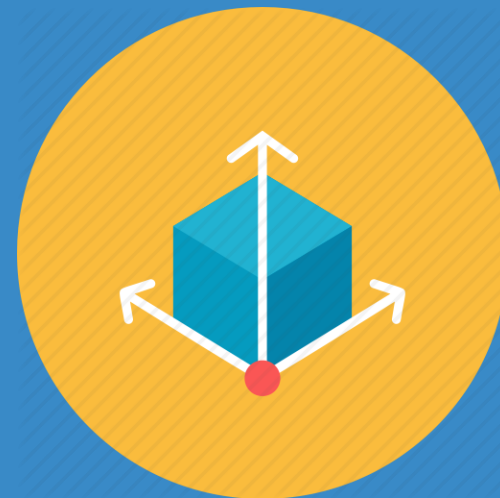


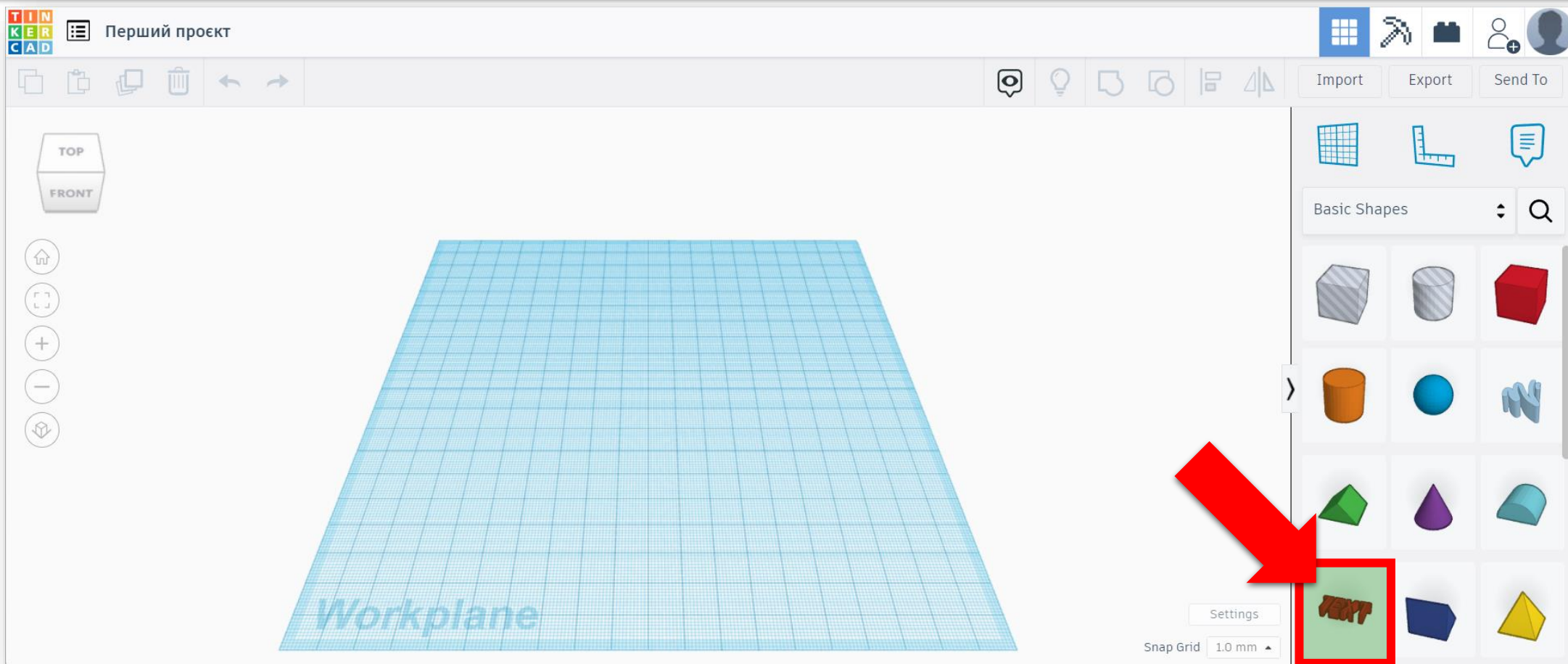
# Текстові об'єкти та їх редагування

За навчальною програмою 2017 року



# Текстові об'єкти та їх редагування

*Для того, щоб додати текстові об'єкти до 3D-моделей, використовують інструмент **Text***



*На робочій площині отримуємо напис*

**Поле для введення тексту**

**Вибір типу шрифту**

**Висота літер**

**Кількість фасок – скошеної частини гострого ребра чи крайки**

**Кількість сегментів при побудові**

TIN K&ER CAD Surprising Tumelo-Jofo

TOP FRONT

Import Export Send To

Text

Solid Hole

TEXT

Multilanguage

Height 10

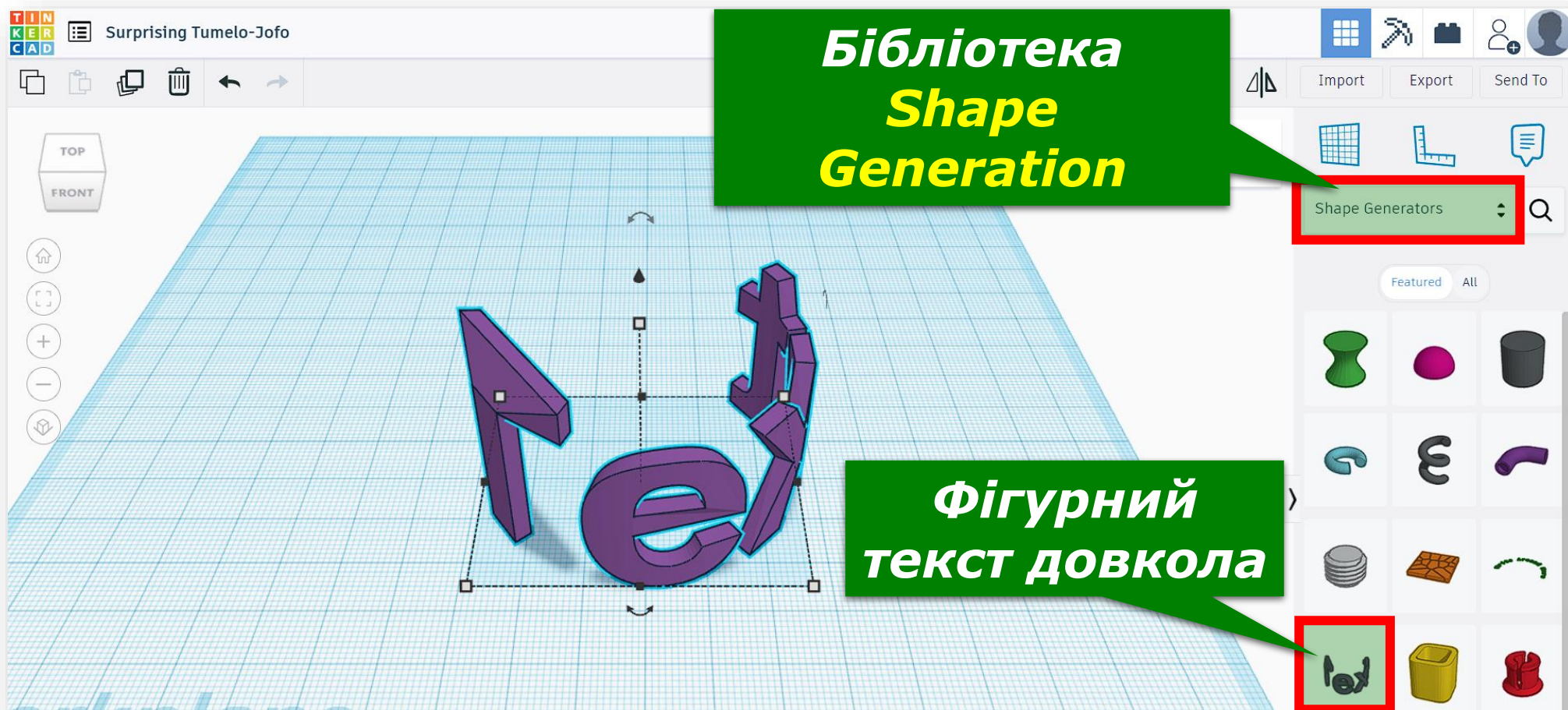
Bevel 0

Segments 0

Basic Shapes

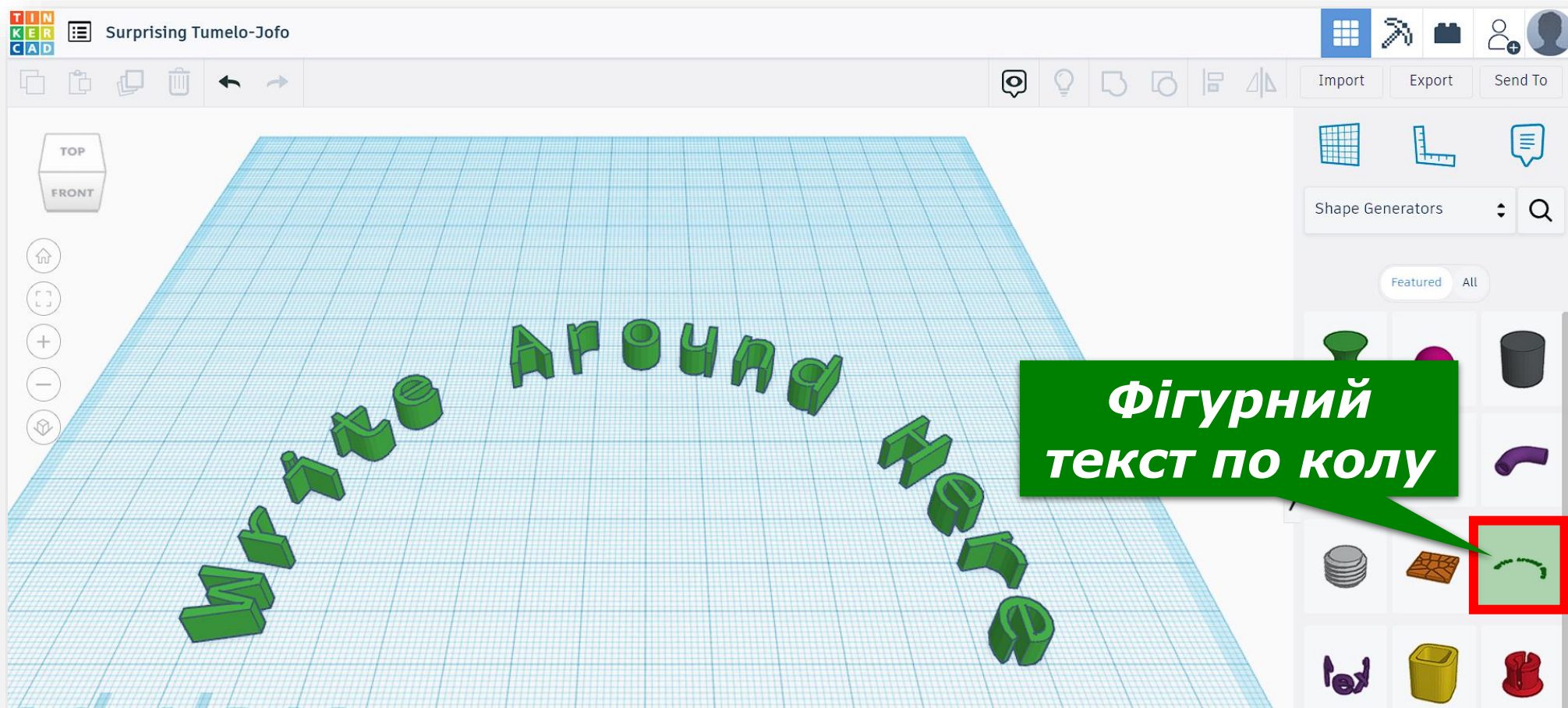
# Текстові об'єкти та їх редагування

Можна використати також фігурний текст. У бібліотеці **Shape Generation** можна обрати фігурний текст: довкола

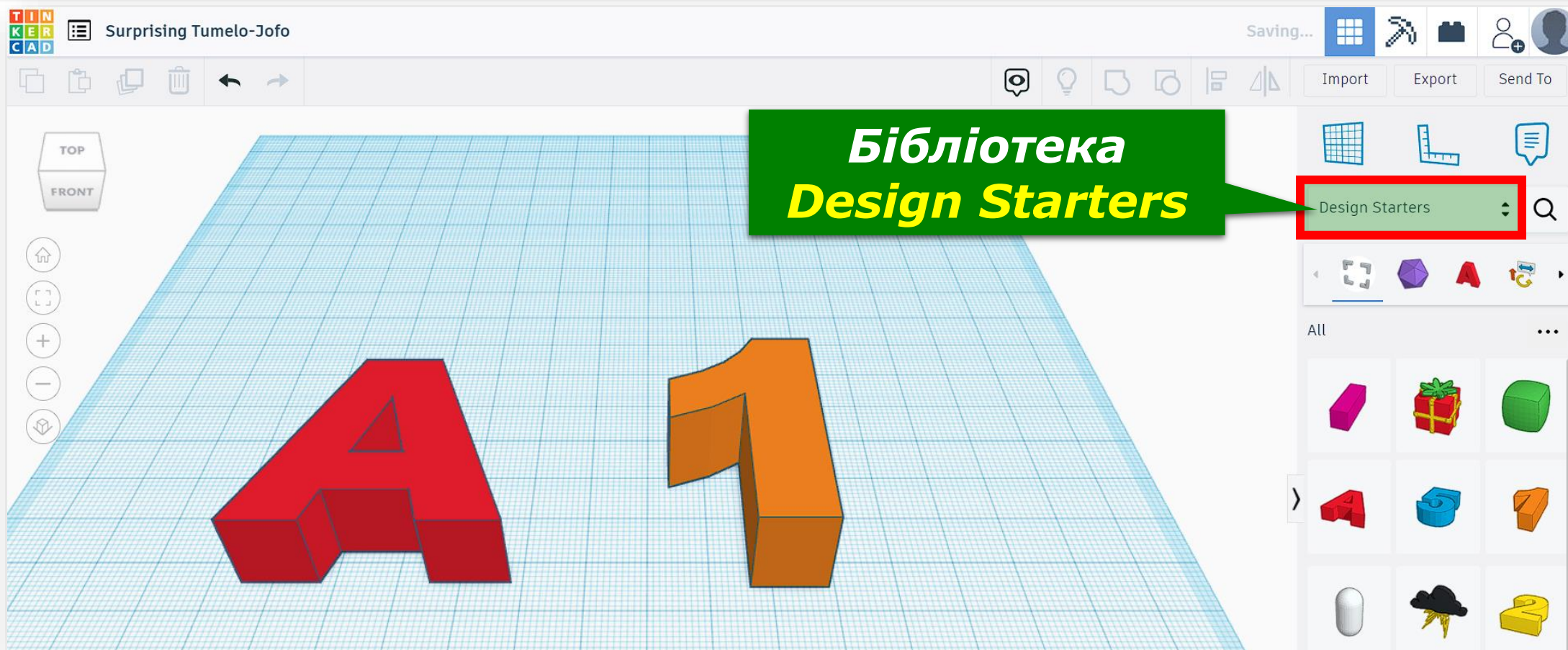


# Текстові об'єкти та їх редагування

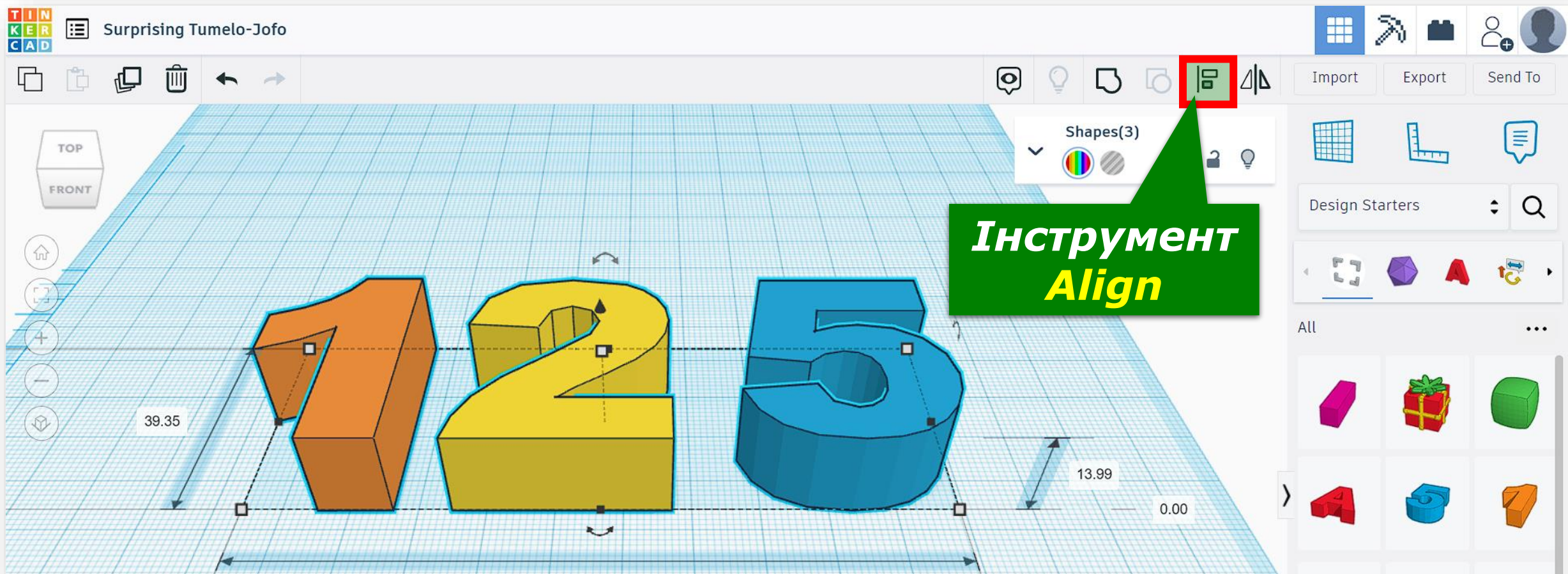
Можна використати також фігурний текст. У бібліотеці **Shape Generation** можна обрати фігурний текст: по колу.



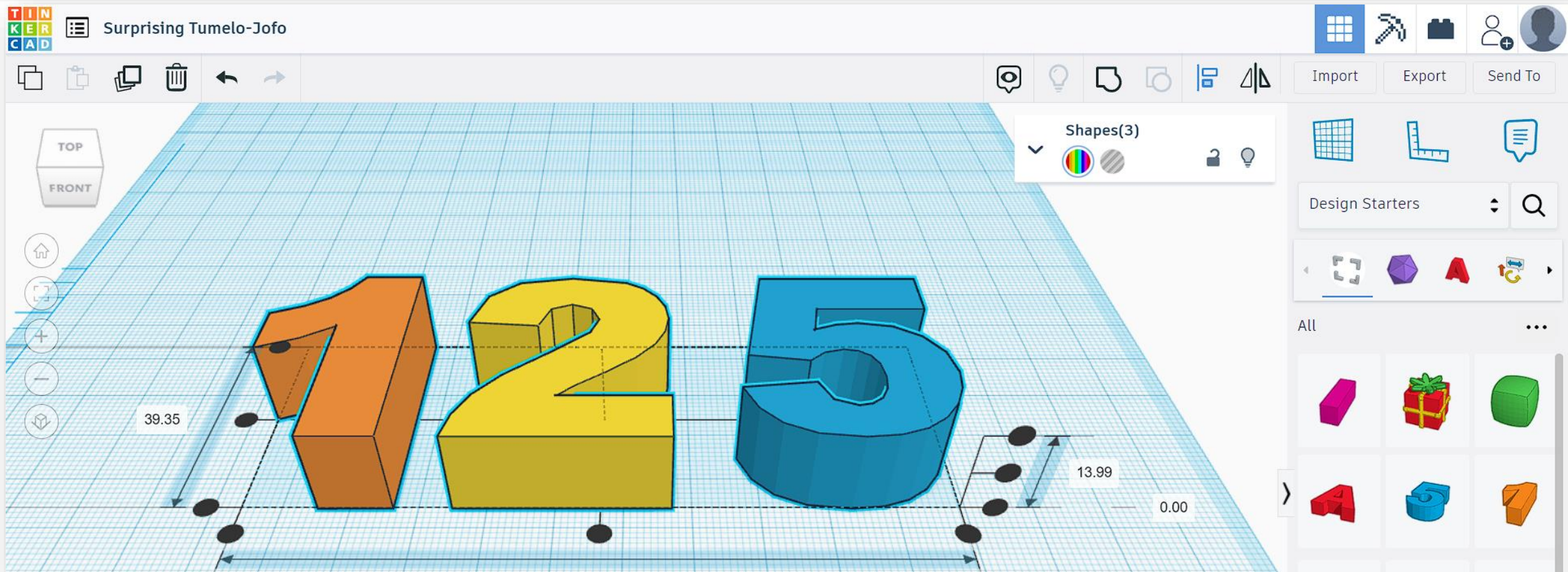
А в бібліотеці **Design Starters** можна обрати окремі літери чи цифри, наприклад,



**Щоб вирівняти (відцентрувати) один об'єкт відносно іншого, виділяють об'єкти та використовують інструмент.**



**Тоді за допомогою маркерів вирівнювання легко розмістити потрібні об'єкти.**



# Розгадайте ребус

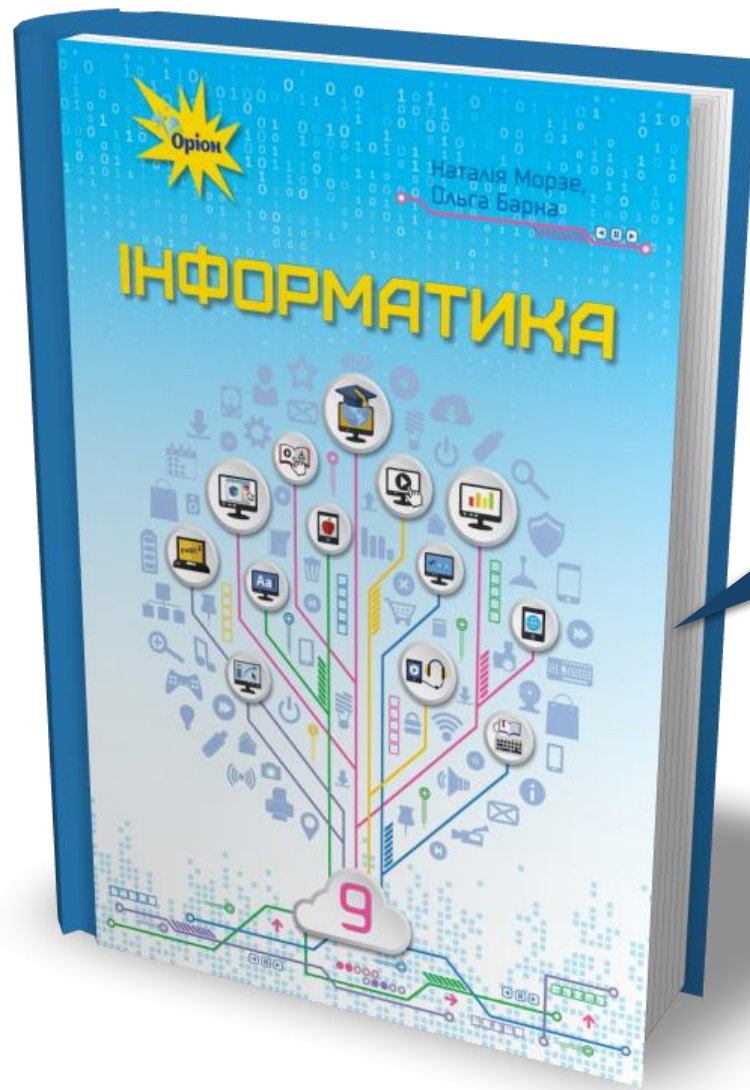


1 = Т

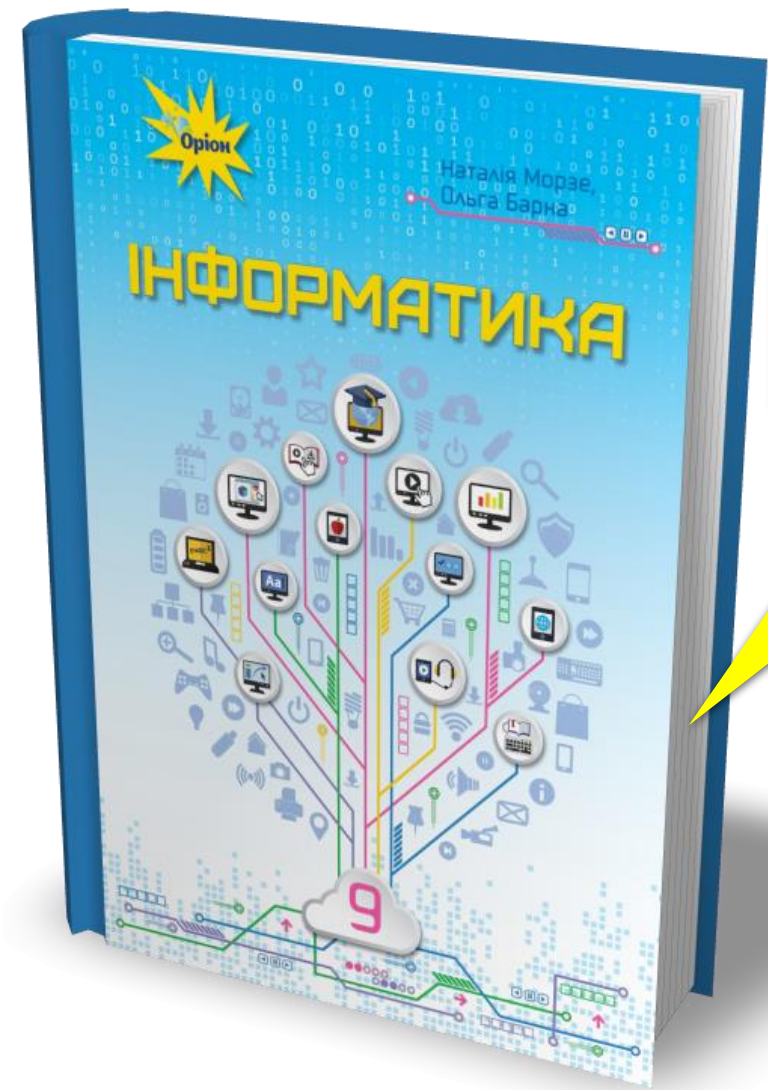


**Текстовий**





**Проаналізувати**  
**§ 21, с. 221-222**



**Сторінка  
222, 224**



Інформатика 9

Урок 67

за підручником

Морзе Н.В. та ін.

Дякую за увагу!

За навчальною програмою 2017 року

