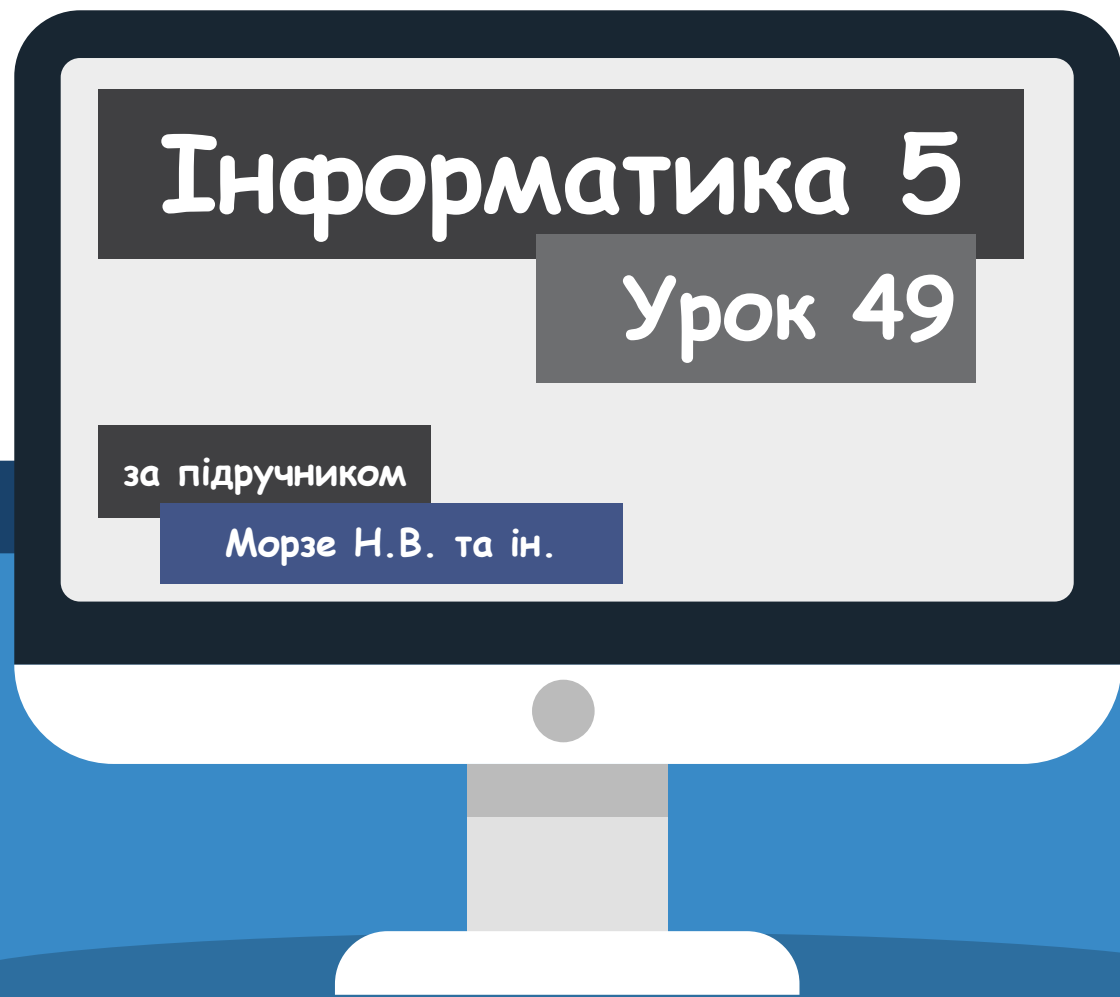
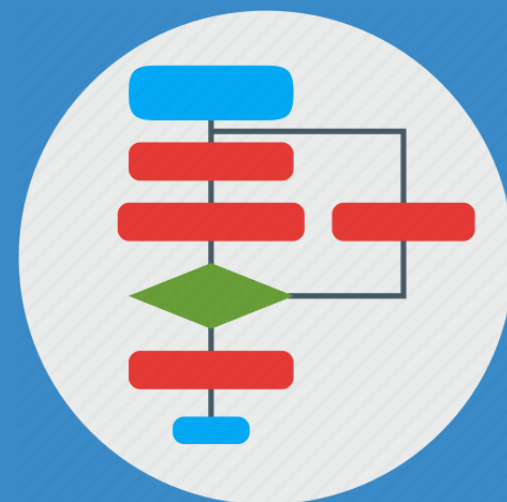


Алгоритми з повтореннями та розгалуженнями



Нова українська школа



Обговоріть, чому і у які ігри грають діти.

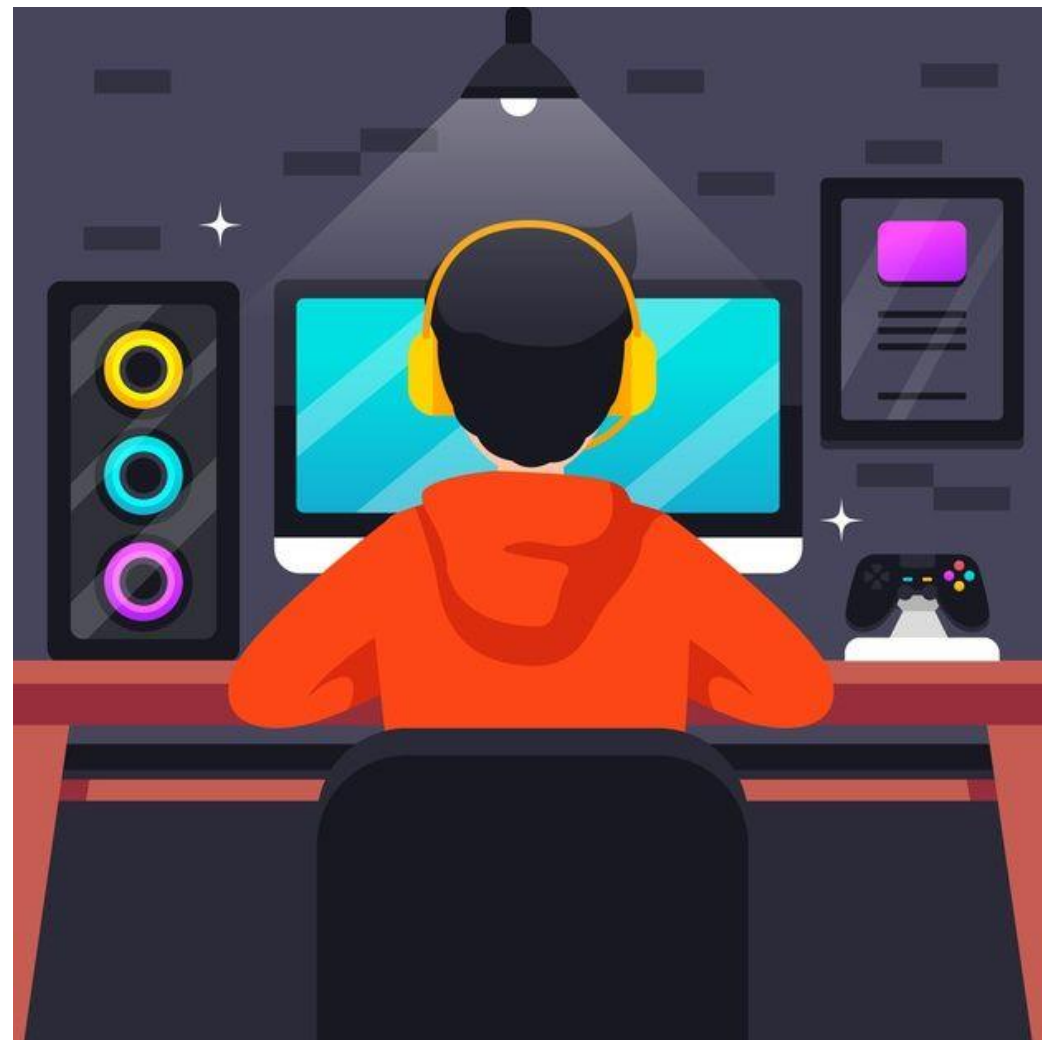
Яка твоя улюблена гра і чому? Поділись с однокласниками та однокласницями.

Як створити власну гру?



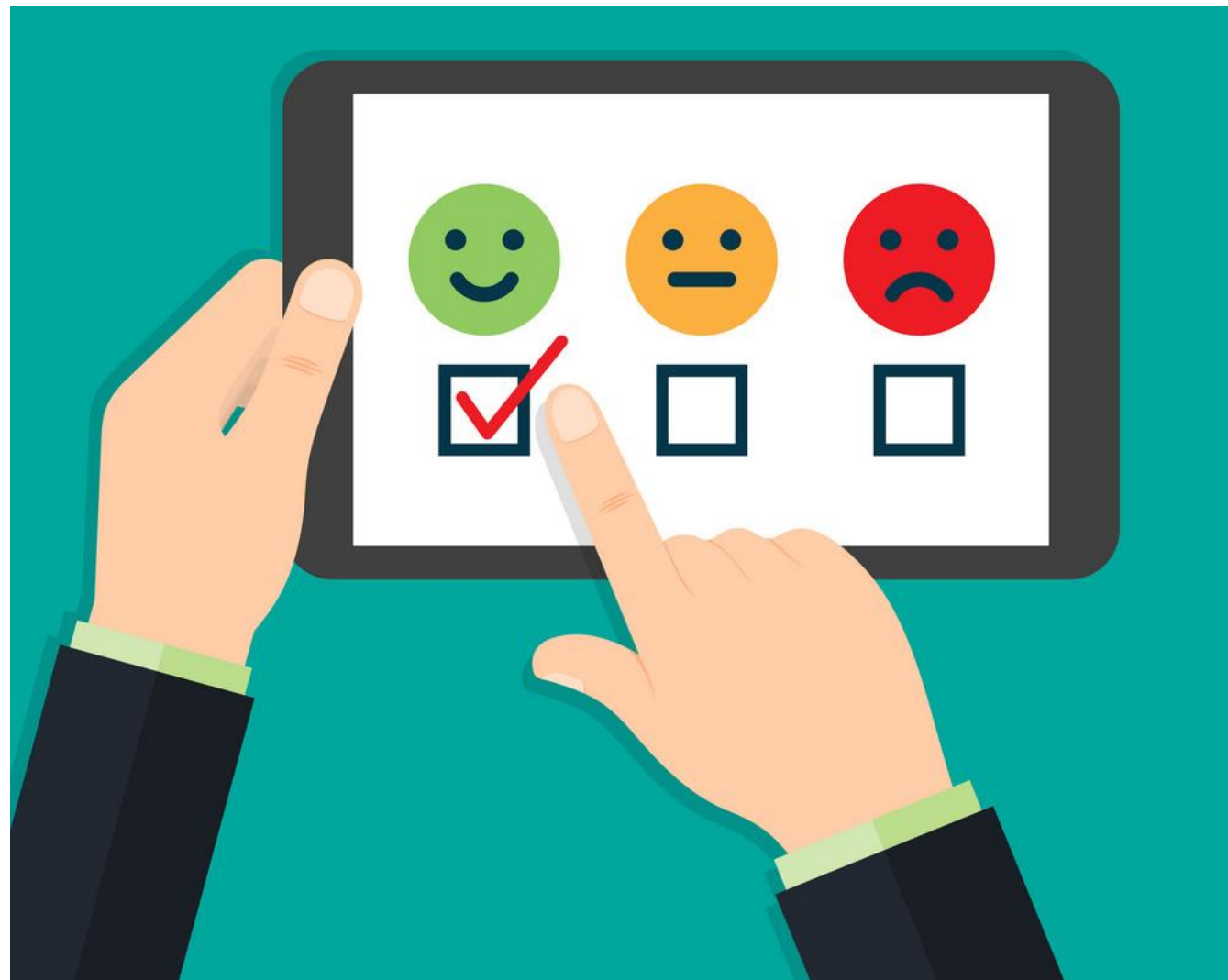
Правила безпеки під час використання комп'ютерних ігор.

1. Уважно прочитай угоду користувача: зауваж, які правила ти маєш виконувати; що чекає на тебе в самій грі; що потрібно буде зробити по її завершенні.



Продовження...

2. Дізнайся, що думають про гру її учасники: які проблеми в них виникають, як служба підтримки сайту допомагає їх розв'язувати.



Продовження...

3. Якщо ти відчуваєш, що тобі важко припинити гру й ти втрачаєш лік часу, можеш грати цілий день не зупиняючись, спробуй обмежити своє перебування в грі за допомогою будильника.



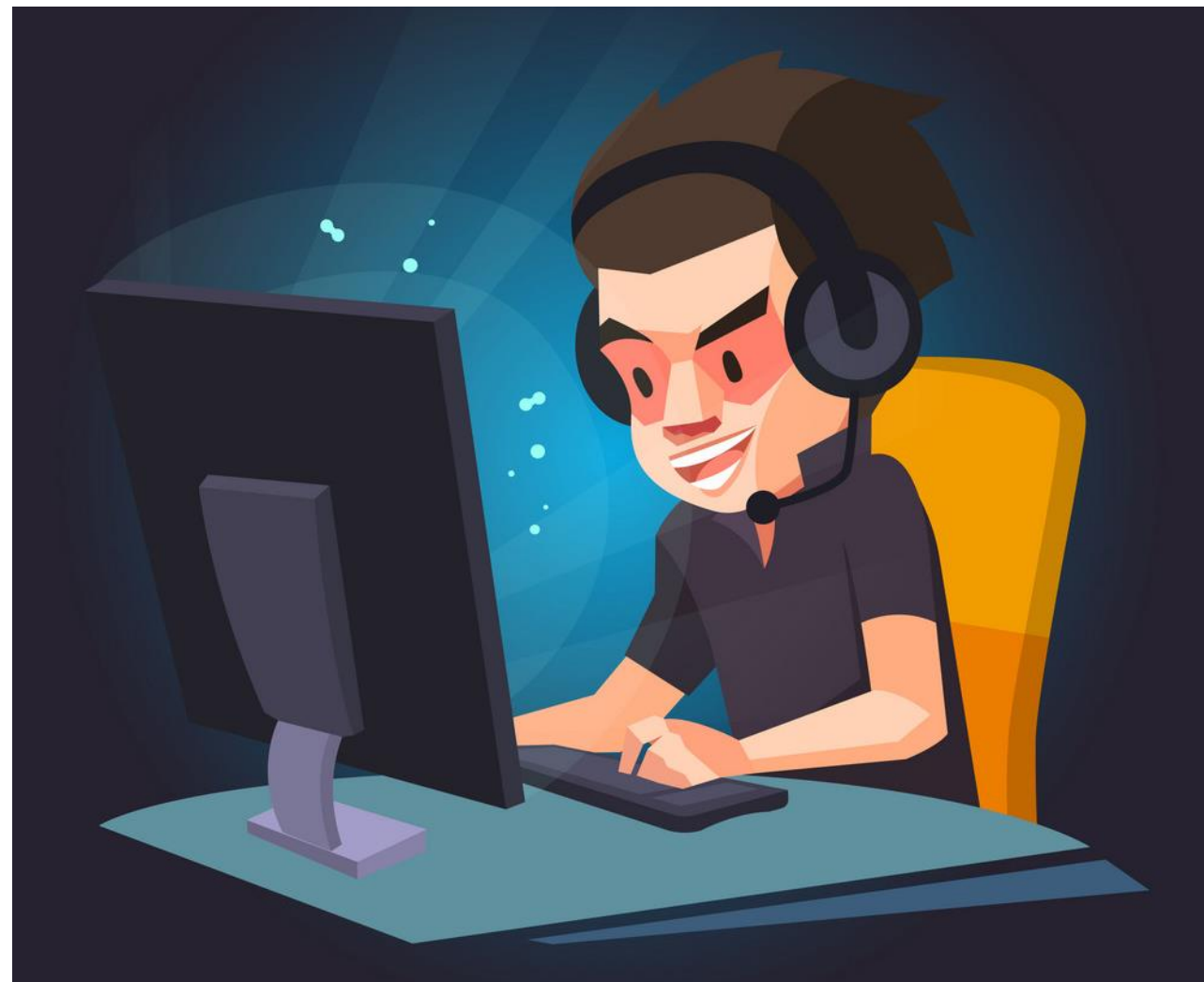
Продовження...

4. Якщо сценарій гри передбачає використання грошей для переходу на інший рівень або регулярного відвідування сторінки гри, найрозумнішим буде припинити цю гру.



Продовження...

5. Якщо гра викликає злість, роздратування, втому або тобі важко відволіктися від неї, припини у неї грати!



У програмах, розроблених у середовищі Скретч, можна поєднувати команди:

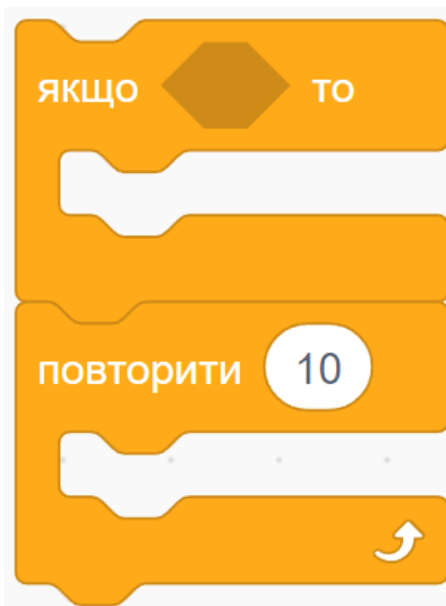
Розгалуження

та

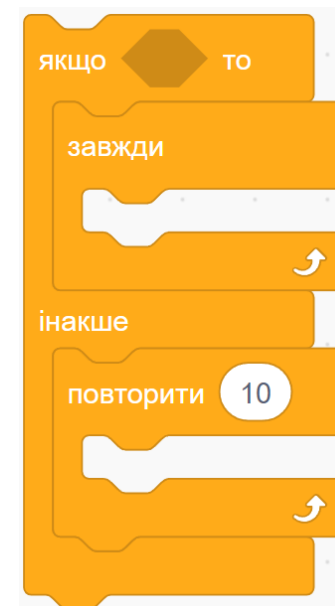
Повторення

Вони можуть:

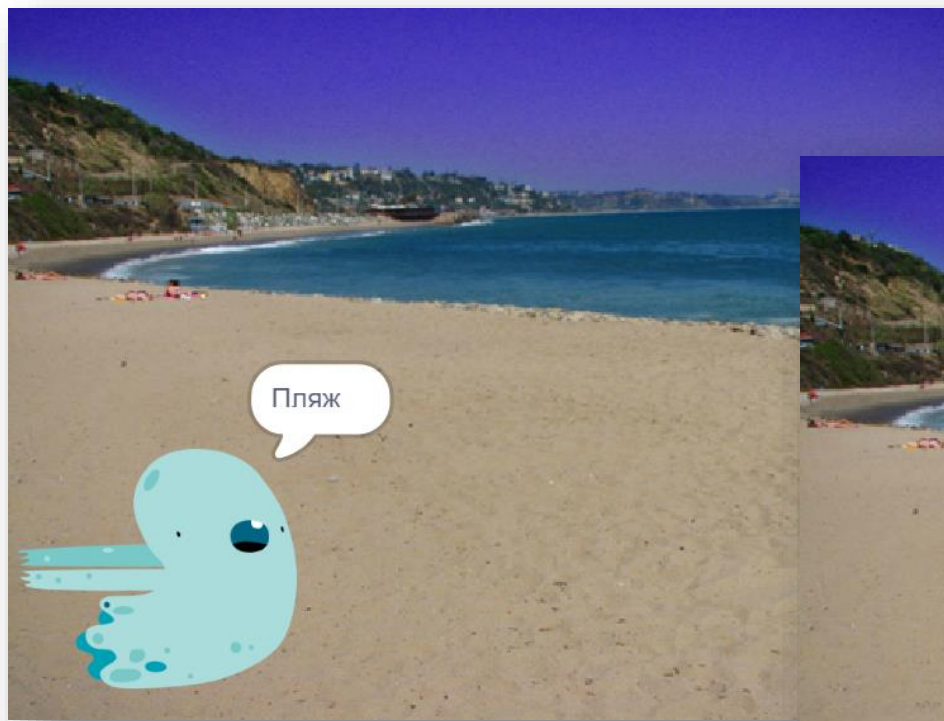
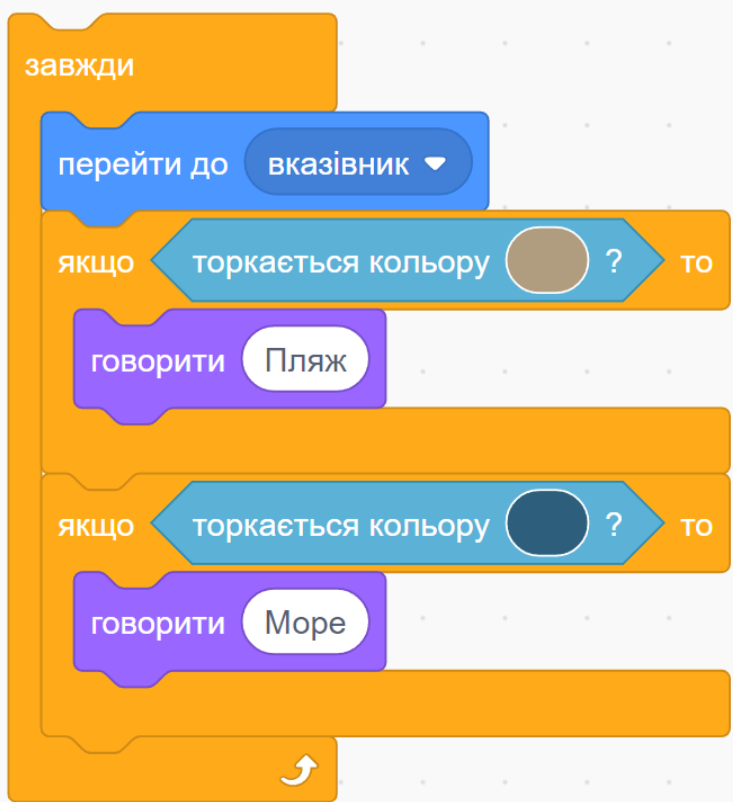
**Слідувати одна за
одною**



**Містити одна
одну**

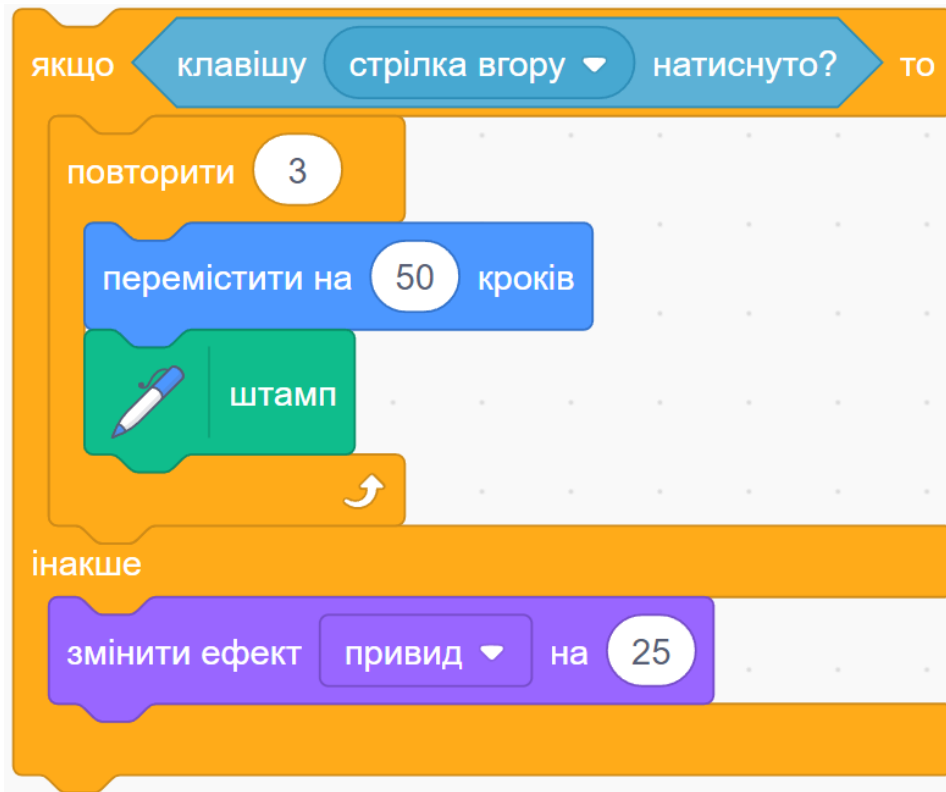
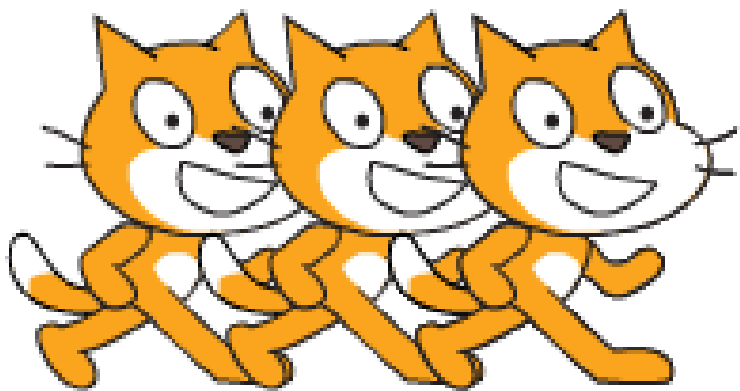


У проєкті **Привид**, у якому виконавець рухається по сцені за вказівником миші та «говорить» **Пляж** або **Море**, програма міститиме дві команди розгалуження в тілі циклу.



Наприклад, якщо у проекті **Рудий кіт**,

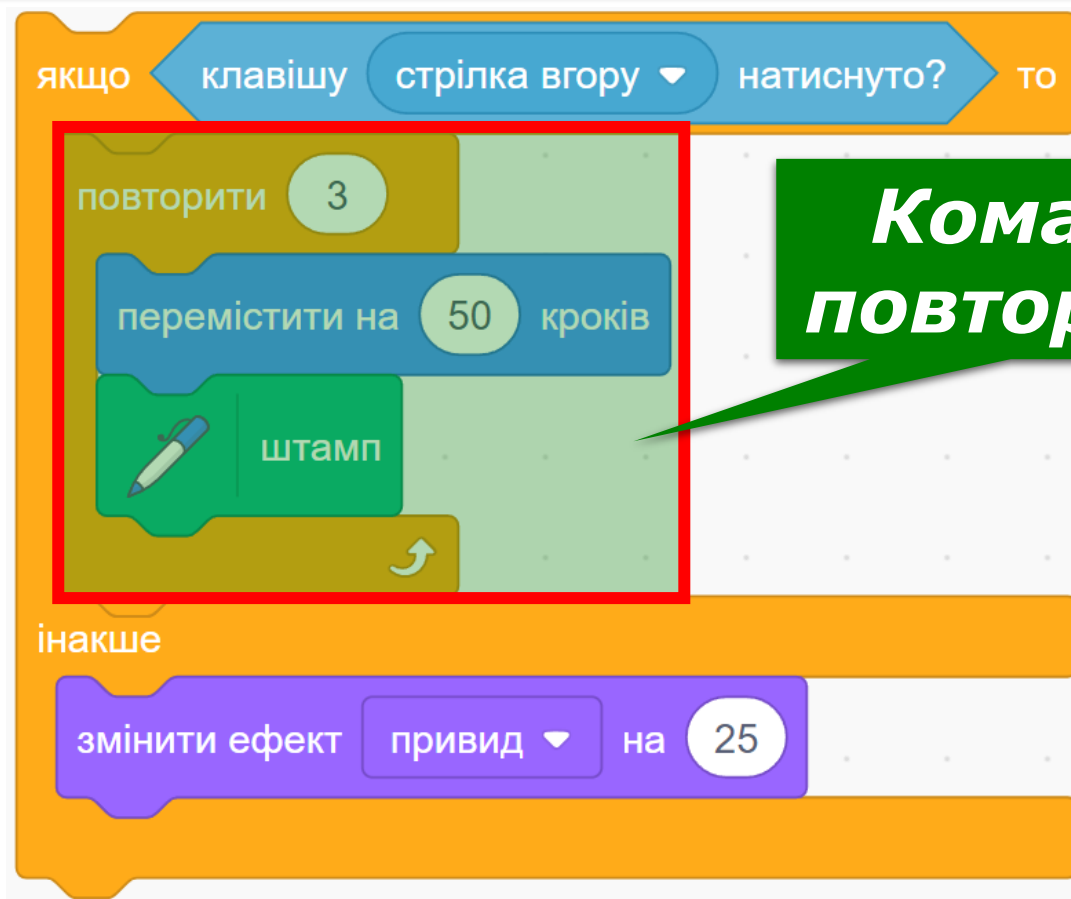
**натиснути стрілку
вгору на
клавіатурі, то
отримаємо
зображення
виконавця,**



**якщо така кнопка
не буде
натиснута, то
зображення
виконавця змiнить
яскравiсть на
чверть**



Для цього у фрагменті програми всередині структури розгалуження використовується команда **повторення**.

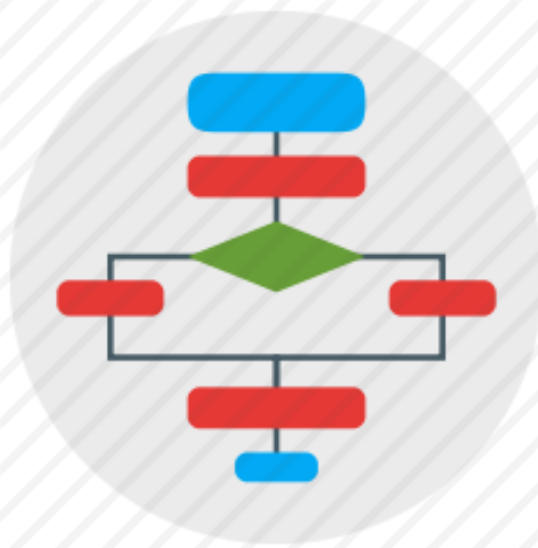


Команда повторення

Розгадайте кросворд



7. Назва блоку блок-схеми алгоритму для запису умови. тільки один раз. розгалуженні.





Проаналізувати
с. 247-251



**Сторінка
249-251**



Інформатика 5

Урок 49

за підручником

Морзе Н.В. та ін.

Дякую за увагу!

Нова українська школа

