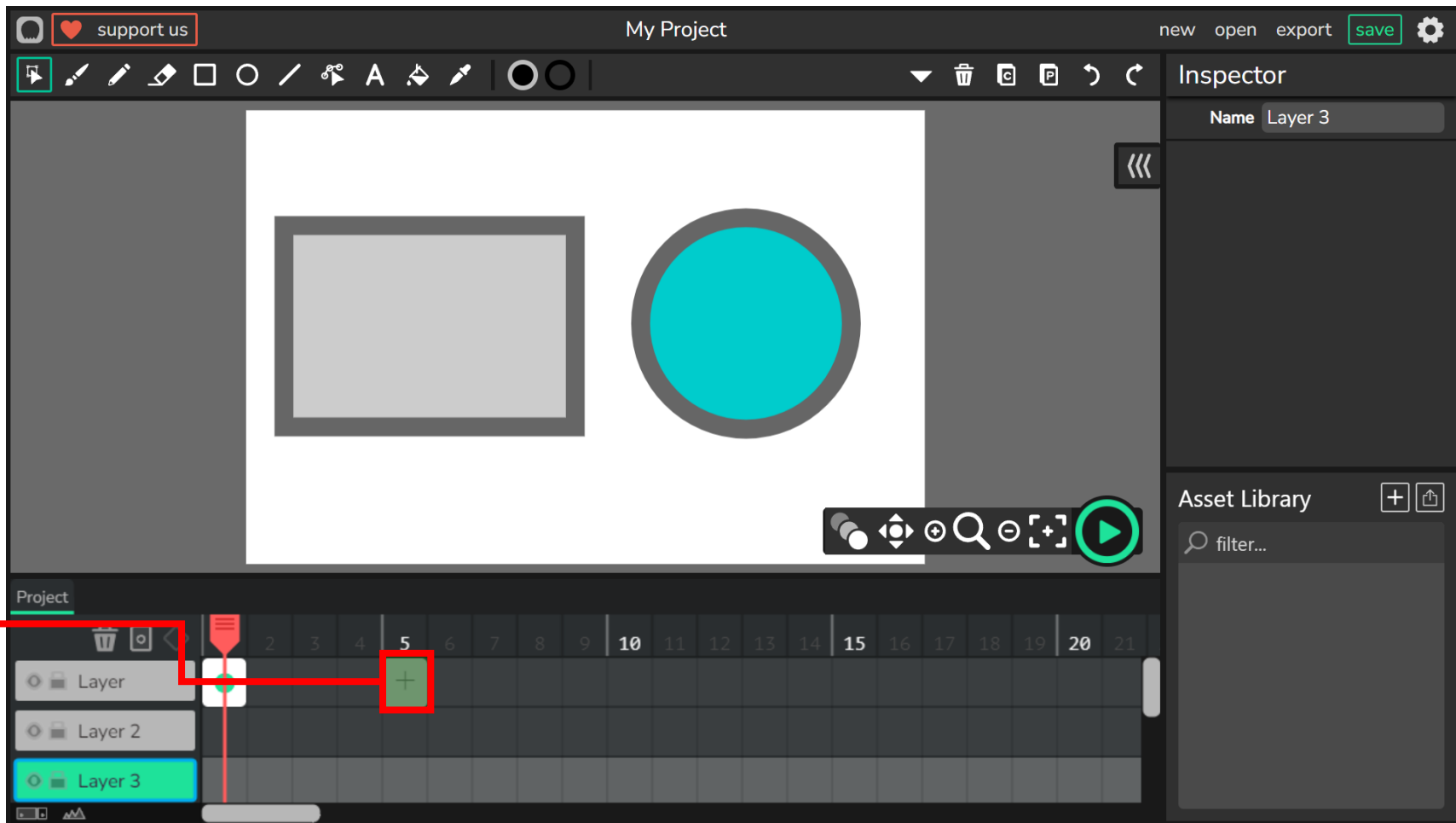
Якщо висота панелі часової шкали замала, ми можемо змінити її розмір, перетягнувши її межу, це зручно, коли є багато шарів.



Які дії виконують на часовій шкалі?

У кожному шарі ми можемо створювати як прості кадри, так і «ключові».

Щоб додати новий кадр на часовій шкалі, наведіть на потрібне місце на ній та натисніть знак плюс (+).



Які дії виконують на часовій шкалі?

Як правило, тривалість показу одного кадру задається частотою кадрів у секунду (**FPS**), за замовчуванням це **12 кадрів у секунду**, тобто на одну секунду анімації нам потрібно 12 кадрів із зображенням окремих фаз руху об'єкта. Така частота є стандартною.

при меншій частоті

отримуємо «рваний» рух, коли зміна зображень відбувається «стрибками»

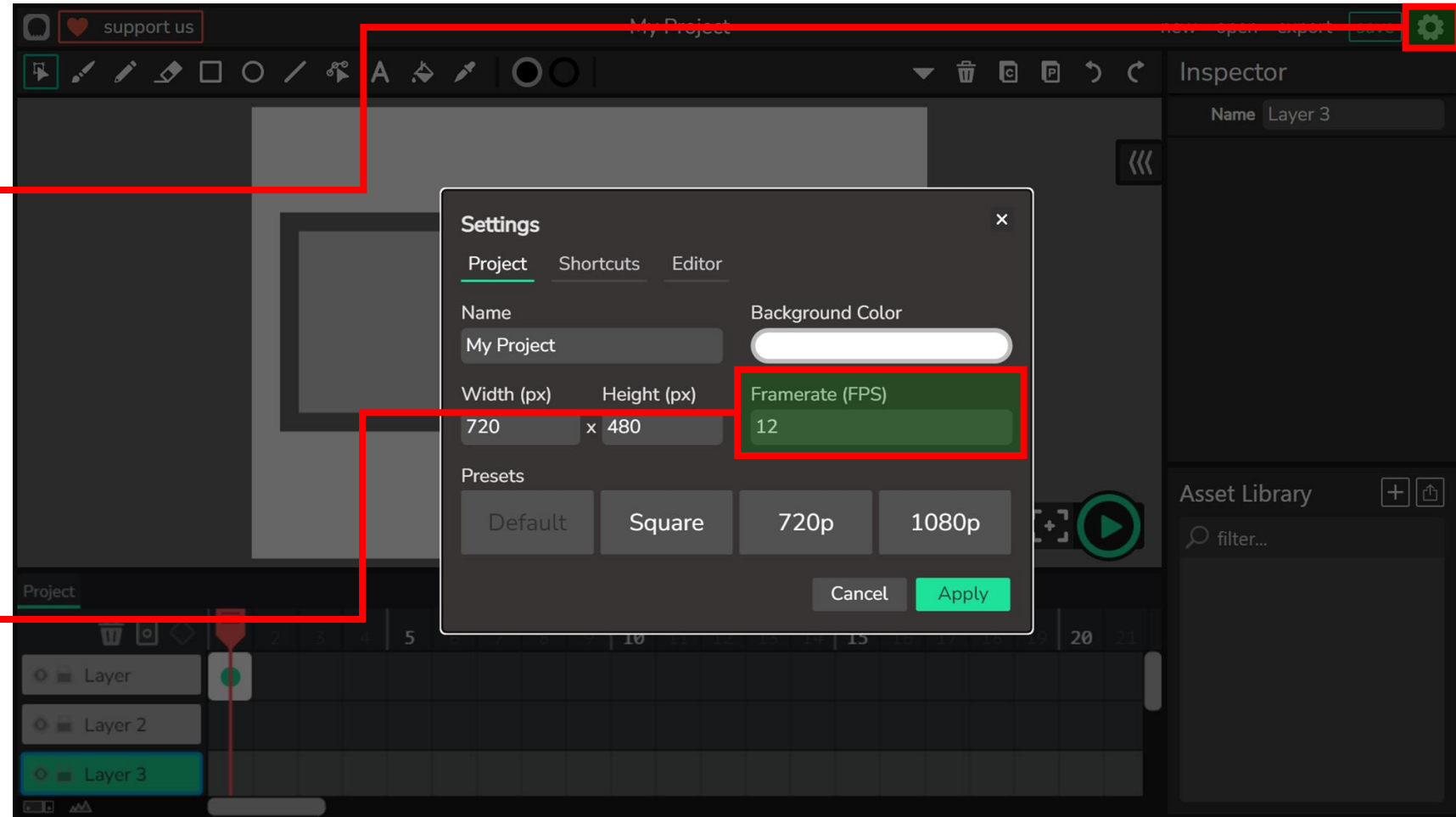
при більшій частоті

збільшується витрата ресурсів комп'ютера на відтворення анімації без видимого покращення її якості

Які дії виконують на часовій шкалі?

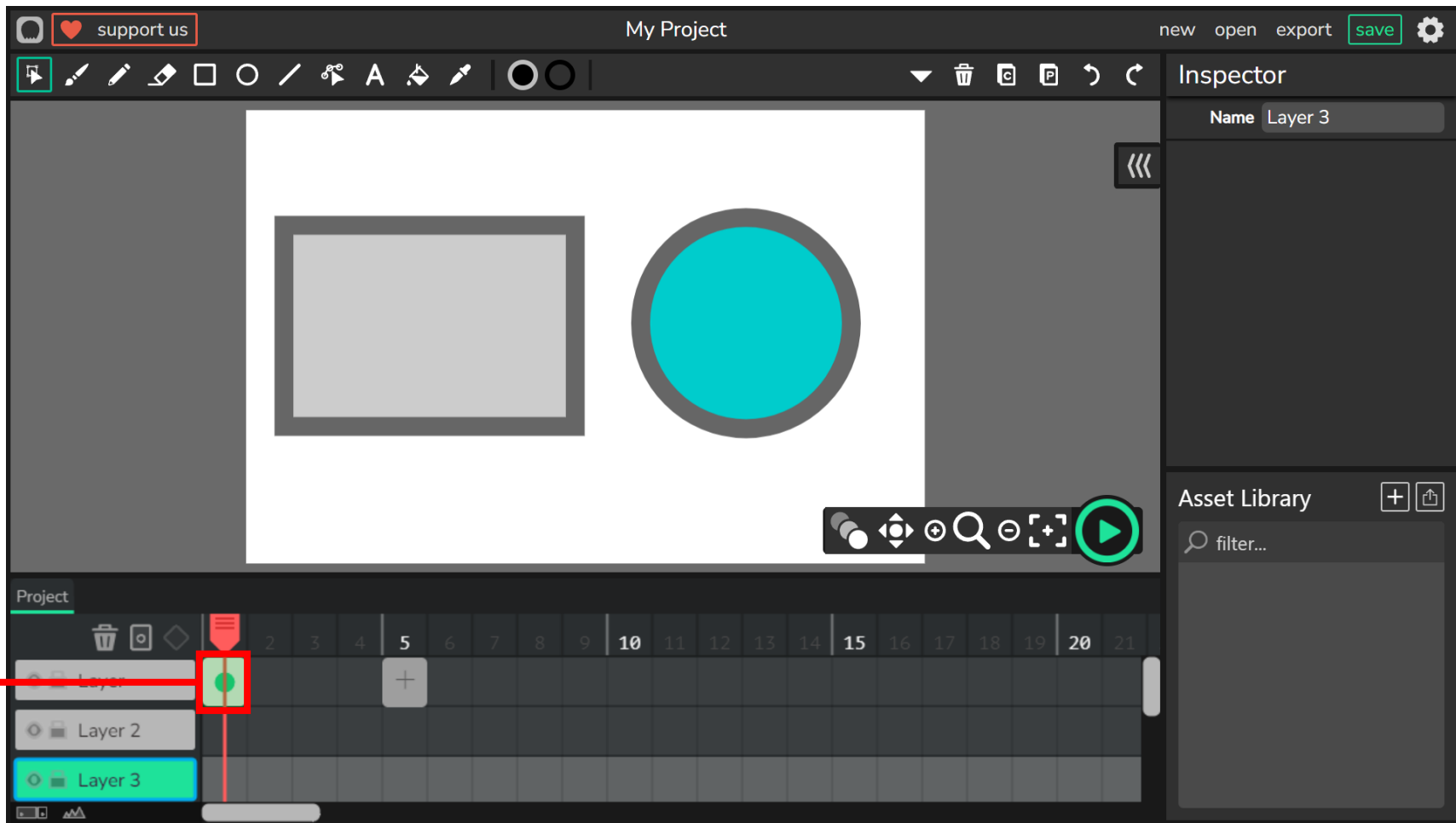
Частоту кадрів можна змінити на власну у налаштуваннях проекту.

Частота кадрів встановлюється глобально для створюваного анімаційного ролика.



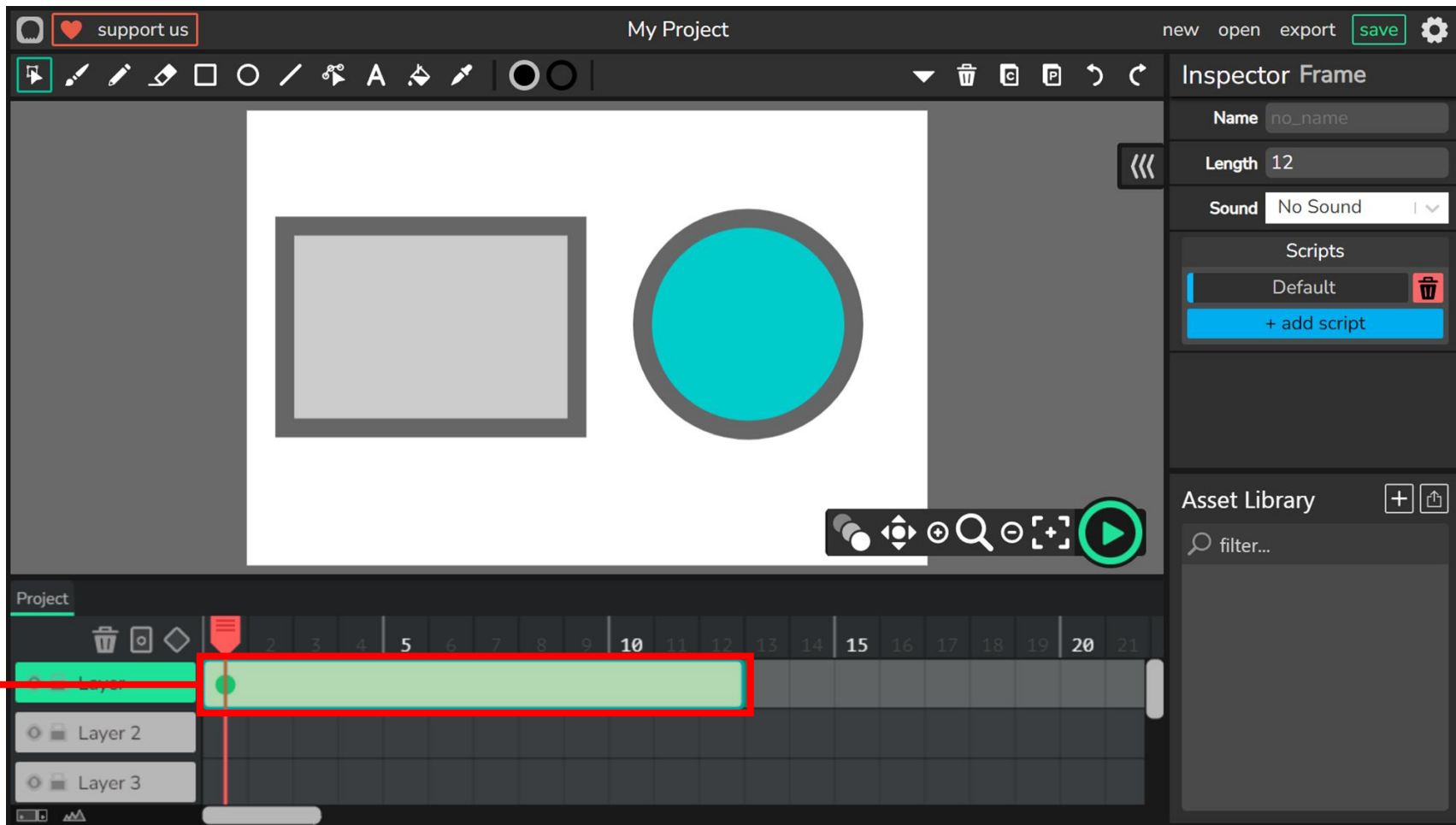
Які дії виконують на часовій шкалі?

За потреби ми можемо змінити час відображення окремого кадра — як правило, кадр відображається 1/12 с (це можна побачити на шкалі часу).



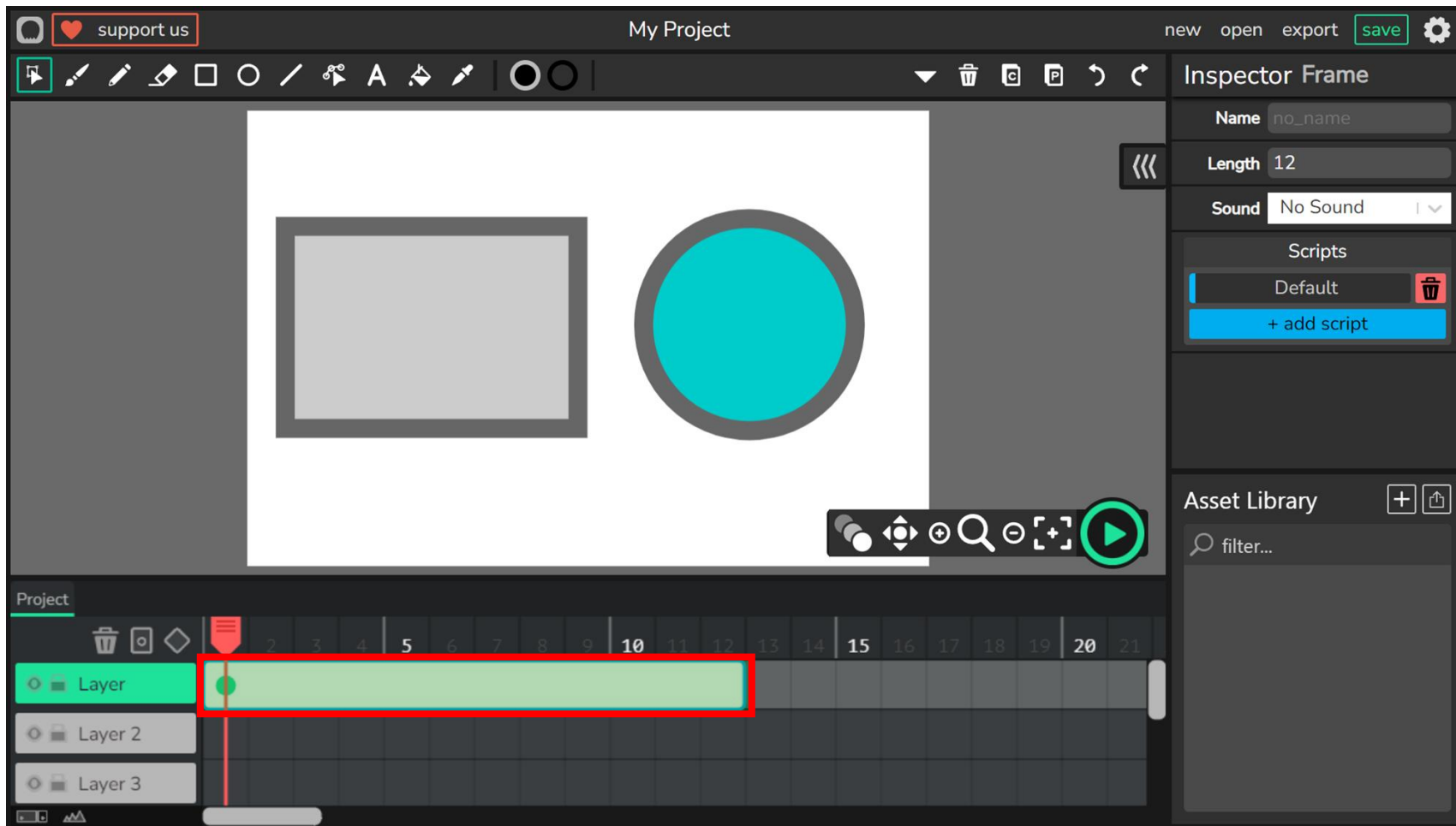
Які дії виконують на часовій шкалі?

Але ми можемо збільшити цей час, «розтягнувши» довжину кадру на часовій шкалі.



Які дії виконують на часовій шкалі?

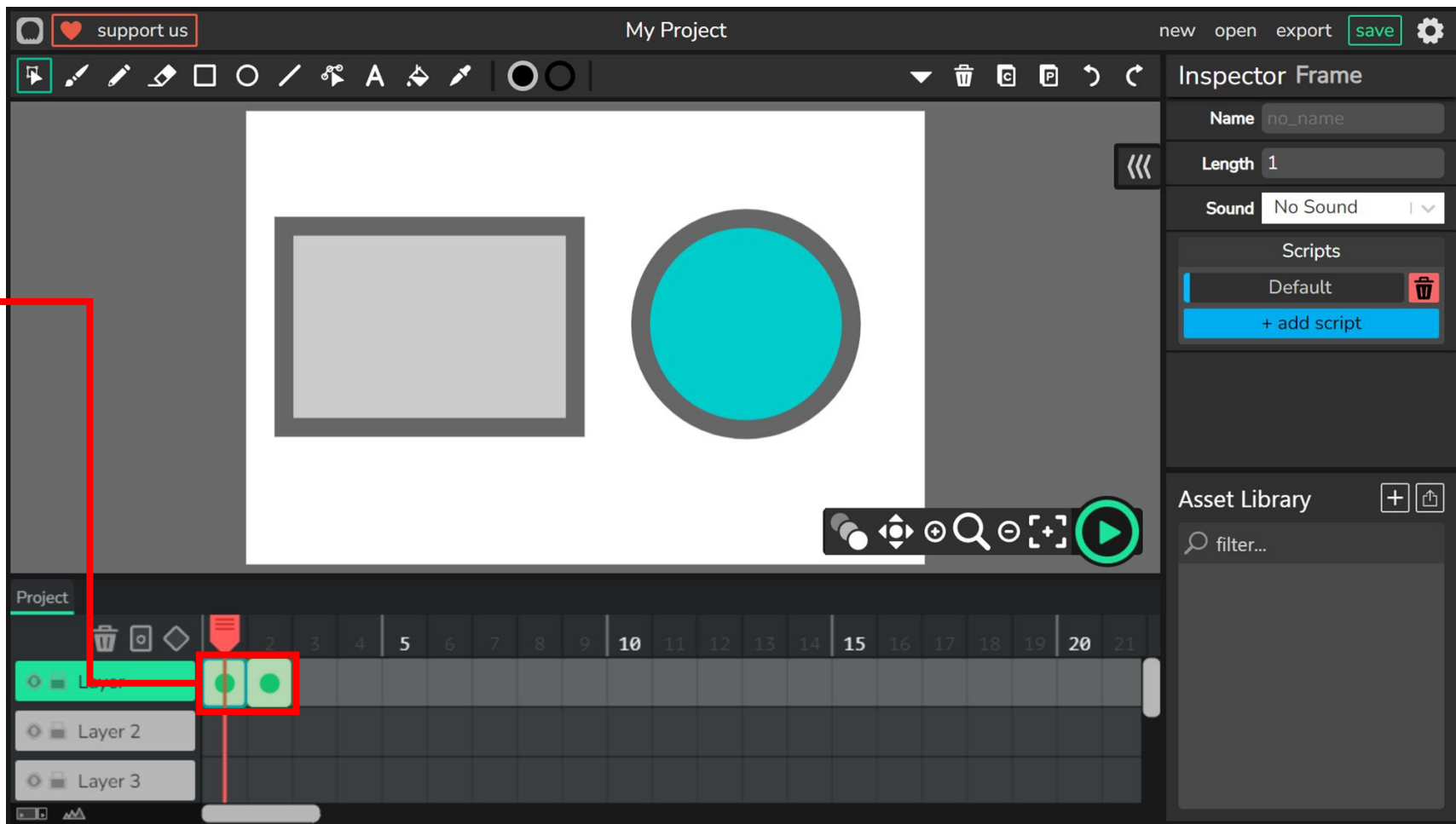
Якщо тривалість одного стандартного кадру в проєкті 1/12 с, то «розтягнутий» кадр у наведеному прикладі, буде відображатися протягом 1 с.



Збільшення тривалості кадра зменшує швидкість відтворення розміщеного на ньому зображення.

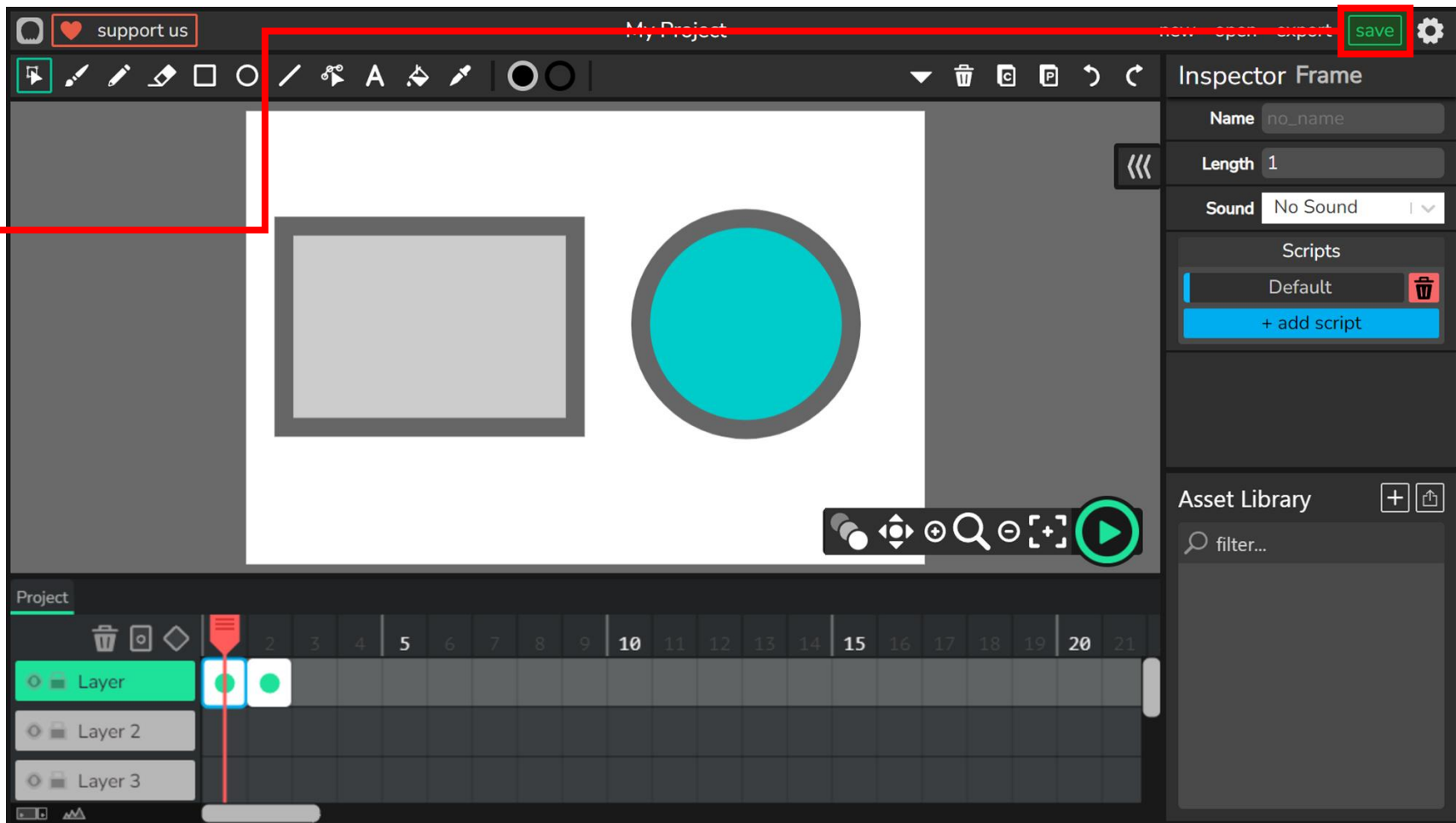
Як анімувати зображення?

Ми можемо створити анімацію, просто малюючи кадри один за одним — це називається **покадровою анімацією.**



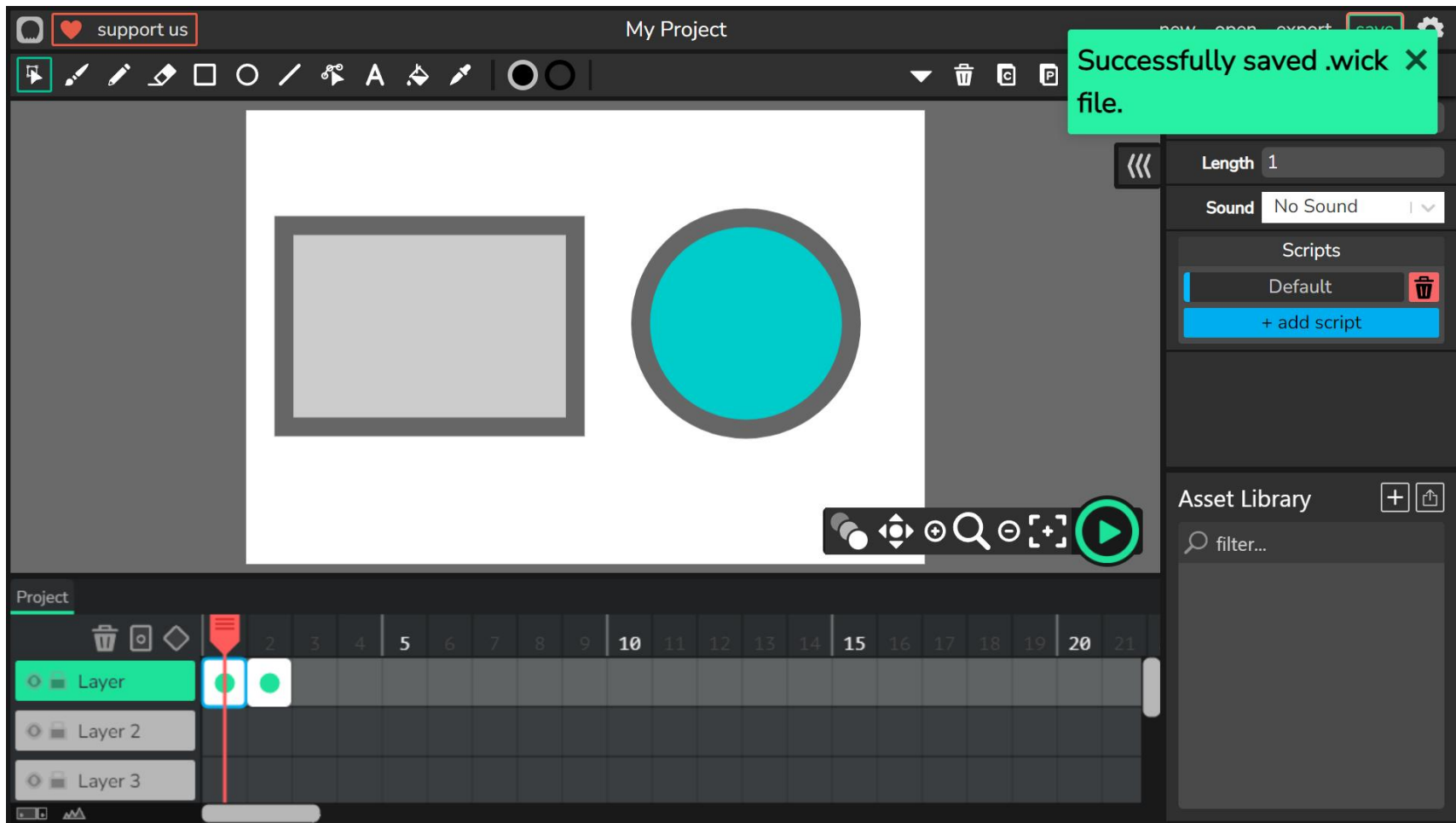
Як зберегти анімацію?

Щоб зберегти проект, натискають кнопку **Зберегти** у верхньому правому куті.



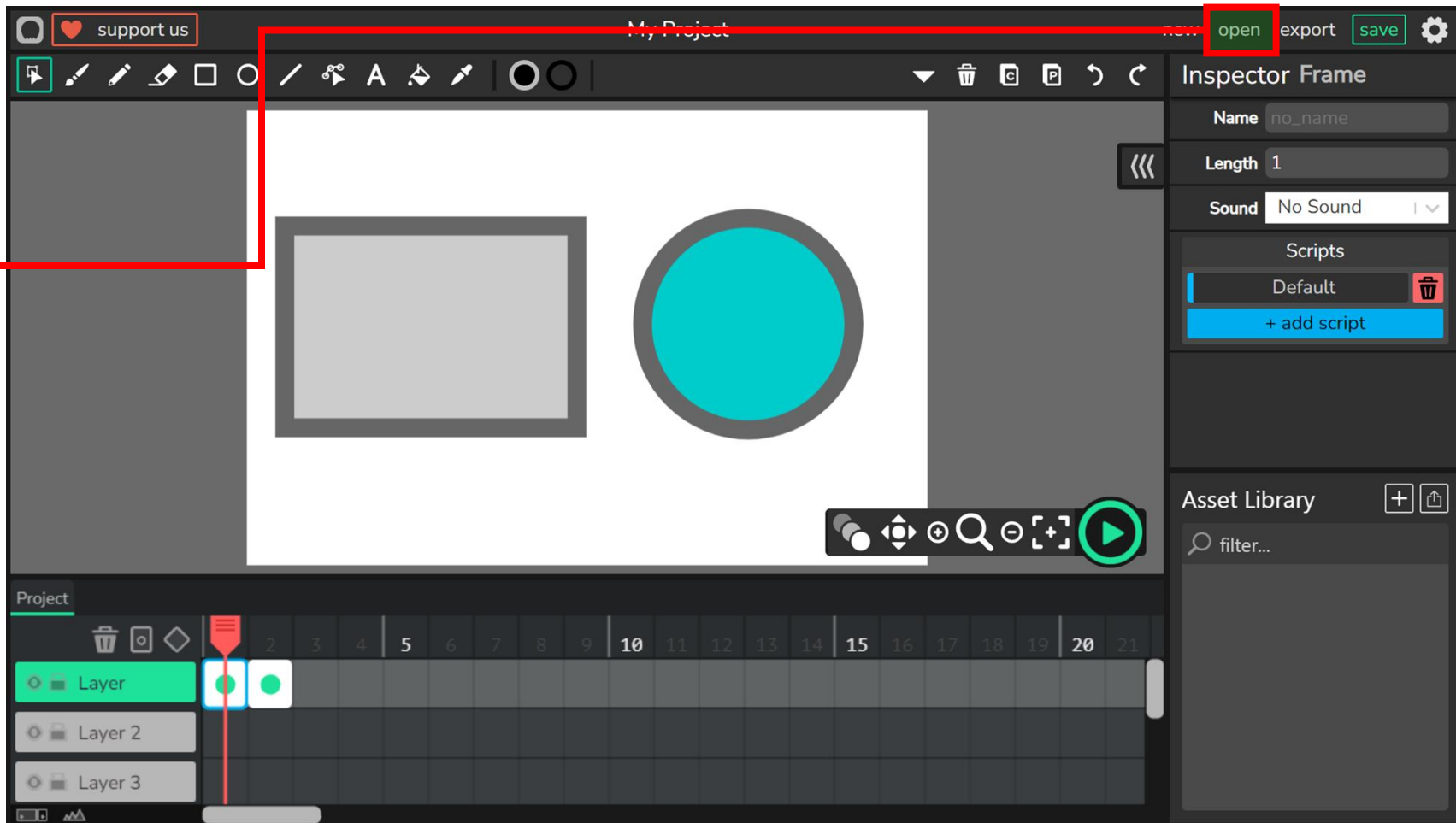
Як зберегти анімацію?

Файл проекту буде збережено у місці, де ваш вебоглядач зберігає завантажені з інтернету файли, зазвичай це тека **Завантаження.**



Як зберегти анімацію?

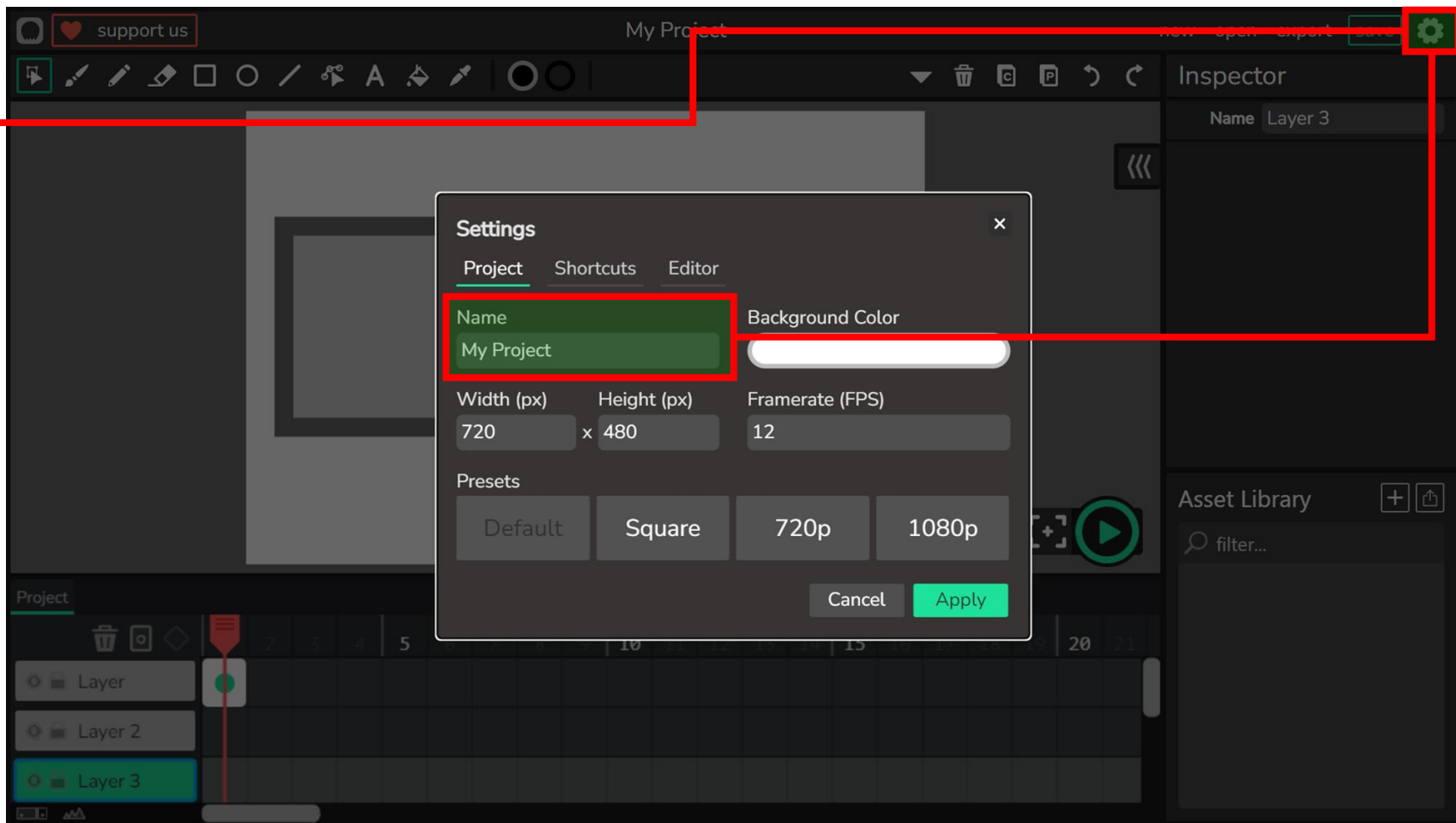
Ми можемо виконати зворотну дію — відкрити файл цього проєкту й переглянути результат.



Як зберегти анімацію?

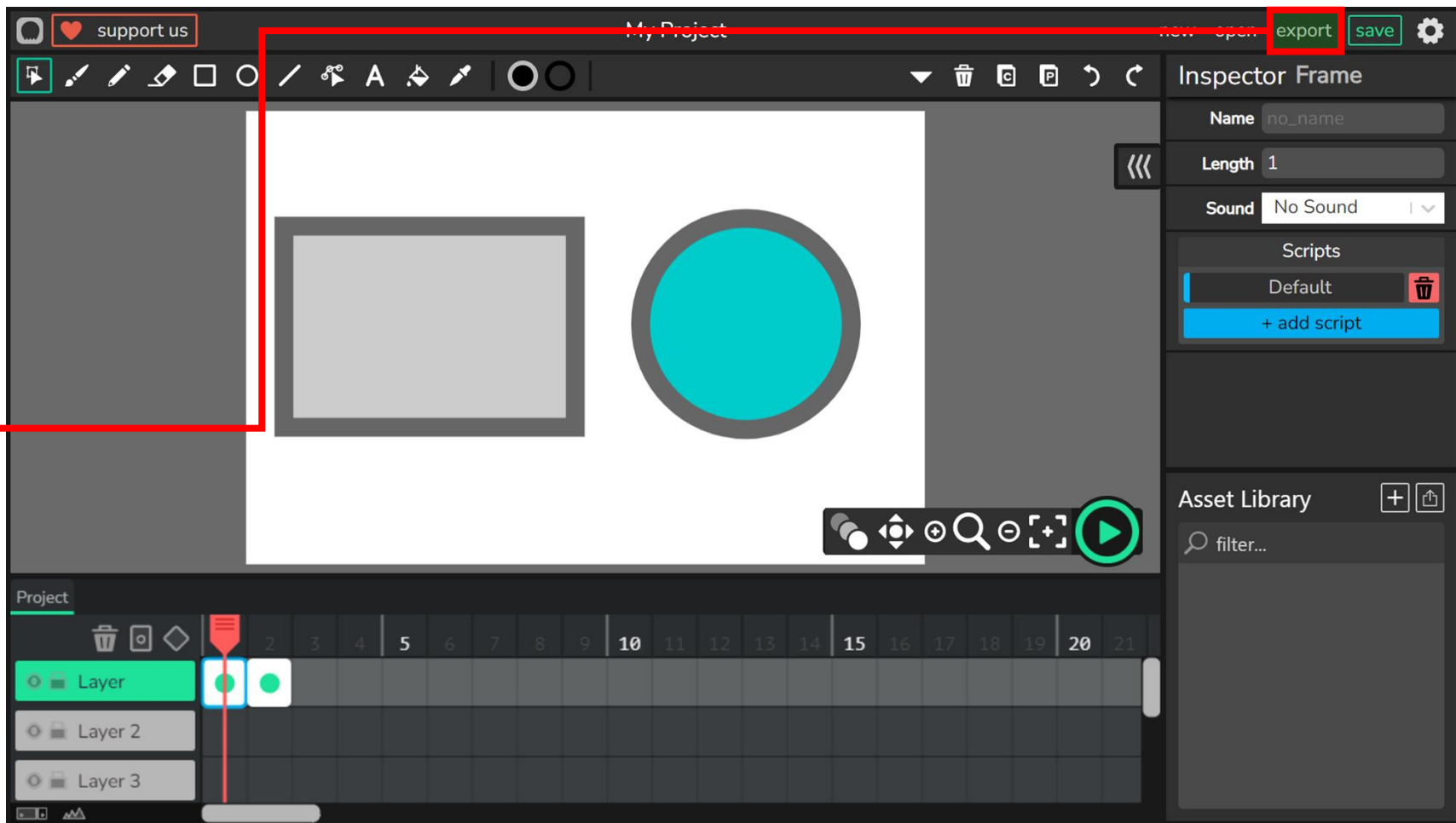
**Ім'я файлу
задають у вікні
Налаштування.**

**Тут же ж задають
розміри полотна
та колір фону.**



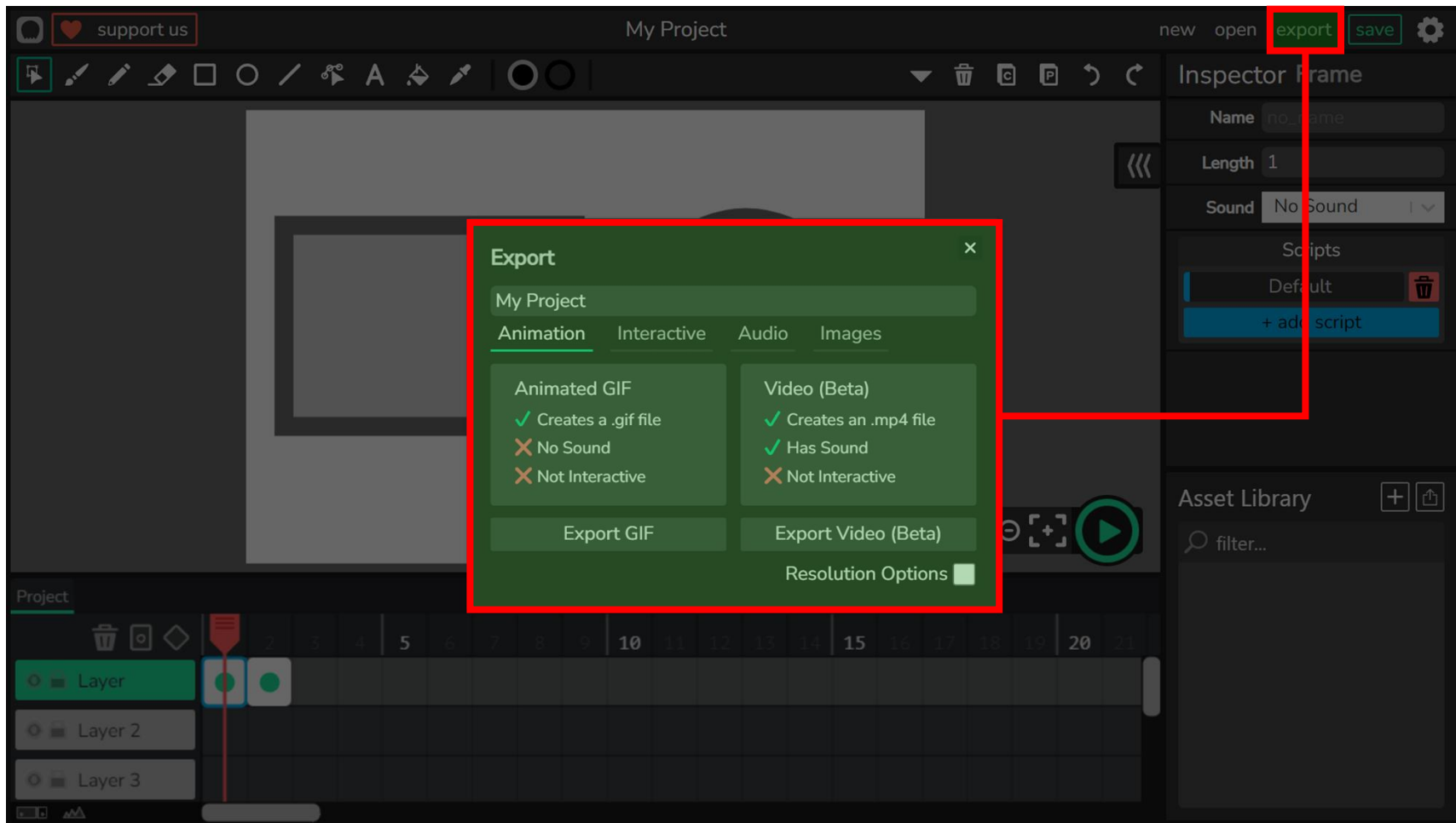
Як зберегти анімацію?

Щоб використати створену анімацію, розмістивши її в соціальній мережі, надіславши телефоном або поштою, використати на сайті чи в презентації — для цього потрібно її експортувати.



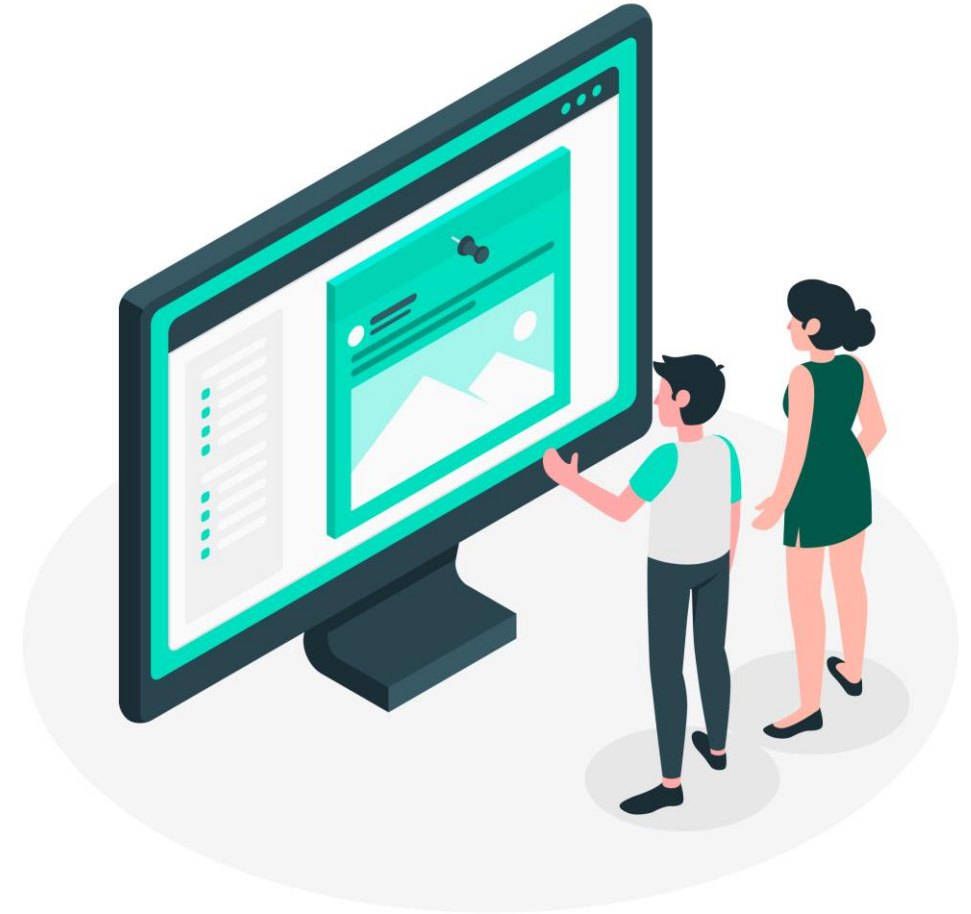
Як зберегти анімацію?

Є кілька варіантів формату експорту: **GIF**, **MP4** та інші. Найпростіший спосіб, це експортувати анімацію до файлу у форматі **GIF**. Якщо у анімації є звукові ефекти, то анімацію можемо зберегти, використовувати формат **MP4**.

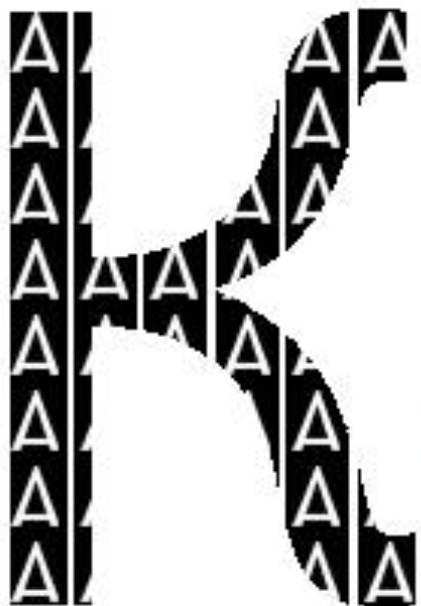


Як зберегти анімацію?

*Слід мати на увазі, що анімацію, експортовану у **GIF** чи **MP4** не можна буде редагувати — змінювати можна лише збережений проєкт.*



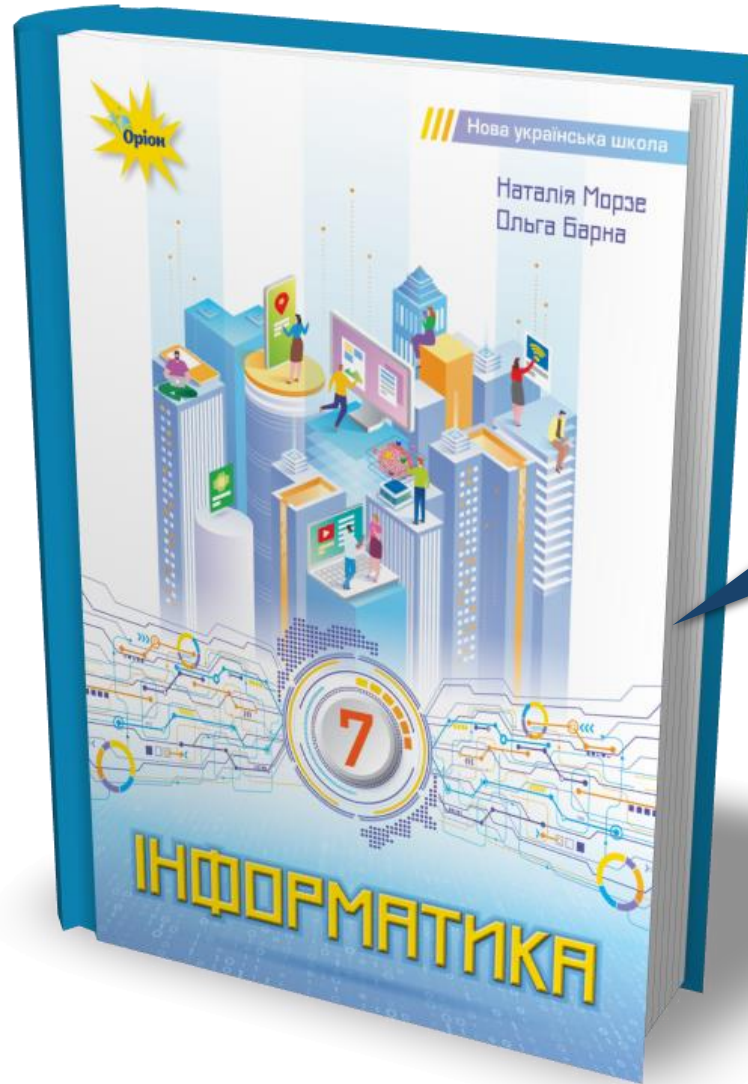
Розгадайте ребус



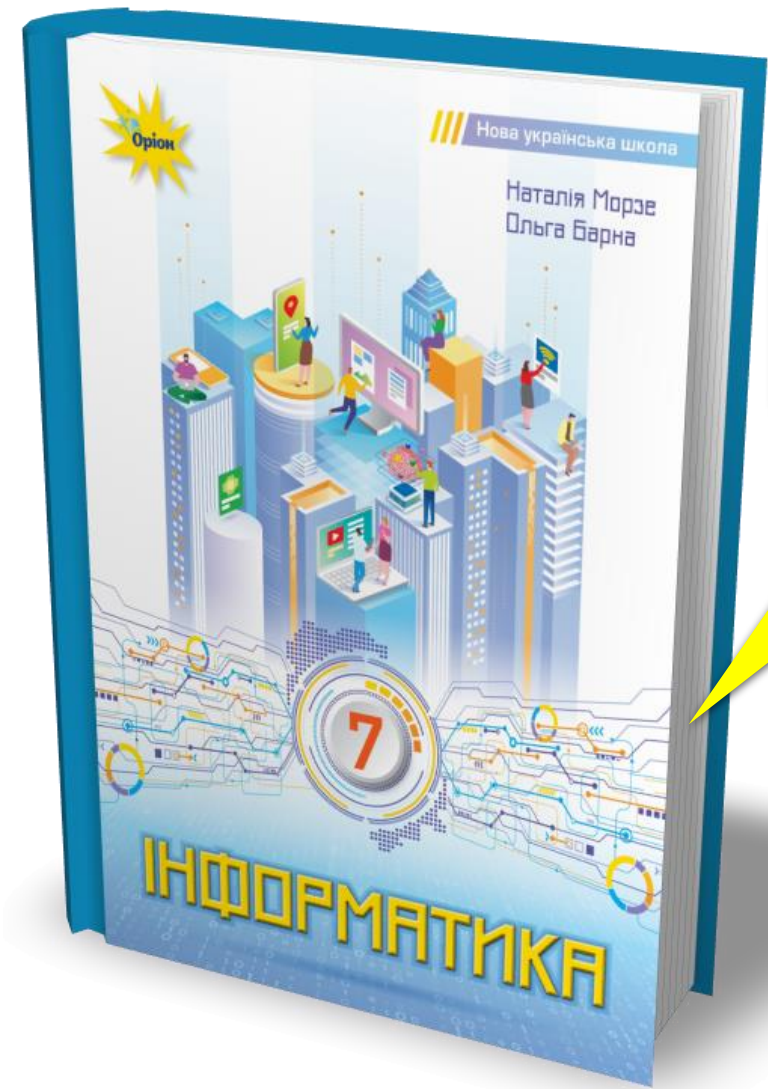
Покадрово



Домашнє завдання



Проаналізувати
с. 194-199



**Сторінка
195-199**



Інформатика 7

Урок 54

за підручником

Морзе Н.В. та ін.

Дякую за увагу!

Нова українська школа

